

令和3年6月29日

株式会社 gumi 及び株式会社スクウェア・エニックスに対する 景品表示法に基づく措置命令について

消費者庁は、令和3年6月28日、株式会社 gumi（以下「gumi」といいます。）及び株式会社スクウェア・エニックス（以下「スクウェア・エニックス」といいます。）に対し、両社が供給する「WAR OF THE VISIONS ファイナルファンタジー ブレイブエクスヴィアス 幻影戦争」と称するオンラインゲームに係る表示について、景品表示法に違反する行為（同法第5条第1号（優良誤認）に該当）が認められたことから、同法第7条第1項の規定に基づき、それぞれ、措置命令（別添1及び別添2参照）を行いました。

1 違反行為者の概要

(1) gumi

名 称 株式会社 gumi（法人番号 8011101056625）
所 在 地 東京都新宿区西新宿四丁目34番7号
代 表 者 代表取締役 川本 寛之
設立年月 平成19年6月
資 本 金 93億9947万円（令和3年6月現在）

(2) スクウェア・エニックス

名 称 株式会社スクウェア・エニックス（法人番号 5011001058146）
所 在 地 東京都新宿区新宿六丁目27番30号
代 表 者 代表取締役 松田 洋祐
設立年月 平成20年10月
資 本 金 15億円（令和3年6月現在）

2 措置命令の概要

(1) 対象役務

「WAR OF THE VISIONS ファイナルファンタジー ブレイブエクスヴィアス 幻影戦争」と称するオンラインゲーム（以下「本件ゲーム」という。）内において実施したアバターの各役務（以下アバターを併せて「本件5役務」という。）

ア 「1st ANNIVERSARY 1回限定 1回引き直し可能 UR 10枠確定10連召喚」と称する役務（以下「ガチャ1」という。）

イ 「1st ANNIVERSARY 1回限定 URユニット10体確定10連召喚」と称する役務（以下「ガチャ2」という。）

ウ 「1st ANNIVERSARY 1回限定 URビジョンカード10枚確定10連召喚」と称する役務（以下「ガチャ3」という。）

エ 「1st ANNIVERSARY 1回限定 URユニットの欠片100個確定10連召喚」と称する役務（以下「ガチャ4」という。）

オ 「1st ANNIVERSARY 1回限定 URビジョンカードの欠片50個確定10連召喚」と称する役務（以下「ガチャ5」という。）

(2) 対象表示

ア 表示の概要

(ア) 表示媒体

本件ゲーム内

(イ) 表示期間

令和2年11月14日から同月16日までの間

(ウ) 表示内容（別紙1ないし別紙10）

- a ガチャ1について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、5枠分の「URユニット」と称するアイテム（以下「URユニット」という。）及び5枠分の「URビジョンカード」と称するアイテム（以下「URビジョンカード」という。）の計10枠分のアイテムの抽選方法については、1枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていた。
- b ガチャ2について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、10枠分のURユニットの抽選方法については、1枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていた。
- c ガチャ3について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、10枠分のURビジョンカードの抽選方法については、1枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていた。
- d ガチャ4について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、10枠分の「URユニットの欠片」と称するアイテム（以下「URユニットの欠片」という。）（各100個）の抽選方法については、1枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていた。
- e ガチャ5について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、10枠分の「URビジョンカードの欠片」と称するアイテム（以下「URビジョンカードの欠片」という。）（各50個）の抽選方法については、1枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていた。

イ 実際

- (ア) ガチャ1について、5枠分のURユニット及び5枠分のURビジョンカードの計10枠分のアイテムの抽選方法については、1枠ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表2－

1 「ガチャ 1 の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ 1 を実行した結果提供される当該 10 枠分のアイテムの組合せは限られたものとなっており、1 枠ごとに別表 1 「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該 10 枠分のアイテムの組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであった。

- (1) ガチャ 2 について、10 枠分の UR ユニットの抽選方法については、1 枠ごとに、別表 1 「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表 3-1 「ガチャ 2 の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ 2 を実行した結果提供される当該 10 枠分の UR ユニットの組合せは限られたものとなっており、1 枠ごとに別表 1 「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該 10 枠分の UR ユニットの組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであった。
- (2) ガチャ 3 について、10 枠分の UR ビジョンカードの抽選方法については、1 枠ごとに、別表 1 「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表 4-1 「ガチャ 3 の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ 3 を実行した結果提供される当該 10 枠分の UR ビジョンカードの組合せは限られたものとなっており、1 枠ごとに別表 1 「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該 10 枠分の UR ビジョンカードの組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであった。
- (3) ガチャ 4 について、10 枠分の UR ユニットの欠片（各 100 個）の抽選方法については、1 枠ごとに、別表 1 「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表 5-1 「ガチャ 4 の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ 4 を実行した結果提供される当該 10 枠分の UR ユニットの欠片（各 100 個）の組合せは限られたものとなっており、1 枠ごとに別表 1 「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該 10 枠分の UR ユニットの欠片（各 100 個）の組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであった。
- (4) ガチャ 5 について、10 枠分の UR ビジョンカードの欠片（各 50 個）の抽選方法については、1 枠ごとに、別表 1 「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表 6-1 「ガチャ 5 の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ 5 を実行した結果提供される当該 10 枠分の UR ビジョンカードの欠片（各 50 個）の組合せは限られたものとなっており、1 枠ごとに別表 1 「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該 10 枠分の UR ビジョンカードの欠片（各 50 個）の組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであった。

(3) 命令の概要

ア 前記(2)アの表示は、前記(2)イのとおりであって、それぞれ、本件5役務の内容について、一般消費者に対し、実際のものよりも著しく優良であると示すものであり、景品表示法に違反するものである旨を一般消費者に周知徹底すること。

イ 再発防止策を講じて、これを役員及び従業員に周知徹底すること。

ウ 今後、同様の表示を行わないこと。

【本件に対する問合せ先】

消費者庁表示対策課

電 話 03(3507)9239

ホームページ <https://www.caa.go.jp/>

別表 1

対象ガチャ	表示箇所	表示内容				
1st ANNIVERSARY 1回引き直し可能UR10枠確定10連召喚(ArY)	本件ゲーム内のガチャ1の取引画面 本件ゲーム内のガチャ1の取引画面上の「提供割合」との記載をタップすると表示される画面上の「提供割合」との記載を更にタップすると表示される画面 (ガチャ1)	<ul style="list-style-type: none"> 「1回限定 1回引き直し可能 UR10枠確定10連召喚」 「URユニット5枠、URビジョンカード5枠のUR10枠確定！」 				
		<p>・【提供割合：URユニット枠】</p> <table border="1"> <tr> <td>レアリティ</td> <td>ユニット</td> </tr> <tr> <td>UR</td> <td>100.00000%</td> </tr> </table>	レアリティ	ユニット	UR	100.00000%
レアリティ	ユニット					
UR	100.00000%					

イルディラ	水	UR	80	3. 3 3 3 3 %
グラセラ・ウェズエット	水	UR	80	3. 3 3 3 3 %
ロブ・ホルン	光	UR	80	3. 3 3 3 3 %
エンゲルベルト	光	UR	70	3. 3 3 3 3 %
マシュリー・ホルン	光	UR	70	3. 3 3 3 3 %
サクラ	光	UR	70	3. 3 3 3 3 %
シュテル・リオニス	闇	UR	80	3. 3 3 3 3 %
ジザ	闇	UR	80	3. 3 3 3 3 %
<<囁き>>	闇	UR	70	3. 3 3 3 3 %
ヴィネラ・フェネス	闇	UR	80	3. 3 3 3 3 %
ギルガメッシュ	水	UR	100	1. 6 6 6 6 6 %
シュテル(破滅の騎士)	闇	UR	100	1. 6 6 6 6 6 %
・【提供割合：URビジョンカード枠】				
レアリティ	ビジョンカード			
UR	100. 000000%			
ビジョンカード名	レアリティ	コスト	提供割合	
リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>	UR	70	5. 2 6 3 1 5 %	
誰よりも強くなるために	UR	70	5. 2 6 3 1 5 %	
嫁入り道具	UR	70	5. 2 6 3 1 5 %	
鳴り響く悲鳴	UR	70	5. 2 6 3 1 5 %	
雪原を駆ける	UR	70	5. 2 6 3 1 5 %	
徒桜の宴	UR	70	5. 2 6 3 1 5 %	
ホルン王国第一部隊<<堅牢>>	UR	70	5. 2 6 3 1 5 %	
偽りの仮面	UR	70	5. 2 6 3 1 5 %	
穏やかな時間	UR	70	5. 2 6 3 1 5 %	
新たな研究対象	UR	70	5. 2 6 3 1 5 %	
闇夜に咲く花	UR	80	5. 2 6 3 1 5 %	

		戦場の黒き薔薇	UR	80	5. 26 31 5 %
		岩壁の巨人 ゴーレム	UR	70	2. 6 3 1 5 7 %
		猛き炎の叫び イフリート	UR	70	2. 6 3 1 5 7 %
		世界に響く魔音 セイレーン	UR	70	2. 6 3 1 5 7 %
		全てを凍らせし者 シヴァ	UR	70	2. 6 3 1 5 7 %
		空に轟く雷鳴 ラムウ	UR	70	2. 6 3 1 5 7 %
		次元切断 オーディン	UR	70	2. 6 3 1 5 7 %
		四天烈風 テトラシルフィード	UR	70	2. 6 3 1 5 7 %
		猛攻双竜 2ヘッドラゴン	UR	70	2. 6 3 1 5 7 %
		夢幻魔人 ディアボロス	UR	70	2. 6 3 1 5 7 %
		月影狼牙 フェンリル	UR	70	2. 6 3 1 5 7 %
		猛る大地 タイタン	UR	70	2. 6 3 1 5 7 %
		破壊鋼人 アイガイオン	UR	70	2. 6 3 1 5 7 %
		水神激渴 リヴィアイアサン	UR	80	2. 6 3 1 5 7 %
		暴嵐災禍 テュポーン	UR	80	2. 6 3 1 5 7 %
					7
					・「●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。」
					・「●また、『1st Anniversary』1回限定 UR10体確定10連召喚』からは同じ『ユニット』および『ビジョンカード』が出現する場合がございます。」
					(別紙2)
					1 s t A N N I V E R S A R Y 1回限定 URユーニット10体確定10連召喚
		本件ゲーム内のガチャ2の取引画面			・「【提供割合】
		本件ゲーム内のガチャ2の取引画面上の「提供割合」との記載をタップすると表示される画面上の「提供割合」との記			レアリティ UR ユニット
					1 0 0 . 0 0 0 0 0 %
					ユニット名 属性 レアリティ コスト 提供割合
		エルデ・リオニス 火	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %

載を更にタップする と表示される画面	レイン	火	UR	80	3. 12500%
	ルーアーサ	火	UR	80	3. 12500%
	ラルドー	火	UR	80	3. 12500%
	メディエナ	氷	UR	80	3. 12500%
	ヴィクトラ	氷	UR	70	3. 12500%
	ラスウェル	氷	UR	80	3. 12500%
	アヤカ	風	UR	80	3. 12500%
	イエルマ	風	UR	80	3. 12500%
	ル・シア	風	UR	80	3. 12500%
	オルドア	風	UR	80	3. 12500%
	ハウレット	風	UR	80	3. 12500%
	アイリーン	土	UR	70	3. 12500%
	キトン	土	UR	80	3. 12500%
	キルフェ	土	UR	80	3. 12500%
	フェデリカ	雷	UR	80	3. 12500%
	スカール	雷	UR	80	3. 12500%
	ニヴ・ル	雷	UR	80	3. 12500%
	ミランダ	水	UR	80	3. 12500%
	イルディラ	水	UR	80	3. 12500%
	グラセラ・ウェズエット	水	UR	80	3. 12500%
	ロブ・ホルン	光	UR	80	3. 12500%
	エンケルベルト	光	UR	70	3. 12500%
	マシュリー・ホルン	光	UR	70	3. 12500%
	サクラ	光	UR	70	3. 12500%
	エルシレール	光	UR	80	3. 12500%
	シュテル・リオニス	闇	UR	80	3. 12500%
	ジザ	闇	UR	80	3. 12500%
	<<囁き>>	闇	UR	70	3. 12500%
	ヴィネラ・フェネス	闇	UR	80	3. 12500%
	ガーブル	闇	UR	80	3. 12500%

		ギルガメッシュ シュテル(破滅の騎士)	氷 闇	UR UR	100 100	1. 1.	56250% 56250%
<p>・「●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。」</p> <p>・「●また、『1st Anniversary』1回限定 URユニット10体確定10連召喚」</p> <p>からは同じ『ユニット』が出現する場合がございます。」</p>							
1st ANNIVERSARY 限定 URビションカード 10枚確定10連召喚(ガチャ3)	本件ゲーム内のガチャ 3の取引画面	本件ゲーム内のガチャ 3の取引画面上の 「提供割合」との記 載をタップすると表 示される画面上の 「提供割合」との記 載を更にタップする と表示される画面	「1回限定 URビションカード10枚確定10連召喚」 「登場するのはURのビションカードのみ！」	【提供割合】	レアリティ UR	ビションカード 100.00000%	(別紙4) (別紙5)
<p>リオニス王国第二部隊<<蒼穹>></p> <p>誰よりも強くなるために 嫁入り道具</p> <p>鳴り響く悲鳴</p> <p>雪原を駆ける</p> <p>徒桜の宴</p> <p>ホルン王国第一部隊<<堅牢>></p> <p>偽りの仮面</p> <p>穏やかな時間</p> <p>新たな研究対象</p> <p>闇夜に咲く花</p> <p>戦場の黒き薔薇</p> <p>幻視する星読み</p> <p>岩壁の巨人ゴーレム</p>							
					レアリティ UR	コスト 70	提供割合 5.00000%
					レアリティ UR	コスト 70	提供割合 5.00000%
					レアリティ UR	コスト 70	提供割合 5.00000%
					レアリティ UR	コスト 70	提供割合 5.00000%
					レアリティ UR	コスト 70	提供割合 5.00000%
					レアリティ UR	コスト 70	提供割合 5.00000%
					レアリティ UR	コスト 70	提供割合 5.00000%
					レアリティ UR	コスト 70	提供割合 5.00000%
					レアリティ UR	コスト 70	提供割合 5.00000%
					レアリティ UR	コスト 80	提供割合 5.00000%
					レアリティ UR	コスト 80	提供割合 5.00000%
					レアリティ UR	コスト 80	提供割合 5.00000%
					レアリティ UR	コスト 70	提供割合 2.50000%

		<table border="1"> <tr><td>猛き炎の叫び イフリート</td><td>UR</td><td>70</td><td>2. 500 000%</td></tr> <tr><td>世界に響く魔音 セイレーン</td><td>UR</td><td>70</td><td>2. 500 000%</td></tr> <tr><td>全てを凍らせし者 シヴァ</td><td>UR</td><td>70</td><td>2. 500 000%</td></tr> <tr><td>空に轟く雷鳴 ラムウ</td><td>UR</td><td>70</td><td>2. 500 000%</td></tr> <tr><td>次元切断 オーディン</td><td>UR</td><td>70</td><td>2. 500 000%</td></tr> <tr><td>四天烈風 テトラシルフィード</td><td>UR</td><td>70</td><td>2. 500 000%</td></tr> <tr><td>猛攻双龍 2ヘッドラゴン</td><td>UR</td><td>70</td><td>2. 500 000%</td></tr> <tr><td>夢幻魔人 ディアボロス</td><td>UR</td><td>70</td><td>2. 500 000%</td></tr> <tr><td>月影狼牙 フェンリル</td><td>UR</td><td>70</td><td>2. 500 000%</td></tr> <tr><td>猛る大地 タイタン</td><td>UR</td><td>70</td><td>2. 500 000%</td></tr> <tr><td>破壊鋼人 アイガイオン</td><td>UR</td><td>70</td><td>2. 500 000%</td></tr> <tr><td>水神激渴 リヴィアイアン</td><td>UR</td><td>80</td><td>2. 500 000%</td></tr> <tr><td>暴嵐災禍 テュポーン</td><td>UR</td><td>80</td><td>2. 500 000%</td></tr> </table>	猛き炎の叫び イフリート	UR	70	2. 500 000%	世界に響く魔音 セイレーン	UR	70	2. 500 000%	全てを凍らせし者 シヴァ	UR	70	2. 500 000%	空に轟く雷鳴 ラムウ	UR	70	2. 500 000%	次元切断 オーディン	UR	70	2. 500 000%	四天烈風 テトラシルフィード	UR	70	2. 500 000%	猛攻双龍 2ヘッドラゴン	UR	70	2. 500 000%	夢幻魔人 ディアボロス	UR	70	2. 500 000%	月影狼牙 フェンリル	UR	70	2. 500 000%	猛る大地 タイタン	UR	70	2. 500 000%	破壊鋼人 アイガイオン	UR	70	2. 500 000%	水神激渴 リヴィアイアン	UR	80	2. 500 000%	暴嵐災禍 テュポーン	UR	80	2. 500 000%
猛き炎の叫び イフリート	UR	70	2. 500 000%																																																			
世界に響く魔音 セイレーン	UR	70	2. 500 000%																																																			
全てを凍らせし者 シヴァ	UR	70	2. 500 000%																																																			
空に轟く雷鳴 ラムウ	UR	70	2. 500 000%																																																			
次元切断 オーディン	UR	70	2. 500 000%																																																			
四天烈風 テトラシルフィード	UR	70	2. 500 000%																																																			
猛攻双龍 2ヘッドラゴン	UR	70	2. 500 000%																																																			
夢幻魔人 ディアボロス	UR	70	2. 500 000%																																																			
月影狼牙 フェンリル	UR	70	2. 500 000%																																																			
猛る大地 タイタン	UR	70	2. 500 000%																																																			
破壊鋼人 アイガイオン	UR	70	2. 500 000%																																																			
水神激渴 リヴィアイアン	UR	80	2. 500 000%																																																			
暴嵐災禍 テュポーン	UR	80	2. 500 000%																																																			
1 s t A N N I V E R S A R Y 1 回 限定 UR ユニットの欠片 ニットの取引画面 ヤ4の取引画面	本件ゲーム内のガチャ ヤ4の取引画面	<ul style="list-style-type: none"> 「●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。」 「●また、『1 s t Anniversary 1回限定 URビジョンカード10枚確定10連召喚』から同じ『ビジョンカード』が出現する場合がございます。」 	(別紙6)																																																			
1 s t A N N I V E R S A R Y 1 回 限定 UR ユニットの欠片 ニットの取引画面 ヤ4の取引画面	本件ゲーム内のガチャ ヤ4の取引画面 「提供割合」との記載 をタップすると表 示される画面上の 「提供割合」との記 載を更にタップする と表示される画面 チャ4)	<ul style="list-style-type: none"> 「1回限定 URユニットの欠片100個確定10連召喚」 「登場するのはURユニットの欠片×100のみ！！」 	(別紙7)																																																			
		<table border="1"> <tr><td>【提供割合】</td><td></td></tr> <tr><td>レアリティ</td><td>アイテム</td></tr> <tr><td>UR</td><td>100. 00000%</td></tr> </table>	【提供割合】		レアリティ	アイテム	UR	100. 00000%																																														
【提供割合】																																																						
レアリティ	アイテム																																																					
UR	100. 00000%																																																					
		<table border="1"> <tr><td>アイテム名</td><td>提供割合</td></tr> <tr><td>シュテル・リオニスの欠片×100</td><td>3. 125 000%</td></tr> <tr><td>エルデ・リオニスの欠片×100</td><td>3. 125 000%</td></tr> <tr><td>ロブ・ホルンの欠片×100</td><td>3. 125 000%</td></tr> </table>	アイテム名	提供割合	シュテル・リオニスの欠片×100	3. 125 000%	エルデ・リオニスの欠片×100	3. 125 000%	ロブ・ホルンの欠片×100	3. 125 000%																																												
アイテム名	提供割合																																																					
シュテル・リオニスの欠片×100	3. 125 000%																																																					
エルデ・リオニスの欠片×100	3. 125 000%																																																					
ロブ・ホルンの欠片×100	3. 125 000%																																																					

	エンゲルベルトの欠片×100	3. 12500%
	ジザの欠片×100	3. 12500%
	アイーンの欠片×100	3. 12500%
	メディエナの欠片×100	3. 12500%
	アヤカの欠片×100	3. 12500%
	マシリーネ・ホルンの欠片×100	3. 12500%
	フェデリカの欠片×100	3. 12500%
	イエルマの欠片×100	3. 12500%
	キトンの欠片×100	3. 12500%
	<<囁き>>の欠片×100	3. 12500%
	ミランダの欠片×100	3. 12500%
	ル・シアの欠片×100	3. 12500%
	ヴィクトラの欠片×100	3. 12500%
	ヴィネラ・フェネスの欠片×100	3. 12500%
	レインの欠片×100	3. 12500%
	キルフェの欠片×100	3. 12500%
	オルドアの欠片×100	3. 12500%
	イルディラの欠片×100	3. 12500%
	グラセラ・ウェズエットの欠片×100	3. 12500%
	ラスウェルの欠片×100	3. 12500%
	スカールの欠片×100	3. 12500%
	ハウレットの欠片×100	3. 12500%
	ルアーサの欠片×100	3. 12500%
	ニヴァ・ルの欠片×100	3. 12500%
	サクラの欠片×100	3. 12500%
	ラルドーの欠片×100	3. 12500%
	エルシレールの欠片×100	3. 12500%
	ガーブルの欠片×100	3. 12500%
	ギルガメッシュの欠片×100	1. 56250%
	シユテル（破滅の騎士）の欠片×100	1. 56250%

		<ul style="list-style-type: none"> 「●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。」 「●また、『1st Anniversary』1回限定URユニットの欠片100個確定10連召喚』から同じ『アイテム』が出現する場合がございます。」 	(別紙8)						
1st ANNIVERSARY 1回限定 URビジュンカードの欠片50個確定10連召喚 (ガチャ5)	本件ゲーム内のガチャ5の取引画面	<ul style="list-style-type: none"> 「1回限定 URビジュンカードの欠片50個確定10連召喚」 「登場するのはURビジュンカードのみ！！」 	(別紙9)						
	本件ゲーム内のガチャ5の取引画面上の「提供割合」との記載をタップすると表示される画面上の「提供割合」との記載を更にタップすると表示される画面	<table border="1"> <thead> <tr> <th>アイテム名</th> <th>割合</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>レアリティ</td> <td>アイテム</td> </tr> <tr> <td>UR</td> <td>100.00000%</td> </tr> </tbody> </table>	アイテム名	割合	レアリティ	アイテム	UR	100.00000%	
アイテム名	割合								
レアリティ	アイテム								
UR	100.00000%								

全てを凍らせし者 シヴァの欠片×50	2. 50000%
空に轟く雷鳴 ラムウの欠片×50	2. 50000%
次元切断 オーディンの欠片×50	2. 50000%
四天烈風 テトラシルフィードの欠片×50	2. 50000%
猛攻双竜 2ヘッドドラゴンの欠片×50	2. 50000%
夢幻魔人 ディアボロスの欠片×50	2. 50000%
月影狼牙 フェンリルの欠片×50	2. 50000%
猛る大地 タイタンの欠片×50	2. 50000%
破壊鋼人 アイガイオンの欠片×50	2. 50000%
水神激渦 リヴィアアイアサンの欠片×50	2. 50000%
暴嵐災禍 テュポーンの欠片×50	2. 50000%

・「●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。」
 ・「●また、『1st Anniversary』1回限定 URビジョンカードの欠片50個確定
 10連召喚』からはじ『アイテム』が出現する場合がございます。」
 (別紙10)

ガチャ1の抽選方法	
①	あらかじめ、URユニットについては別表2-2「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下本表において「URユニットのリスト」という。）を、URビジョンカードについては別表2-3「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下本表において「URビジョンカードのリスト」という。）を、それぞれ、2種類ずつ作成する。
	URユニットのリスト及びURビジョンカードのリストにおける配列の順番はランダムに決定されたものである。ただし、これらのリストは一般消費者に共通するものであって、ガチャ1に関して2種類ずつのみが作成されており、異なる配列の順番の新たなリストが作成されることはない。
	すなわち、URユニットのリストは、別表2-2のとおり、提供割合が「3.33333%」に設定されている「エルデ・リオニス」ないし「ヴィネラ・フェネス」の29種類のURユニットについてはそれぞれ2体ずつ、提供割合が「1.66666%」に設定されている「ギルガメッシュ」及び「シュテル（破滅の騎士）」の2種類のURユニットについてはそれぞれ1体ずつの合計60体（29種類のURユニット×2体+2種類のURユニット×1体=合計60体）から構成されているところ、この2種類のURユニットのリストにおけるURユニットの並び順は、それぞれ、合計60体がランダムに並べられている。
	同様に、URビジョンカードのリストは、別表2-3のとおり、提供割合が「5.26315%」に設定されている「リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>」ないし「戦場の黒き薔薇」の12種類のURビジョンカードについてはそれぞれ2枚ずつ、提供割合が「2.63157%」に設定されている「岩壁の巨人 ゴーレム」ないし「暴嵐災禍 テュポーン」の14種類のURビジョンカードについてはそれぞれ1枚ずつの合計38枚（12種類のURビジョンカード×2枚+14種類のURビジョンカード×1枚=合計38枚）から構成されているところ、この2種類のURビジョンカードのリストにおけるURビジョンカードの並び順は、それぞれ、合計38枚がランダムに並べられている。
②	ガチャ1を実行した一般消費者に、2種類あるURユニットのリストのうちどちらを適用するのか、また、2種類あるURビジョンカードのリストのうちどちらを適用するのかについて、それぞれ、抽選を行う。
③	一般消費者がガチャ1を実行した結果は以下のとおり決定される。 <ul style="list-style-type: none"> URユニット5体の結果については、②の抽選によって用いることが決まったURユニットのリストにおけるURユニットの並び順に基づいて、連続する5体のURユニットが提供されることで決定される。また、次以降にガチャ1を実行し、②の抽選によって、前の一般消費者と同じURユニットのリストが用いられることとなった一般消費者の結果は、前の一般消費者の結果の続きから、連続する5体のURユニットが提供されることで決定される。 URビジョンカード5枚の結果についても同様であり、②の抽選によって用いることが決まったURビジョンカードのリストにおけるURビジョンカードの並び順に基づいて、連続する5枚のURビジョンカードが提供されることで決定される。また、次以降にガチャ1を実行し、②の抽選によって、前の一般消費者と同じURビジョンカードのリストが用いられることとなった一般消費者の結果は、前の一般消费者的結果の続きから、連続する5枚のURビジョンカードが提供されることで決定される。
④	③の工程においてURユニットのリスト及びURビジョンカードのリストが1周した場合は、再び各リストの先頭に戻り、各リストの順番どおりに結果が決定される。

別表 2-2

ガチャ1におけるURユニットの提供割合

URユニット名	提供割合
エルデ・リオニス	3. 3 3 3 3 3%
レイン	3. 3 3 3 3 3%
ルアーサ	3. 3 3 3 3 3%
ラルドー	3. 3 3 3 3 3%
メディエナ	3. 3 3 3 3 3%
ヴィクトラ	3. 3 3 3 3 3%
ラスウェル	3. 3 3 3 3 3%
アヤカ	3. 3 3 3 3 3%
イエルマ	3. 3 3 3 3 3%
ル・シア	3. 3 3 3 3 3%
オルドア	3. 3 3 3 3 3%
ハウレット	3. 3 3 3 3 3%
アイリーン	3. 3 3 3 3 3%
キトン	3. 3 3 3 3 3%
キルフェ	3. 3 3 3 3 3%
フェデリカ	3. 3 3 3 3 3%
スカール	3. 3 3 3 3 3%
ニヴ・ル	3. 3 3 3 3 3%
ミランダ	3. 3 3 3 3 3%
イルディラ	3. 3 3 3 3 3%
グラセラ・ウェズエット	3. 3 3 3 3 3%
ロブ・ホレン	3. 3 3 3 3 3%
エンゲルベルト	3. 3 3 3 3 3%
マシュリー・ホルン	3. 3 3 3 3 3%
サクラ	3. 3 3 3 3 3%
シュテル・リオニス	3. 3 3 3 3 3%
ジザ	3. 3 3 3 3 3%
<<囁き>>	3. 3 3 3 3 3%
ヴィネラ・フェネス	3. 3 3 3 3 3%
ギルガメッシュ	1. 6 6 6 6 6%
シュテル（破滅の騎士）	1. 6 6 6 6 6%

別表2-3

ガチャ1におけるURビジョンカードの提供割合

URビジョンカード名	提供割合
リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>	5. 26315%
誰よりも強くなるために	5. 26315%
嫁入り道具	5. 26315%
鳴り響く悲鳴	5. 26315%
雪原を駆ける	5. 26315%
徒桜の宴	5. 26315%
ホルン王国第一部隊<<堅牢>>	5. 26315%
偽りの仮面	5. 26315%
穏やかな時間	5. 26315%
新たな研究対象	5. 26315%
闇夜に咲く花	5. 26315%
戦場の黒き薔薇	5. 26315%
岩壁の巨人 ゴーレム	2. 63157%
猛き炎の叫び イフリート	2. 63157%
水界に響く魔音 セイレーン	2. 63157%
全てを凍らせし者 シヴァ	2. 63157%
空に轟く雷鳴 ラムウ	2. 63157%
次元切断 オーディン	2. 63157%
四天烈風 テトラシルフィード	2. 63157%
猛攻双竜 2ヘッドドラゴン	2. 63157%
夢幻魔人 ディアボロス	2. 63157%
月影狼牙 フェンリル	2. 63157%
猛る大地 タイタン	2. 63157%
破壊鋼人 アイガイオン	2. 63157%
水神激渦 リヴィアイアサン	2. 63157%
暴嵐災禍 テュポーン	2. 63157%

別表 3-1

ガチャ2の抽選方法	
①	あらかじめ、別表3-2「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下本表において「URユニットのリスト」という。）を2種類作成する。 URユニットのリストにおける配列の順番はランダムに決定されたものである。ただし、このリストは一般消費者に共通するものであって、ガチャ2に関して2種類のみが作成されており、異なる配列の順番の新たなリストが作成されることはない。 すなわち、URユニットのリストは、別表3-2のとおり、提供割合が「3.12500%」に設定されている「エルデ・リオニス」ないし「ガーブル」の31種類のURユニットについてはそれぞれ2体ずつ、提供割合が「1.56250%」に設定されている「ギルガメッシュ」及び「シュテル（破滅の騎士）」の2種類のURユニットについてはそれぞれ1体ずつの合計64体（31種類のURユニット×2体+2種類のURユニット×1体=合計64体）から構成されているところ、この2種類のURユニットのリストにおけるURユニットの並び順は、それぞれ、合計64体がランダムに並べられている。
②	ガチャ2を実行した一般消費者に、2種類あるURユニットのリストのうちどちらを適用するのかについて、抽選を行う。
③	一般消費者がガチャ2を実行した結果は、②の抽選によって用いることが決まったURユニットのリストにおけるURユニットの並び順に基づいて、連続する10体のURユニットが提供されることで決定される。また、次以降にガチャ2を実行し、②の抽選によって、前の一般消費者と同じURユニットのリストが用いられることとなった一般消費者の結果は、前の一般消費者の結果の続きから、連続する10体のURユニットが提供されることで決定される。
④	③の工程においてURユニットのリストが1周した場合は、再び各リストの先頭に戻り、各リストの順番どおりに結果が決定される。

別表3-2

ガチャ2におけるURユニットの提供割合

URユニット名	提供割合
エルデ・リオニス	3. 12500%
レイン	3. 12500%
ルアーサ	3. 12500%
ラルドー	3. 12500%
メディエナ	3. 12500%
ヴィクトラ	3. 12500%
ラスウェル	3. 12500%
アヤカ	3. 12500%
イエルマ	3. 12500%
ル・シア	3. 12500%
オルドア	3. 12500%
ハウレット	3. 12500%
アイリーン	3. 12500%
キトン	3. 12500%
キルフェ	3. 12500%
フェデリカ	3. 12500%
スカール	3. 12500%
ニヴ・ル	3. 12500%
ミランダ	3. 12500%
イルディラ	3. 12500%
グラセラ・ウェズエット	3. 12500%
ロブ・ホレン	3. 12500%
エンゲルベルト	3. 12500%
マシュリー・ホルン	3. 12500%
サクラ	3. 12500%
エルシレール	3. 12500%
シュテル・リオニス	3. 12500%
ジザ	3. 12500%
<<囁き>>	3. 12500%
ヴィネラ・フェネス	3. 12500%
ガーブル	3. 12500%
ギルガメッシュ	1. 56250%
シュテル（破滅の騎士）	1. 56250%

ガチャ3の抽選方法
<p>① あらかじめ、別表4-2「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下本表において「URビジョンカードのリスト」という。）を2種類作成する。</p> <p>URビジョンカードのリストにおける配列の順番はランダムに決定されたものである。ただし、このリストは一般消費者に共通するものであって、ガチャ3に関して2種類のみが作成されており、異なる配列の順番の新たなリストが作成されることはない。</p> <p>すなわち、URビジョンカードのリストは、別表4-2のとおり、提供割合が「5.00000%」に設定されている「リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>」ないし「幻視する星読み」の13種類のURビジョンカードについてはそれぞれ2枚ずつ、提供割合が「2.50000%」に設定されている「岩壁の巨人 ゴーレム」ないし「暴嵐災禍 テュポーン」の14種類のURビジョンカードについてはそれぞれ1枚ずつの合計40枚（13種類のURビジョンカード×2枚+14種類のURビジョンカード×1枚=合計40枚）から構成されているところ、この2種類のURビジョンカードのリストにおけるURビジョンカードの並び順は、それぞれ、合計40枚がランダムに並べられている。</p> <p>② ガチャ3を実行した一般消費者に、2種類あるURビジョンカードのリストのうちどちらを適用するのかについて、抽選を行う。</p> <p>③ 一般消費者がガチャ3を実行した結果は、②の抽選によって用いることが決まったURビジョンカードのリストにおけるURビジョンカードの並び順に基づいて、連続する10枚のURビジョンカードが提供されることで決定される。また、次以降にガチャ3を実行し、②の抽選によって、前の一般消費者と同じURビジョンカードのリストが用いられることとなった一般消費者の結果は、前の一般消費者の結果の続きから、連続する10枚のURビジョンカードが提供されることで決定される。</p> <p>④ ③の工程においてURビジョンカードのリストが1周した場合は、再び各リストの先頭に戻り、各リストの順番どおりに結果が決定される。</p>

別表4-2

ガチャ3におけるURビジョンカードの提供割合

URビジョンカード名	提供割合
リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>	5. 00000%
誰よりも強くなるために	5. 00000%
嫁入り道具	5. 00000%
鳴り響く悲鳴	5. 00000%
雪原を駆ける	5. 00000%
徒桜の宴	5. 00000%
ホルン王国第一部隊<<堅牢>>	5. 00000%
偽りの仮面	5. 00000%
穏やかな時間	5. 00000%
新たな研究対象	5. 00000%
闇夜に咲く花	5. 00000%
戦場の黒き薔薇	5. 00000%
幻視する星読み	5. 00000%
岩壁の巨人 ゴーレム	2. 50000%
猛き炎の叫び イフリート	2. 50000%
水界に響く魔音 セイレーン	2. 50000%
全てを凍らせし者 シヴァ	2. 50000%
空に轟く雷鳴 ラムウ	2. 50000%
次元切断 オーディン	2. 50000%
四天烈風 テトラシルフィード	2. 50000%
猛攻双竜 2ヘッドドラゴン	2. 50000%
夢幻魔人 ディアボロス	2. 50000%
月影狼牙 フェンリル	2. 50000%
猛る大地 タイタン	2. 50000%
破壊鋼人 アイガイオン	2. 50000%
水神激渦 リヴァイアサン	2. 50000%
暴嵐災禍 テュポーン	2. 50000%

ガチャ4の抽選方法	
①	あらかじめ、別表5-2「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下「URユニットの欠片のリスト」という。）を2種類作成する。 URユニットの欠片のリストにおける配列の順番はランダムに決定されたものである。ただし、このリストは一般消費者に共通するものであって、ガチャ4に関して2種類のみが作成されており、異なる配列の順番の新たなリストが作成されることはない。 すなわち、URユニットの欠片のリストは、別表5-2のとおり、提供割合が「3. 12500%」に設定されている「シュテル・リオニスの欠片×100」ないし「ガーブルの欠片×100」の31種類のURユニットの欠片についてはそれぞれ2マスずつ、提供割合が「1. 56250%」に設定されている「ギルガメッシュの欠片×100」及び「シュテル（破滅の騎士）の欠片×100」の2種類のURユニットの欠片についてはそれぞれ1マスずつの合計64マス（31種類のURユニットの欠片100個×2マス+2種類のURユニットの欠片100個×1マス=合計64マス）から構成されているところ、この2種類のURユニットの欠片のリストにおけるURユニットの欠片の並び順は、それぞれ、合計64マスがランダムに並べられている。
②	ガチャ4を実行した一般消費者に、2種類あるURユニットの欠片のリストのうちどちらを適用するのかについて、抽選を行う。
③	一般消費者がガチャ4を実行した結果は、②の抽選によって用いることが決まったURユニットの欠片のリストにおけるURユニットの欠片の並び順に基づいて、連続する10マスのURユニットの欠片（各100個）が提供されることで決定される。また、次以降にガチャ4を実行し、②の抽選によって、前の一般消費者と同じURユニットの欠片のリストが用いられることとなった一般消費者の結果は、前の一般消費者の結果の続きから、連続する10マスのURユニットの欠片（各100個）が提供されることで決定される。
④	③の工程においてURユニットの欠片のリストが1周した場合は、再び各リストの先頭に戻り、各リストの順番どおりに結果が決定される。

別表5-2

ガチャ4におけるURユニットの欠片100個の提供割合

アイテム名	提供割合
シュテル・リオニスの欠片×100	3. 12500%
エルデ・リオニスの欠片×100	3. 12500%
ロブ・ホルンの欠片×100	3. 12500%
エンゲルベルトの欠片×100	3. 12500%
ジザの欠片×100	3. 12500%
アイリーンの欠片×100	3. 12500%
メディエナの欠片×100	3. 12500%
アヤカの欠片×100	3. 12500%
マシュリー・ホルンの欠片×100	3. 12500%
フェデリカの欠片×100	3. 12500%
イエルマの欠片×100	3. 12500%
キトンの欠片×100	3. 12500%
<<囁き>>の欠片×100	3. 12500%
ミランダの欠片×100	3. 12500%
ル・シアの欠片×100	3. 12500%
ヴィクトラの欠片×100	3. 12500%
ヴィネラ・フェネスの欠片×100	3. 12500%
レインの欠片×100	3. 12500%
キルフェの欠片×100	3. 12500%
オルドアの欠片×100	3. 12500%
イルディラの欠片×100	3. 12500%
グラセラ・ウェズエットの欠片×100	3. 12500%
ラスウェルの欠片×100	3. 12500%
スカールの欠片×100	3. 12500%
ハウレットの欠片×100	3. 12500%
ルアーサの欠片×100	3. 12500%
ニヴ・ルの欠片×100	3. 12500%
サクラの欠片×100	3. 12500%
ラルドーの欠片×100	3. 12500%
エルシレールの欠片×100	3. 12500%
ガーブルの欠片×100	3. 12500%
ギルガメッシュの欠片×100	1. 56250%
シュテル（破滅の騎士）の欠片×100	1. 56250%

ガチャ5の抽選方法
<p>① あらかじめ、別表6-2「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下「URビジョンカードの欠片のリスト」という。）を2種類作成する。</p> <p>URビジョンカードの欠片のリストにおける配列の順番はランダムに決定されたものである。ただし、このリストは一般消費者に共通するものであって、ガチャ5に関して2種類のみが作成されており、異なる配列の順番の新たなリストが作成されることはない。</p> <p>すなわち、URビジョンカードの欠片のリストは、別表6-2のとおり、提供割合が「5. 00000%」に設定されている「リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>の欠片×50」ないし「幻視する星読みの欠片×50」の13種類のURビジョンカードの欠片についてはそれぞれ2マスずつ、提供割合が「2. 50000%」に設定されている「岩壁の巨人 ゴーレムの欠片×50」ないし「暴嵐災禍 テュポーンの欠片×50」の14種類のURビジョンカードの欠片についてはそれぞれ1マスずつの合計40マス（13種類のURビジョンカードの欠片50個×2マス+14種類のURビジョンカードの欠片50個×1マス=合計40マス）から構成されているところ、この2種類のURビジョンカードの欠片のリストにおけるURビジョンカードの欠片の並び順は、それぞれ、合計40マスがランダムに並べられている。</p> <p>② ガチャ5を実行した一般消費者に、2種類あるURビジョンカードの欠片のリストのうちどちらを適用するのかについて、抽選を行う。</p> <p>③ 一般消費者がガチャ5を実行した結果は、②の抽選によって用いることが決まったURビジョンカードの欠片のリストにおけるURビジョンカードの欠片の並び順に基づいて、連続する10マスのURビジョンカードの欠片（各50個）が提供されることで決定される。また、次以降にガチャ5を実行し、②の抽選によって、前の一般消費者と同じURビジョンカードの欠片のリストが用いられることとなった一般消費者の結果は、前の一般消費者の結果の続きから、連続する10マスのURビジョンカードの欠片（各50個）が提供されることで決定される。</p> <p>④ ③の工程においてURビジョンカードの欠片のリストが1周した場合は、再び各リストの先頭に戻り、各リストの順番どおりに結果が決定される。</p>

別表6-2

ガチャ5におけるURビジョンカードの欠片50個の提供割合

アイテム名	提供割合
リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>の欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
誰よりも強くなるためにの欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
嫁入り道具の欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
鳴り響く悲鳴の欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
雪原を駆けるの欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
徒桜の宴の欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
ホルン王国第一部隊<<堅牢>>の欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
偽りの仮面の欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
穏やかな時間の欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
新たな研究対象の欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
闇夜に咲く花の欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
戦場の黒き薔薇の欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
幻視する星読みの欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
岩壁の巨人 ゴーレムの欠片×50	2. 5 0 0 0 0 %
猛き炎の叫び イフリートの欠片×50	2. 5 0 0 0 0 %
水界に響く魔音 セイレーンの欠片×50	2. 5 0 0 0 0 %
全てを凍らせし者 シヴァの欠片×50	2. 5 0 0 0 0 %
空に轟く雷鳴 ラムウの欠片×50	2. 5 0 0 0 0 %
次元切断 オーディンの欠片×50	2. 5 0 0 0 0 %
四天烈風 テトラシルフィードの欠片×50	2. 5 0 0 0 0 %
猛攻双竜 2ヘッドドラゴンの欠片×50	2. 5 0 0 0 0 %
夢幻魔人 ディアボロスの欠片×50	2. 5 0 0 0 0 %
月影狼牙 フェンリルの欠片×50	2. 5 0 0 0 0 %
猛る大地 タイタンの欠片×50	2. 5 0 0 0 0 %
破壊鋼人 アイガイオンの欠片×50	2. 5 0 0 0 0 %
水神激渦 リヴィアイアサンの欠片×50	2. 5 0 0 0 0 %
暴嵐災禍 テュポーンの欠片×50	2. 5 0 0 0 0 %



【提供割合：URユニット枠】

レアリティ	ユニット			
UR	100.00000%			
ユニット名	属性	レアリティ	コスト	提供割合
エルテ・リオニス	火	UR	80	3.33333%
レイン	火	UR	80	3.33333%
ルアーサ	火	UR	80	3.33333%
ラルドー	火	UR	80	3.33333%
メディエナ	氷	UR	80	3.33333%
ヴィクトラ	氷	UR	70	3.33333%
ラスウェル	氷	UR	80	3.33333%
アヤカ	風	UR	80	3.33333%
イエルマ	風	UR	80	3.33333%
ル・シア	風	UR	80	3.33333%
オルドア	風	UR	80	3.33333%
ハウレット	風	UR	80	3.33333%
アイリーン	土	UR	70	3.33333%
キトン	土	UR	80	3.33333%
キルフェ	土	UR	80	3.33333%
フェデリカ	雷	UR	80	3.33333%
スカール	雷	UR	80	3.33333%
ニヴ・ル	雷	UR	80	3.33333%
ミランダ	水	UR	80	3.33333%
イルディラ	水	UR	80	3.33333%
グラセラ・ウェズエット	水	UR	80	3.33333%
ロブ・ホレン	光	UR	80	3.33333%
エンゲルベルト	光	UR	70	3.33333%
マシュリー・ホレン	光	UR	70	3.33333%
サクラ	光	UR	70	3.33333%
シュテル・リオニス	闇	UR	80	3.33333%
ジザ	闇	UR	80	3.33333%
«唄き»	闇	UR	70	3.33333%
ヴィネラ・フェネス	闇	UR	80	3.33333%
ギルガメッシュ	氷	UR	100	1.66666%
シュテル（破滅の騎士）	闇	UR	100	1.66666%

【提供割合：URビジョンカード枠】

レアリティ	ビジョンカード			
UR	100.00000%			
ビジョンカード名	レアリティ	コスト	提供割合	
リオニス王国第二部隊《蒼穹》	UR	70	5.26315%	
誰よりも強くなるために	UR	70	5.26315%	
嫁入り道具	UR	70	5.26315%	
鳴り響く悲鳴	UR	70	5.26315%	
雪原を駆ける	UR	70	5.26315%	
徒桜の宴	UR	70	5.26315%	
ホレン王国第一部隊《堅牢》	UR	70	5.26315%	
偽りの仮面	UR	70	5.26315%	
穏やかな時間	UR	70	5.26315%	
新たな研究対象	UR	70	5.26315%	
闇夜に咲く花	UR	80	5.26315%	
戦場の黒き薔薇	UR	80	5.26315%	
岩壁の巨人 ゴーレム	UR	70	2.63157%	
猛き炎の叫び イフリート	UR	70	2.63157%	
水界に響く魔音 セイレーン	UR	70	2.63157%	
全てを凍らせし者 シヴァ	UR	70	2.63157%	
空に轟く雷鳴 ラムウ	UR	70	2.63157%	
次元切断 オーディン	UR	70	2.63157%	
四天烈風 テトラシルフィード	UR	70	2.63157%	
猛攻双竜 2ヘッドドラゴン	UR	70	2.63157%	
夢幻魔人 ティアボロス	UR	70	2.63157%	
月影狼牙 フェンリル	UR	70	2.63157%	
猛る大地 タイタン	UR	70	2.63157%	
破壊鋼人 アイガイオン	UR	70	2.63157%	
水神激渴 リヴァイアサン	UR	80	2.63157%	
暴嵐炎禍 テュボーン	UR	80	2.63157%	

●同一レアリティでもコストによって提供割合が異なる場合があります。

●提供割合は小数点第6位以下がある場合でも、小数点第5位までを表示しています。

そのため、表示している数字をレアリティ毎、ユニット/ビジョンカードの種別毎、またはすべて足しても、レアリティ別、ユニット/ビジョンカードの種別の合計値または100%とならない場合がございます。

※実際の提供割合については、小数点第6位以下の四捨五入、切上げ、切捨て等は行っておりません。

●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。

●また、「1st Anniversary 1回限定 UR10枠確定10連召喚」からは同じ「ユニット」および「ビジョンカード」が出現する場合がございます。



【提供割合】

レアリティ	ユニット
UR	100.00000%

ユニット名	属性	レアリティ	コスト	提供割合
エルデ・リオニス	火	UR	80	3.12500%
レイン	火	UR	80	3.12500%
ルアーサ	火	UR	80	3.12500%
ラルドー	火	UR	80	3.12500%
メディエナ	氷	UR	80	3.12500%
ヴィクトラ	氷	UR	70	3.12500%
ラスウェル	氷	UR	80	3.12500%
アヤカ	風	UR	80	3.12500%
イエルマ	風	UR	80	3.12500%
ル・シア	風	UR	80	3.12500%
オルドア	風	UR	80	3.12500%
ハウレット	風	UR	80	3.12500%
アイリーン	土	UR	70	3.12500%
キトン	土	UR	80	3.12500%
キルフェ	土	UR	80	3.12500%
フェデリカ	雷	UR	80	3.12500%
スカール	雷	UR	80	3.12500%
ニヴ・ル	雷	UR	80	3.12500%
ミランダ	水	UR	80	3.12500%
イルディラ	水	UR	80	3.12500%
グラセラ・ウェズエット	水	UR	80	3.12500%
ロブ・ホルン	光	UR	80	3.12500%
エングルベルト	光	UR	70	3.12500%
マシュリー・ホルン	光	UR	70	3.12500%
サクラ	光	UR	70	3.12500%
エルシレール	光	UR	80	3.12500%
シュテル・リオニス	闇	UR	80	3.12500%
ジザ	闇	UR	80	3.12500%
«囁き»	闇	UR	70	3.12500%
ヴィネラ・フェネス	闇	UR	80	3.12500%
ガーブル	闇	UR	80	3.12500%
ギルガメッシュ	氷	UR	100	1.56250%
シュテル (破滅の騎士)	闇	UR	100	1.56250%

●同一レアリティでもコストによって提供割合が異なる場合があります。

●提供割合は小数点第6位以下がある場合でも、小数点第5位までを表示しています。

そのため、表示している数字をレアリティ毎、ユニットの種別毎、またはすべて足しても、レアリティ別、ユニットの種別の合計値または100%とならない場合がございます。

※実際の提供割合については、小数点第6位以下の四捨五入、切上げ、切捨て等は行っておりません。

●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。

●また、「1st Anniversary 1回限定 URユニット10体確定10連召喚」からは同じ「ユニット」が出現する場合がございます。



【提供割合】

レアリティ	ビジョンカード
UR	100.00000%

ビジョンカード名	レアリティ	コスト	提供割合
リオニス王国第二部隊«蒼穹»	UR	70	5.00000%
誰よりも強くなるために	UR	70	5.00000%
嫁入り道具	UR	70	5.00000%
鳴り響く悲鳴	UR	70	5.00000%
雪原を駆ける	UR	70	5.00000%
徒桜の宴	UR	70	5.00000%
ホルン王国第一部隊«堅牢»	UR	70	5.00000%
偽りの仮面	UR	70	5.00000%
穏やかな時間	UR	70	5.00000%
新たな研究対象	UR	70	5.00000%
闇夜に咲く花	UR	80	5.00000%
戦場の黒き薔薇	UR	80	5.00000%
幻視する星読み	UR	80	5.00000%
岩壁の巨人 ゴーレム	UR	70	2.50000%
猛き炎の叫び イフリート	UR	70	2.50000%
水界に響く魔音 セイレーン	UR	70	2.50000%
全てを凍らせし者 シヴァ	UR	70	2.50000%
空に轟く雷鳴 ラムウ	UR	70	2.50000%
次元切断 オーディン	UR	70	2.50000%
四天烈風 テトラシルフィード	UR	70	2.50000%
猛攻双竜 2ヘッドドラゴン	UR	70	2.50000%
夢幻魔人 ディアボロス	UR	70	2.50000%
月影狼牙 フエンリル	UR	70	2.50000%
猛る大地 タイタン	UR	70	2.50000%
破壊鋼人 アイガイオン	UR	70	2.50000%
水神激渦 リヴァイアサン	UR	80	2.50000%
暴嵐災禍 テュポーン	UR	80	2.50000%

●同一レアリティでもコストによって提供割合が異なる場合があります。

●提供割合は小数点第6位以下がある場合でも、小数点第5位までを表示しています。

そのため、表示している数字をレアリティ毎、ビジョンカードの種別毎、またはすべて足しても、レアリティ別、ビジョンカードの種別の合計値または100%とならない場合がございます。

※実際の提供割合については、小数点第6位以下の四捨五入、切上げ、切捨て等は行っておりません。

●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。

●また、「1st Anniversary 1回限定 URビジョンカード10枚確定10連召喚」からは同じ「ビジョンカード」が出現する場合がございます。



【提供割合】

レアリティ	アイテム
UR	100.000000%
アイテム名	提供割合
シュテル・リオニスの欠片 × 100	3.12500%
エルデ・リオニスの欠片 × 100	3.12500%
ロブ・ホレンの欠片 × 100	3.12500%
エンゲルベルトの欠片 × 100	3.12500%
ジザの欠片 × 100	3.12500%
アイリーンの欠片 × 100	3.12500%
メディエナの欠片 × 100	3.12500%
アヤカの欠片 × 100	3.12500%
マシュリー・ホレンの欠片 × 100	3.12500%
フェデリカの欠片 × 100	3.12500%
イエルマの欠片 × 100	3.12500%
キトンの欠片 × 100	3.12500%
«囁き»の欠片 × 100	3.12500%
ミランダの欠片 × 100	3.12500%
ル・シアの欠片 × 100	3.12500%
ヴィクトラの欠片 × 100	3.12500%
ヴィネラ・フェネスの欠片 × 100	3.12500%
レインの欠片 × 100	3.12500%
キルフェの欠片 × 100	3.12500%
オルドアの欠片 × 100	3.12500%
イルディラの欠片 × 100	3.12500%
グラセラ・ウェズエットの欠片 × 100	3.12500%
ラスウェルの欠片 × 100	3.12500%
スカールの欠片 × 100	3.12500%
ハウレットの欠片 × 100	3.12500%
ルアーサの欠片 × 100	3.12500%
ニヴ・ルの欠片 × 100	3.12500%
サクラの欠片 × 100	3.12500%
ラルドーの欠片 × 100	3.12500%
エルシレールの欠片 × 100	3.12500%
ガーブルの欠片 × 100	3.12500%
ギルガメッシュの欠片 × 100	1.56250%
シュテル（破滅の騎士）の欠片 × 100	1.56250%

●同一レアリティでもコストによって提供割合が異なる場合があります。

●提供割合は小数点第6位以下がある場合でも、小数点第5位までを表示しています。

そのため、表示している数字をレアリティ毎、アイテムの種別毎、またはすべて足しても、レアリティ別、アイテムの種別の合計値または100%とならない場合がございます。

※実際の提供割合については、小数点第6位以下の四捨五入、切上げ、切捨て等は行っておりません。

●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。

●また、「1st Anniversary 1回限定 URユニットの欠片100個確定10連召喚」からは同じ「アイテム」が出現する場合がございます。

アンナ

Rank 250 体力 1000/279 0:00

演出スキップ

前回の結果

1ST ANNIVERSARY

1ST ANNIVERSARY

URビジュンカードの欠片
50個確定10連召喚

あと10日

1ST ANNIVERSARY
季節限定復刻
5ステップアップ10連召喚

あと10日

1ST ANNIVERSARY
季節限定復刻
ビジュンカードピックアップ
10連召喚

あと16日

EXジョブ変更!
3回数制限なし
3ステップアップ

あと16日

チケットト召唤一覧

開催期間
2020/11/24 14:59まで

提供割合

URビジュンカードの欠片
50個確定10連召喚

1ST ANNIVERSARY

URビジュンカードの欠片x50のみ!!

※ユニットやビジュンカードは登場しません。

10連召喚
2000
有償

有償所持 0

33

【提供割合】

レアリティ	アイテム
UR	100.00000%

アイテム名	提供割合
リオニス王国第二部隊«蒼穹»の欠片 × 50	5.00000%
誰よりも強くなるための欠片 × 50	5.00000%
嫁入り道具の欠片 × 50	5.00000%
鳴り響く悲鳴の欠片 × 50	5.00000%
雪原を駆けるの欠片 × 50	5.00000%
徒桜の宴の欠片 × 50	5.00000%
ホルン王国第一部隊«堅牢»の欠片 × 50	5.00000%
偽りの仮面の欠片 × 50	5.00000%
穏やかな時間の欠片 × 50	5.00000%
新たな研究対象の欠片 × 50	5.00000%
闇夜に咲く花の欠片 × 50	5.00000%
戦場の黒き薔薇の欠片 × 50	5.00000%
幻視する星読みの欠片 × 50	5.00000%
岩壁の巨人 ゴーレムの欠片 × 50	2.50000%
猛き炎の叫び イフリートの欠片 × 50	2.50000%
水界に響く魔音 セイレーンの欠片 × 50	2.50000%
全てを凍らせし者 シヴァの欠片 × 50	2.50000%
空に轟く雷鳴 ラムウの欠片 × 50	2.50000%
次元切断 オーディンの欠片 × 50	2.50000%
四天烈風 テトラシルフィードの欠片 × 50	2.50000%
猛攻双竜 2ヘッドドラゴンの欠片 × 50	2.50000%
夢幻魔人 ディアボロスの欠片 × 50	2.50000%
月影狼牙 フエンリルの欠片 × 50	2.50000%
猛る大地 タイタンの欠片 × 50	2.50000%
破壊鋼人 アイガイオンの欠片 × 50	2.50000%
水神激渦 リヴァイアサンの欠片 × 50	2.50000%
暴嵐災禍 テュポーンの欠片 × 50	2.50000%

●同一レアリティでもコストによって提供割合が異なる場合があります。

●提供割合は小数点第6位以下がある場合でも、小数点第5位までを表示しています。

そのため、表示している数字をレアリティ毎、アイテムの種別毎、またはすべて足しても、レアリティ別、アイテムの種別の合計値または100%とならない場合がございます。

※実際の提供割合については、小数点第6位以下の四捨五入、切上げ、切捨て等は行っておりません。

●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。

●また、「1st Anniversary 1回限定 URビジョンカードの欠片50個確定10連召喚」からは同じ「アイテム」が出現する場合がございます。

○ 不当景品類及び不当表示防止法（抜粋）

(昭和三十七年法律第百三十四号)

(目的)

第一条 この法律は、商品及び役務の取引に関する不当な景品類及び表示による顧客の誘引を防止するため、一般消費者による自主的かつ合理的な選択を阻害するおそれのある行為の制限及び禁止について定めることにより、一般消費者の利益を保護することを目的とする。

(不当な表示の禁止)

第五条 事業者は、自己の供給する商品又は役務の取引について、次の各号のいずれかに該当する表示をしてはならない。

- 一 商品又は役務の品質、規格その他の内容について、一般消費者に対し、実際のものよりも著しく優良であると示し、又は事実に相違して当該事業者と同種若しくは類似の商品若しくは役務を供給している他の事業者に係るものよりも著しく優良であると示す表示であつて、不当に顧客を誘引し、一般消費者による自主的かつ合理的な選択を阻害するおそれがあると認められるもの
- 二 商品又は役務の価格その他の取引条件について、実際のもの又は当該事業者と同種若しくは類似の商品若しくは役務を供給している他の事業者に係るものよりも取引の相手方に著しく有利であると一般消費者に誤認される表示であつて、不当に顧客を誘引し、一般消費者による自主的かつ合理的な選択を阻害するおそれがあると認められるもの
- 三 前二号に掲げるもののほか、商品又は役務の取引に関する事項について一般消費者に誤認されるおそれがある表示であつて、不当に顧客を誘引し、一般消費者による自主的かつ合理的な選択を阻害するおそれがあると認めて内閣総理大臣が指定するもの

(措置命令)

第七条 内閣総理大臣は、第四条の規定による制限若しくは禁止又は第五条の規定に違反する行為があるときは、当該事業者に対し、その行為の差止め若しくはその行為が再び行われることを防止するために必要な事項又はこれらの実施に関する公示その他必要な事項を命ずることができる。その命令は、当該違反行為が既になくなっている場合においても、次に掲げる者に対し、することができる。

- 一 当該違反行為をした事業者
- 二 当該違反行為をした事業者が法人である場合において、当該法人が合併により消滅したときにおける合併後存続し、又は合併により設立された法人
- 三 当該違反行為をした事業者が法人である場合において、当該法人から分割により当該違反行為に係る事業の全部又は一部を承継した法人
- 四 当該違反行為をした事業者から当該違反行為に係る事業の全部又は一部を譲り受けた事業者
- 2 (省略)

(報告の徴収及び立入検査等)

第二十九条 内閣総理大臣は、第七条第一項の規定による命令、課徴金納付命令又は

前条第一項の規定による勧告を行うため必要があると認めるときは、当該事業者若しくはその者とその事業に関して関係のある事業者に対し、その業務若しくは財産に関して報告をさせ、若しくは帳簿書類その他の物件の提出を命じ、又はその職員に、当該事業者若しくはその者とその事業に関して関係のある事業者の事務所、事業所その他その事業を行う場所に立ち入り、帳簿書類その他の物件を検査させ、若しくは関係者に質問させることができる。

2～3 (省略)

(権限の委任等)

第三十三条 内閣総理大臣は、この法律による権限（政令で定めるものを除く。）を消費者庁長官に委任する。

2～11 (省略)

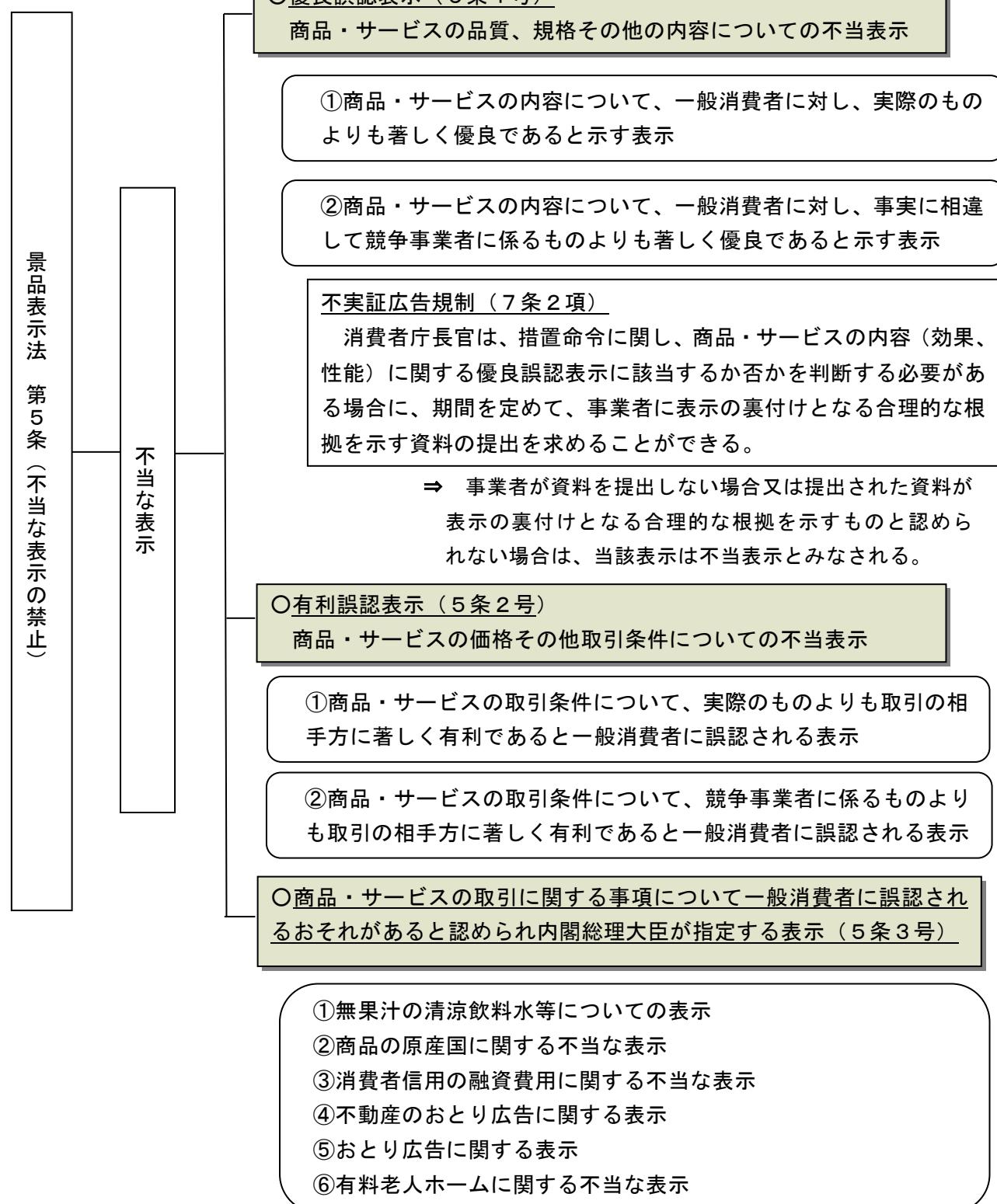
○ 不当景品類及び不当表示防止法施行令（抜粋）

(平成二十一年政令第二百十八号)

(消費者庁長官に委任されない権限)

第十四条 法第三十三条第一項の政令で定める権限は、法第二条第三項及び第四項、第三条第一項（消費者委員会からの意見の聴取に係る部分に限る。）及び第二項、第四条、第五条第三号、第六条第一項（消費者委員会からの意見の聴取に係る部分に限る。）及び第二項、第二十六条第二項並びに同条第三項及び第四項（これらの規定を同条第五項において準用する場合を含む。）の規定による権限とする。

景品表示法による表示規制の概要



※別添写しについては、添付を省略しています。

消表対第 1118 号
令和 3 年 6 月 28 日

株式会社 g u m i
代表取締役 川本 寛之 殿

消費者庁長官 伊藤 明子
(公印省略)

不当景品類及び不当表示防止法第 7 条第 1 項の規定に基づく措置命令

貴社は、貴社が株式会社スクウェア・エニックス（以下「スクウェア・エニックス」）という。）と共同して供給する「WAR OF THE VISIONS ファイナルファンタジー ブレイブエクスヴィアス 幻影戦争」と称するオンラインゲーム（以下「本件ゲーム」という。）内において、令和 2 年 1 月 14 日から同月 16 日までの間に実施した、別表 1 「対象ガチャ」欄記載の各役務（以下「本件 5 役務」という。）の取引について、それぞれ、不当景品類及び不当表示防止法（昭和 37 年法律第 134 号。以下「景品表示法」という。）第 5 条の規定により禁止されている同条第 1 号に該当する不当な表示を行っていたので、同法第 7 条第 1 項の規定に基づき、次のとおり命令する。

1 命令の内容

- (1) 貴社は、貴社及びスクウェア・エニックスが一般消費者に提供する本件 5 役務に係る表示に関して、次に掲げる事項を速やかに一般消費者に周知徹底しなければならない。この周知徹底の方法については、あらかじめ、消費者庁長官の承認を受けなければならない。
- ア(ア) 貴社は、本件 5 役務を一般消費者に提供するに当たり、令和 2 年 1 月 14 日から同月 16 日までの間、本件ゲーム内において
- a 「1st ANNIVERSARY 1 回限定 1 回引き直し可能 UR 10 枠確定 10 連召喚」（以下「ガチャ 1」という。）について、別表 1 「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、5 枠分の「UR ユニット」と称するアイテム（以下「UR ユニット」という。）及び 5 枠分の「UR ビジョンカード」と称するアイテム（以下「UR ビジョンカード」という。）の計 10 枠分のアイテムの抽選方法については、1 枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていたこと。
- b 「1st ANNIVERSARY 1 回限定 UR ユニット 10 枚確定 10 連召喚」（以下「ガチャ 2」という。）について、別表 1 「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、

あたかも、10枠分のURユニットの抽選方法については、1枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていたこと。

- c 「1st ANNIVERSARY 1回限定 URビジョンカード10枚確定10連召喚」（以下「ガチャ3」という。）について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、10枠分のURビジョンカードの抽選方法については、1枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていたこと。
- d 「1st ANNIVERSARY 1回限定 URユニットの欠片100個確定10連召喚」（以下「ガチャ4」という。）について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、10枠分の「URユニットの欠片」と称するアイテム（以下「URユニットの欠片」という。）（各100個）の抽選方法については、1枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていたこと。
- e 「1st ANNIVERSARY 1回限定 URビジョンカードの欠片50個確定10連召喚」（以下「ガチャ5」という。）について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、10枠分の「URビジョンカードの欠片」と称するアイテム（以下「URビジョンカードの欠片」という。）（各50個）の抽選方法については、1枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていたこと。

(イ) 実際には

- a ガチャ1について、5枠分のURユニット及び5枠分のURビジョンカードの計10枠分のアイテムの抽選方法については、1枠ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表2-1「ガチャ1の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ1を実行した結果提供される当該10枠分のアイテムの組合せは限られたものとなっており、1枠ごとに別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該10枠分のアイテムの組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであったこと。
- b ガチャ2について、10枠分のURユニットの抽選方法については、1枠ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表3-1「ガチャ2の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ2を実行した結果提供される当該10枠分のURユニットの組合せは限られたものとなっており、1枠ごとに別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該10枠分のURユニットの組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであったこと。

c ガチャ3について、10枠分のURビジョンカードの抽選方法については、1枠ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表4-1「ガチャ3の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ3を実行した結果提供される当該10枠分のURビジョンカードの組合せは限られたものとなっており、1枠ごとに別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該10枠分のURビジョンカードの組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであったこと。

d ガチャ4について、10枠分のURユニットの欠片（各100個）の抽選方法については、1枠ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表5-1「ガチャ4の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ4を実行した結果提供される当該10枠分のURユニットの欠片（各100個）の組合せは限られたものとなっており、1枠ごとに別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該10枠分のURユニットの欠片（各100個）の組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであったこと。

e ガチャ5について、10枠分のURビジョンカードの欠片（各50個）の抽選方法については、1枠ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表6-1「ガチャ5の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ5を実行した結果提供される当該10枠分のURビジョンカードの欠片（各50個）の組合せは限られたものとなっており、1枠ごとに別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該10枠分のURビジョンカードの欠片（各50個）の組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであったこと。

イ 前記ア(ア)の表示は、前記ア(イ)のとおりであって、それぞれ、本件5役務の内容について、一般消費者に対し、実際のものよりも著しく優良であると示すものであり、景品表示法に違反するものであること。

- (2) 貴社は、今後、本件5役務又はこれらと同種の役務の取引に関し、前記(1)アの表示と同様の表示が行われることを防止するために必要な措置を講じ、これを貴社の役員及び従業員に周知徹底しなければならない。
- (3) 貴社は、今後、本件5役務又はこれらと同種の役務の取引に関し、前記(1)アの表示と同様の表示を行うことにより、当該役務の内容について、一般消費者に対し、実際のものよりも著しく優良であると示す表示をしてはならない。
- (4) 貴社は、前記(1)に基づいて行った周知徹底及び前記(2)に基づいてとった措置について、速やかに文書をもって消費者庁長官に報告しなければならない。

2 事実

- (1) 株式会社gumi（以下「gumi」という。）は、東京都新宿区西新宿四丁目34

番7号に本店を置き、インターネット・コンテンツ及びシステムの企画、開発、制作、販売及び運用業等を営む事業者である。

- (2) スクウェア・エニックスは、東京都新宿区新宿六丁目27番30号に本店を置き、コンテンツの企画、開発、制作及び販売業等を営む事業者である。
- (3) gumiは、本件5役務を、本件ゲームにおいて企画し、スクウェア・エニックスの監修を受けるなどにより、同社と共同して一般消費者に供給している。
- (4) gumiは、本件5役務に係る本件ゲーム内の表示内容について案を作成し、スクウェア・エニックスの監修を受けるなど、同社と共同して決定している。
- (5) gumi及びスクウェア・エニックスは、本件ゲームの公式サイトのトップページから「▶FAQ・お問い合わせ」との記載をクリック又はタップすると表示されるウェブページにおいて、「お困りのときはこちら」との記載をクリック又はタップすると表示される「▼ その他」との記載をクリック又はタップすると表示される「目当てのユニット／ビジョンカードが登場しない ▼」との記載をクリック又はタップすると表示される箇所に、「召喚で獲得できるユニットやビジョンカード、ショップに登場するラインナップは確率に基づいて抽選しております。1枠ごとに抽選が行われるため、1%のユニットが100回中1回必ず登場するといった仕組みではないこと、ご了承ください。」と表示していた。
- (6)ア gumi及びスクウェア・エニックスは、本件5役務を一般消費者に提供するに当たり、令和2年11月14日から同月16日までの間、本件ゲーム内において
 - (ア) ガチャ1について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、5枠分のURユニット及び5枠分のURビジョンカードの計10枠分のアイテムの抽選方法については、1枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていた。
 - (イ) ガチャ2について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、10枠分のURユニットの抽選方法については、1枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていた。
 - (ウ) ガチャ3について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、10枠分のURビジョンカードの抽選方法については、1枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていた。
 - (エ) ガチャ4について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、10枠分のURユニットの欠片（各100個）の抽選方法については、1枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていた。
 - (オ) ガチャ5について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、10枠分のURビジョ

ンカードの欠片（各50個）の抽選方法については、1枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていた。

イ 実際には

- (ア) ガチャ1について、5枠分のURユニット及び5枠分のURビジョンカードの計10枠分のアイテムの抽選方法については、1枠ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表2-1「ガチャ1の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ1を実行した結果提供される当該10枠分のアイテムの組合せは限られたものとなっており、1枠ごとに別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該10枠分のアイテムの組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであった。
- (イ) ガチャ2について、10枠分のURユニットの抽選方法については、1枠ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表3-1「ガチャ2の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ2を実行した結果提供される当該10枠分のURユニットの組合せは限られたものとなっており、1枠ごとに別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該10枠分のURユニットの組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであった。
- (ウ) ガチャ3について、10枠分のURビジョンカードの抽選方法については、1枠ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表4-1「ガチャ3の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ3を実行した結果提供される当該10枠分のURビジョンカードの組合せは限られたものとなっており、1枠ごとに別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該10枠分のURビジョンカードの組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであった。
- (エ) ガチャ4について、10枠分のURユニットの欠片（各100個）の抽選方法については、1枠ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表5-1「ガチャ4の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ4を実行した結果提供される当該10枠分のURユニットの欠片（各100個）の組合せは限られたものとなっており、1枠ごとに別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該10枠分のURユニットの欠片（各100個）の組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであった。
- (オ) ガチャ5について、10枠分のURビジョンカードの欠片（各50個）の抽選方法については、1枠ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表6-1「ガチャ5の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ5を実行した結果提供される当該10枠分のURビジョンカードの欠片（各50個）の組合せは限られたものとなっており、

1 枠ごとに別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該10枠分のURビジョンカードの欠片（各50個）の組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであった。

3 法令の適用

前記事実によれば、gumi及びスクウェア・エニックスは、自己の供給する本件5役務の取引に関し、それぞれ、本件5役務の内容について、一般消費者に対し、実際のものよりも著しく優良であると示すことにより、不当に顧客を誘引し、一般消費者による自主的かつ合理的な選択を阻害するおそれがあると認められる表示をしていたものであり、これらの表示は、それぞれ、景品表示法第5条第1号に該当するものであって、かかる行為は、それぞれ、同条の規定に違反するものである。

4 法律に基づく教示

(1) 行政不服審査法（平成26年法律第68号）第82条第1項の規定に基づく教示

この処分について不服がある場合には、行政不服審査法第2条、第4条及び第18条第1項の規定に基づき、正当な理由があるときを除き、この処分があったことを知った日の翌日から起算して3か月以内に、書面により消費者庁長官に対し審査請求をすることができる。

（注）行政不服審査法第18条第2項の規定により、正当な理由があるときを除き、処分があったことを知った日の翌日から起算して3か月以内であっても、処分の日の翌日から起算して1年を経過したときは、審査請求をすることができなくなる。

(2) 行政事件訴訟法（昭和37年法律第139号）第46条第1項の規定に基づく教示

訴訟により、この処分の取消しを求める場合には、行政事件訴訟法第11条第1項及び第14条第1項の規定に基づき、この処分があったことを知った日の翌日から起算して6か月以内に、国（代表者法務大臣）を被告として、この処分の取消しの訴えを提起することができる。

（注1）行政事件訴訟法第14条第2項の規定により、正当な理由があるときを除き、この処分があったことを知った日の翌日から起算して6か月以内であっても、この処分の日の翌日から起算して1年を経過すると、この処分の取消しの訴えを提起することができなくなる。

（注2）行政事件訴訟法第14条第3項の規定により、正当な理由があるときを除き、審査請求をして裁決があった場合には、この処分の取消しの訴えは、その裁決があったことを知った日の翌日から起算して6か月以内に提起することができる。ただし、正当な理由があるときを除き、その裁決があったことを知った日の翌日から起算して6か月以内であっても、その裁決の日の翌日から起算して1年を経過すると、この処分の取消しの訴えを提起することができなくなる。

別表 1

対象ガチャ	表示箇所	表示内容
1 s t A N N I V E R S A R Y 1 回 限定 1 回引 き直し可能 U R 1 0 枠確 定 1 0 連召喚 (ガチャ 1)	本件ゲーム内のガ チャ 1 の取引画面	・「1回限定 1回引き直し可能 UR 10 枠確定 10 連召喚」 ・「URユニット5枠、URビビジョンカード5枠のUR 10 枠確定！」 (別添写し 1)
	本件ゲーム内のガ チャ 1 の取引画面上 の「提供割合」との記 載をタップすると表 示される画面上の「提 供割合」との記載を更 にタップすると表示 される画面	・「【提供割合：URユニット枠】」
	レアリティ	ユニット
	UR	1 0 0 . 0 0 0 0 0 %
	ユニット名	属性
	エルデ・リオニス	火
	レイン	火
	ルアーサ	火
	ラルドー	火
	メディエナ	氷
	ヴィクトラ	氷
	ラスウエル	氷
	アヤカ	風
	イエルマ	風
	ル・シア	風
	オルドア	風
	ハウレット	風
	コスト	提供割合
	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %
	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %
	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %
	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %
	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %
	7 0	3 . 3 3 3 3 3 %
	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %
	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %
	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %
	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %
	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %
	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %
	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %
	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %

アイーン	土	UR	70	3. 3 3 3 3 3 %
キトン	土	UR	80	3. 3 3 3 3 3 %
キルフェ	土	UR	80	3. 3 3 3 3 3 %
フェデリカ	雷	UR	80	3. 3 3 3 3 3 %
スカール	雷	UR	80	3. 3 3 3 3 3 %
ニヅ・ル	雷	UR	80	3. 3 3 3 3 3 %
ミランダ	水	UR	80	3. 3 3 3 3 3 %
イルディラ	水	UR	80	3. 3 3 3 3 3 %
グラセラ・ウエズエット	水	UR	80	3. 3 3 3 3 3 %
ロブ・ホルン	光	UR	80	3. 3 3 3 3 3 %
エンゲルベルト	光	UR	70	3. 3 3 3 3 3 %
マシュリー・ホルン	光	UR	70	3. 3 3 3 3 3 %
サクラ	光	UR	70	3. 3 3 3 3 3 %
シュテル・リオニス	闇	UR	80	3. 3 3 3 3 3 %
ジザ	闇	UR	80	3. 3 3 3 3 3 %
<<囁き>>	闇	UR	70	3. 3 3 3 3 3 %
ヴィネラ・フェネス	闇	UR	80	3. 3 3 3 3 3 %
ギルガメッシュ	水	UR	100	1. 6 6 6 6 6 %
シュテル(破滅の騎士)	闇	UR	100	1. 6 6 6 6 6 %

・「【提供割合：URビビジョンカード枠】」

レアリティ	ビジュンカード		
UR	100.00000%		
ビジュンカード名	レアリティ	コスト	提供割合
リオニス王国第二部隊＜ <u>蒼穹</u> ＞	UR	70	5. 26315%
誰よりも強くなるために	UR	70	5. 26315%
嫁入り道具	UR	70	5. 26315%
鳴り響く悲鳴	UR	70	5. 26315%
雪原を駆ける	UR	70	5. 26315%
徒桜の宴	UR	70	5. 26315%
ホルン王国第一部隊＜ <u>堅牢</u> ＞	UR	70	5. 26315%
偽りの仮面	UR	70	5. 26315%
穏やかな時間	UR	70	5. 26315%
新たな研究対象	UR	70	5. 26315%
闇夜に咲く花	UR	80	5. 26315%
競場の黒き薔薇	UR	80	5. 26315%
岩壁の巨人 ゴーレム	UR	70	2. 63157%
猛き炎の叫び イフリート	UR	70	2. 63157%
水界に響く魔音 セイレン	UR	70	2. 63157%
全てを凍らせし者 シヴァ	UR	70	2. 63157%
空に轟く雷鳴 ラムウ	UR	70	2. 63157%
次元切断 オーディン	UR	70	2. 63157%

	<table border="1"> <tr><td>四天烈風 テトラシルフィード</td><td>UR</td><td>70</td><td>2. 6 3 1 5 7%</td></tr> <tr><td>猛攻双龍 2ヘッドラゴン</td><td>UR</td><td>70</td><td>2. 6 3 1 5 7%</td></tr> <tr><td>夢幻魔人 ディアボロス</td><td>UR</td><td>70</td><td>2. 6 3 1 5 7%</td></tr> <tr><td>月影狼牙 フェンリル</td><td>UR</td><td>70</td><td>2. 6 3 1 5 7%</td></tr> <tr><td>猛る大地 タイタン</td><td>UR</td><td>70</td><td>2. 6 3 1 5 7%</td></tr> <tr><td>破壊鋼人 アイガイオーン</td><td>UR</td><td>70</td><td>2. 6 3 1 5 7%</td></tr> <tr><td>水神激渦 リヴァイアサン</td><td>UR</td><td>80</td><td>2. 6 3 1 5 7%</td></tr> <tr><td>暴嵐災禍 テュボーン</td><td>UR</td><td>80</td><td>2. 6 3 1 5 7%</td></tr> </table>	四天烈風 テトラシルフィード	UR	70	2. 6 3 1 5 7%	猛攻双龍 2ヘッドラゴン	UR	70	2. 6 3 1 5 7%	夢幻魔人 ディアボロス	UR	70	2. 6 3 1 5 7%	月影狼牙 フェンリル	UR	70	2. 6 3 1 5 7%	猛る大地 タイタン	UR	70	2. 6 3 1 5 7%	破壊鋼人 アイガイオーン	UR	70	2. 6 3 1 5 7%	水神激渦 リヴァイアサン	UR	80	2. 6 3 1 5 7%	暴嵐災禍 テュボーン	UR	80	2. 6 3 1 5 7%	<ul style="list-style-type: none"> 「●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。」 「●また、『1st Anniversary 1回限定 UR 10体確定10連召喚』からはじ『ユニット』および『ビジュヨンカード』が出現する場合がございます。」 <p>(別添写し2)</p>
四天烈風 テトラシルフィード	UR	70	2. 6 3 1 5 7%																															
猛攻双龍 2ヘッドラゴン	UR	70	2. 6 3 1 5 7%																															
夢幻魔人 ディアボロス	UR	70	2. 6 3 1 5 7%																															
月影狼牙 フェンリル	UR	70	2. 6 3 1 5 7%																															
猛る大地 タイタン	UR	70	2. 6 3 1 5 7%																															
破壊鋼人 アイガイオーン	UR	70	2. 6 3 1 5 7%																															
水神激渦 リヴァイアサン	UR	80	2. 6 3 1 5 7%																															
暴嵐災禍 テュボーン	UR	80	2. 6 3 1 5 7%																															
1st ANNIVERSARY 1回限定 URユニット10体確定10連召喚	<table border="1"> <tr><td>本件ゲーム内のガチャ2の取引画面</td><td>「1回限定 URユニット10体確定10連召喚」</td></tr> <tr><td>本件ゲーム内のガチャ2の取引画面</td><td>「登場するのはURのユニットのみ！」</td></tr> </table>	本件ゲーム内のガチャ2の取引画面	「1回限定 URユニット10体確定10連召喚」	本件ゲーム内のガチャ2の取引画面	「登場するのはURのユニットのみ！」	<ul style="list-style-type: none"> 「1回限定 URユニット10体確定10連召喚」 「登場するのはURのユニットのみ！」 <p>(別添写し3)</p>																												
本件ゲーム内のガチャ2の取引画面	「1回限定 URユニット10体確定10連召喚」																																	
本件ゲーム内のガチャ2の取引画面	「登場するのはURのユニットのみ！」																																	

にタップすると表示される画面	レイン	火	UR	8.0	3. 12500%
	ルアー・サ	火	UR	8.0	3. 12500%
	ラルドー	火	UR	8.0	3. 12500%
	メディエナ	氷	UR	8.0	3. 12500%
	ヴィクトラ	氷	UR	7.0	3. 12500%
	ラス・ウエル	氷	UR	8.0	3. 12500%
	アヤカ	風	UR	8.0	3. 12500%
	イエルマ	風	UR	8.0	3. 12500%
	ル・シア	風	UR	8.0	3. 12500%
	オルドア	風	UR	8.0	3. 12500%
	ハウレット	風	UR	8.0	3. 12500%
	アイリーン	土	UR	7.0	3. 12500%
	キトン	土	UR	8.0	3. 12500%
	キルフェ	土	UR	8.0	3. 12500%

マシユリー・ホルン	光	UR	70	3. 12500%
サクラ	光	UR	70	3. 12500%
エルシレール	光	UR	80	3. 12500%
シュテル・リオニス	闇	UR	80	3. 12500%
ジザ	闇	UR	80	3. 12500%
<<囁き>>	闇	UR	70	3. 12500%
ヴィネラ・フェネス	闇	UR	80	3. 12500%
ガーブル	闇	UR	80	3. 12500%
ギルガメッシュ	氷	UR	100	1. 56250%
シュテル(破滅の騎士)	闇	UR	100	1. 56250%

- ・「●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。」
 - ・「●また、『1st Anniversary 1回限定 URユニット10体確定10連召喚』からは同じ『ユニット』が出現する場合がございます。」

(別添写1-4)

(別添写1-5)

UR	100.0000%
アリティ	ビジョンカード

1	s	t	A	N	本件ゲーム内のガ
			N	I	チャ3の取引画面
			V	E	
			R	S	
			A	R	限定
			Y	Y	URビ
					ジヨンカード
					10枚確定1
					0連召喚(ガ
					チャ3)

供割合」との記載を更にタップすると表示される画面	ビジョンカード名	レアリティ	コスト	提供割合
リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>	UR	7 0	5. 0 0 0 0 0 %	
誰よりも強くなるために	UR	7 0	5. 0 0 0 0 0 %	
嫁入り道具	UR	7 0	5. 0 0 0 0 0 %	
鳴り響く悲鳴	UR	7 0	5. 0 0 0 0 0 %	
雪原を駆ける	UR	7 0	5. 0 0 0 0 0 %	
徒桜の宴	UR	7 0	5. 0 0 0 0 0 %	
ホルン王国第一部隊<<堅牢>>	UR	7 0	5. 0 0 0 0 0 %	
偽りの仮面	UR	7 0	5. 0 0 0 0 0 %	
穏やかな時間	UR	7 0	5. 0 0 0 0 0 %	
新たな研究対象	UR	7 0	5. 0 0 0 0 0 %	
闇夜に咲く花	UR	8 0	5. 0 0 0 0 0 %	
戦場の黒き薔薇	UR	8 0	5. 0 0 0 0 0 %	
幻視する星読み	UR	8 0	5. 0 0 0 0 0 %	
岩壁の巨人 ゴーレム	UR	7 0	2. 5 0 0 0 0 %	
猛き炎の叫び イフリート	UR	7 0	2. 5 0 0 0 0 %	
水界に響く魔音 セイレン	UR	7 0	2. 5 0 0 0 0 %	
全てを凍らせし者 シヴァ	UR	7 0	2. 5 0 0 0 0 %	
空に轟く雷鳴 ラムヴ	UR	7 0	2. 5 0 0 0 0 %	
次元切断 オーディン	UR	7 0	2. 5 0 0 0 0 %	
四天烈風 テトラシルフィード	UR	7 0	2. 5 0 0 0 0 %	
猛攻双竜 2ヘッドドラゴン	UR	7 0	2. 5 0 0 0 0 %	

		<table border="1"> <tr><td>夢幻魔人 ディアボロス</td><td>UR</td><td>70</td><td>2. 50000%</td></tr> <tr><td>月影狼牙 フェンリル</td><td>UR</td><td>70</td><td>2. 50000%</td></tr> <tr><td>猛る大地 タイタン</td><td>UR</td><td>70</td><td>2. 50000%</td></tr> <tr><td>破壊鋼人 アイガイオン</td><td>UR</td><td>70</td><td>2. 50000%</td></tr> <tr><td>水神激渦 リヴァイアン</td><td>UR</td><td>80</td><td>2. 50000%</td></tr> <tr><td>暴嵐災禍 テュポーン</td><td>UR</td><td>80</td><td>2. 50000%</td></tr> </table>	夢幻魔人 ディアボロス	UR	70	2. 50000%	月影狼牙 フェンリル	UR	70	2. 50000%	猛る大地 タイタン	UR	70	2. 50000%	破壊鋼人 アイガイオン	UR	70	2. 50000%	水神激渦 リヴァイアン	UR	80	2. 50000%	暴嵐災禍 テュポーン	UR	80	2. 50000%	<ul style="list-style-type: none"> 「●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。」 「●また、『1st Anniversary 1回限定 URビジョンカード10枚確定10連召喚』からは同じ『ビジョンカード』が出現する場合がございます。」 <p>(別添写し6)</p>
夢幻魔人 ディアボロス	UR	70	2. 50000%																								
月影狼牙 フェンリル	UR	70	2. 50000%																								
猛る大地 タイタン	UR	70	2. 50000%																								
破壊鋼人 アイガイオン	UR	70	2. 50000%																								
水神激渦 リヴァイアン	UR	80	2. 50000%																								
暴嵐災禍 テュポーン	UR	80	2. 50000%																								
1st ANNIVERSARY 1回限定 URユニットの欠片100個確定10連召喚	本件ゲーム内のガチャ4の取引画面	<ul style="list-style-type: none"> 「1回限定 URユニットの欠片100個確定10連召喚」 「登場するのはURユニットの欠片×100のみ！！」 <p>(別添写し7)</p>	<ul style="list-style-type: none"> 「【提供割合】 <table border="1"> <tr><td>レアリティ</td><td>アイテム</td></tr> <tr><td>UR</td><td>100. 00000%</td></tr> </table> <p>本件ゲーム内のガチャ4の取引画面上の「提供割合」との記載の「提供割合」との記載をタップすると表示される画面上の「提供割合」との記載を更にタップすると表示される画面</p>	レアリティ	アイテム	UR	100. 00000%																				
レアリティ	アイテム																										
UR	100. 00000%																										

	エンゲルベルトの欠片×100	3. 12500%
	ジザの欠片×100	3. 12500%
	アイリーンの欠片×100	3. 12500%
	メディエナの欠片×100	3. 12500%
	アヤカの欠片×100	3. 12500%
	マシュリー・ホルンの欠片×100	3. 12500%
	フェデリカの欠片×100	3. 12500%
	イエルマの欠片×100	3. 12500%
	キトンの欠片×100	3. 12500%
	<<囁き>>の欠片×100	3. 12500%
	ミランダの欠片×100	3. 12500%
	ル・シアの欠片×100	3. 12500%
	ヴィクトラの欠片×100	3. 12500%
	ヴィネラ・フェネスの欠片×100	3. 12500%
	レインの欠片×100	3. 12500%
	キルフェの欠片×100	3. 12500%
	オルドアの欠片×100	3. 12500%
	イルディラの欠片×100	3. 12500%
	グラセラ・ヴェズエットの欠片×100	3. 12500%
	ラスウェルの欠片×100	3. 12500%
	スカールの欠片×100	3. 12500%
	ハウレットの欠片×100	3. 12500%

		<table border="1"> <tr><td>ルアーサの欠片×100</td><td>3. 12500%</td></tr> <tr><td>ニヴ・ルの欠片×100</td><td>3. 12500%</td></tr> <tr><td>サクラの欠片×100</td><td>3. 12500%</td></tr> <tr><td>ラルドーの欠片×100</td><td>3. 12500%</td></tr> <tr><td>エルシレールの欠片×100</td><td>3. 12500%</td></tr> <tr><td>ガーブルの欠片×100</td><td>3. 12500%</td></tr> <tr><td>ギルガメッシュの欠片×100</td><td>1. 56250%</td></tr> <tr><td>シュテル (破滅の騎士) の欠片×100</td><td>1. 56250%</td></tr> </table>	ルアーサの欠片×100	3. 12500%	ニヴ・ルの欠片×100	3. 12500%	サクラの欠片×100	3. 12500%	ラルドーの欠片×100	3. 12500%	エルシレールの欠片×100	3. 12500%	ガーブルの欠片×100	3. 12500%	ギルガメッシュの欠片×100	1. 56250%	シュテル (破滅の騎士) の欠片×100	1. 56250%	
ルアーサの欠片×100	3. 12500%																		
ニヴ・ルの欠片×100	3. 12500%																		
サクラの欠片×100	3. 12500%																		
ラルドーの欠片×100	3. 12500%																		
エルシレールの欠片×100	3. 12500%																		
ガーブルの欠片×100	3. 12500%																		
ギルガメッシュの欠片×100	1. 56250%																		
シュテル (破滅の騎士) の欠片×100	1. 56250%																		
1 s t A N N I V E R S A R Y 1回 限定 U R B I J O N カード の欠片 50 個 確定 10 運召 喚 (ガチャ5)	本件ゲーム内のガチャ5の取引画面	<ul style="list-style-type: none"> 「●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。」 「●また、『1st Anniversary 1回限定 U Rユニットの欠片100個確定 10連召喚』からは同じ『アイテム』が出現する場合がございます。」 <p>(別添写し8)</p>																	
16	本件ゲーム内のガチャ5の取引画面	<ul style="list-style-type: none"> 「1回限定 U Rビジョンカードの欠片50個確定 10連召喚」 「登場するのはURビジョンカードの欠片×50のみ！！」 <p>(別添写し9)</p>																	

にタップすると表示される画面	誰よりも強くなるための欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
	嫁入り道具の欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
	鳴り響く悲鳴の欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
	雪原を駆けるの欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
	徒桜の裏の欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
	ホルン王国第一部隊＜堅牢＞の欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
	偽りの仮面の欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
	穏やかな時間の欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
	新たな研究対象の欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
	闇夜に咲く花の欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
	戦場の黒き薔薇の欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
	幻視する星読みの欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
	岩壁の巨人 ゴーレムの欠片×50	2. 5 0 0 0 0 %
	猛き炎の叫び イフリートの欠片×50	2. 5 0 0 0 0 %
	水界に響く魔音 セイレンの欠片×50	2. 5 0 0 0 0 %
	全てを凍らせし者 シヴァの欠片×50	2. 5 0 0 0 0 %
	空に轟く雷鳴 ラムウの欠片×50	2. 5 0 0 0 0 %
	次元切断 オーディンの欠片×50	2. 5 0 0 0 0 %
	四天烈風 テトラルフィードの欠片×50	2. 5 0 0 0 0 %
	猛攻双龍 2ヘッドラゴンの欠片×50	2. 5 0 0 0 0 %
	夢幻魔人 ディアボロスの欠片×50	2. 5 0 0 0 0 %
	月影狼牙 フェンリルの欠片×50	2. 5 0 0 0 0 %

猛る大地 タイタンの欠片×50	2. 50000%
破壊鋼人 アイガイオンの欠片×50	2. 50000%
水神激渴 リヴィアアサンの欠片×50	2. 50000%
暴嵐災禍 テュボーンの欠片×50	2. 50000%

・「●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。」

・「●また、『1st Anniversary 1回限定 URBビジョンカードの欠片50個確定10連召喚』からは同じ『アイテム』が出現する場合がございます。」

(別添写し10)

別表2-1

ガチャ1の抽選方法
① あらかじめ、URユニットについては別表2-2「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下本表において「URユニットのリスト」という。）を、URビジョンカードについては別表2-3「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下本表において「URビジョンカードのリスト」という。）を、それぞれ、2種類ずつ作成する。
URユニットのリスト及びURビジョンカードのリストにおける配列の順番はランダムに決定されたものである。ただし、これらのリストは一般消費者に共通するものであって、ガチャ1に関して2種類ずつのみが作成されており、異なる配列の順番の新たなリストが作成されることはない。
すなわち、URユニットのリストは、別表2-2のとおり、提供割合が「3. 33 333%」に設定されている「エルデ・リオニス」ないし「ヴィネラ・フェネス」の29種類のURユニットについてはそれぞれ2体ずつ、提供割合が「1. 66666%」に設定されている「ギルガメッシュ」及び「シュテル（破滅の騎士）」の2種類のURユニットについてはそれぞれ1体ずつの合計60体（29種類のURユニット×2体+2種類のURユニット×1体=合計60体）から構成されているところ、この2種類のURユニットのリストにおけるURユニットの並び順は、それぞれ、合計60体がランダムに並べられている。
同様に、URビジョンカードのリストは、別表2-3のとおり、提供割合が「5. 26315%」に設定されている「リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>」ないし「戦場の黒き薔薇」の12種類のURビジョンカードについてはそれぞれ2枚ずつ、提供割合が「2. 63157%」に設定されている「岩壁の巨人 ゴーレム」ないし「暴嵐災禍 テュポーン」の14種類のURビジョンカードについてはそれぞれ1枚ずつの合計38枚（12種類のURビジョンカード×2枚+14種類のURビジョンカード×1枚=合計38枚）から構成されているところ、この2種類のURビジョンカードのリストにおけるURビジョンカードの並び順は、それぞれ、合計38枚がランダムに並べられている。
② ガチャ1を実行した一般消費者に、2種類あるURユニットのリストのうちどちらを適用するのか、また、2種類あるURビジョンカードのリストのうちどちらを適用するのかについて、それぞれ、抽選を行う。
③ 一般消費者がガチャ1を実行した結果は以下のとおり決定される。
・URユニット5体の結果については、②の抽選によって用いることが決まったURユニットのリストにおけるURユニットの並び順に基づいて、連続する5体のURユニットが提供されることで決定される。また、次以降にガチャ1を実行し、②の抽選によって、前の一般消費者と同じURユニットのリストが用いられることになった一般消費者の結果は、前の一般消費者の結果の続きから、連続する5体のURユニットが提供されることで決定される。

- UR ビジョンカード 5 枚の結果についても同様であり、②の抽選によって用いることが決まったUR ビジョンカードのリストにおけるUR ビジョンカードの並び順に基づいて、連続する 5 枚のUR ビジョンカードが提供されることで決定される。また、次以降にガチャ 1 を実行し、②の抽選によって、前の一般消費者と同じUR ビジョンカードのリストが用いられることとなった一般消費者の結果は、前の一般消費者の結果の続きから、連続する 5 枚のUR ビジョンカードが提供されることで決定される。
- ④ ③の工程においてUR ユニットのリスト及びUR ビジョンカードのリストが 1 周した場合は、再び各リストの先頭に戻り、各リストの順番どおりに結果が決定される。

別表2-2

ガチャ1におけるURユニットの提供割合

URユニット名	提供割合
エルデ・リオニス	3. 3 3 3 3 3 %
レイン	3. 3 3 3 3 3 %
ルアーサ	3. 3 3 3 3 3 %
ラルドー	3. 3 3 3 3 3 %
メディエナ	3. 3 3 3 3 3 %
ヴィクトラ	3. 3 3 3 3 3 %
ラスウェル	3. 3 3 3 3 3 %
アヤカ	3. 3 3 3 3 3 %
イエルマ	3. 3 3 3 3 3 %
ル・シア	3. 3 3 3 3 3 %
オルドア	3. 3 3 3 3 3 %
ハウレット	3. 3 3 3 3 3 %
アイリーン	3. 3 3 3 3 3 %
キトン	3. 3 3 3 3 3 %
キルフェ	3. 3 3 3 3 3 %
フェデリカ	3. 3 3 3 3 3 %
スカール	3. 3 3 3 3 3 %
ニヴ・ル	3. 3 3 3 3 3 %
ミランダ	3. 3 3 3 3 3 %
イルディラ	3. 3 3 3 3 3 %
グラセラ・ウェズエット	3. 3 3 3 3 3 %
ロブ・ホルン	3. 3 3 3 3 3 %
エンゲルベルト	3. 3 3 3 3 3 %
マシュリー・ホルン	3. 3 3 3 3 3 %
サクラ	3. 3 3 3 3 3 %
シュテル・リオニス	3. 3 3 3 3 3 %
ジザ	3. 3 3 3 3 3 %
<<囁き>>	3. 3 3 3 3 3 %
ヴィネラ・フェネス	3. 3 3 3 3 3 %
ギルガメッシュ	1. 6 6 6 6 6 %
シュテル (破滅の騎士)	1. 6 6 6 6 6 %

別表2-3

ガチャ1におけるURビジョンカードの提供割合

URビジョンカード名	提供割合
リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>	5. 26315%
誰よりも強くなるために	5. 26315%
嫁入り道具	5. 26315%
鳴り響く悲鳴	5. 26315%
雪原を駆ける	5. 26315%
徒桜の宴	5. 26315%
ホルン王国第一部隊<<堅牢>>	5. 26315%
偽りの仮面	5. 26315%
穏やかな時間	5. 26315%
新たな研究対象	5. 26315%
闇夜に咲く花	5. 26315%
戦場の黒き薔薇	5. 26315%
岩壁の巨人 ゴーレム	2. 63157%
猛き炎の叫び イフリート	2. 63157%
水界に響く魔音 セイレーン	2. 63157%
全てを凍らせし者 シヴァ	2. 63157%
空に轟く雷鳴 ラムウ	2. 63157%
次元切断 オーディン	2. 63157%
四天烈風 テトラシルフィード	2. 63157%
猛攻双竜 2ヘッドドラゴン	2. 63157%
夢幻魔人 ディアボロス	2. 63157%
月影狼牙 フェンリル	2. 63157%
猛る大地 タイタン	2. 63157%
破壊鋼人 アイガイオン	2. 63157%
水神激渦 リヴァイアサン	2. 63157%
暴嵐災禍 テュポーン	2. 63157%

別表3-1

ガチャ2の抽選方法
① あらかじめ、別表3-2「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下本表において「URユニットのリスト」という。）を2種類作成する。 URユニットのリストにおける配列の順番はランダムに決定されたものである。ただし、このリストは一般消費者に共通するものであって、ガチャ2に関して2種類のみが作成されており、異なる配列の順番の新たなリストが作成されることはない。すなわち、URユニットのリストは、別表3-2のとおり、提供割合が「3. 1 2 5 0 0 %」に設定されている「エルデ・リオニス」ないし「ガーブル」の31種類のURユニットについてはそれぞれ2体ずつ、提供割合が「1. 5 6 2 5 0 %」に設定されている「ギルガメッシュ」及び「シュテル（破滅の騎士）」の2種類のURユニットについてはそれぞれ1体ずつの合計64体（31種類のURユニット×2体+2種類のURユニット×1体=合計64体）から構成されているところ、この2種類のURユニットのリストにおけるURユニットの並び順は、それぞれ、合計64体がランダムに並べられている。
② ガチャ2を実行した一般消費者に、2種類あるURユニットのリストのうちどちらを適用するのかについて、抽選を行う。
③ 一般消費者がガチャ2を実行した結果は、②の抽選によって用いることが決まったURユニットのリストにおけるURユニットの並び順に基づいて、連続する10体のURユニットが提供されることで決定される。また、次以降にガチャ2を実行し、②の抽選によって、前的一般消費者と同じURユニットのリストが用いられることになった一般消費者の結果は、前の一般消費者の結果の続きから、連続する10体のURユニットが提供されることで決定される。
④ ③の工程においてURユニットのリストが1周した場合は、再び各リストの先頭に戻り、各リストの順番どおりに結果が決定される。

別表3-2

ガチャ2におけるURユニットの提供割合

URユニット名	提供割合
エルデ・リオニス	3. 12500%
レイン	3. 12500%
ルアーサ	3. 12500%
ラルドー	3. 12500%
メディエナ	3. 12500%
ヴィクトラ	3. 12500%
ラスウェル	3. 12500%
アヤカ	3. 12500%
イエルマ	3. 12500%
ル・シア	3. 12500%
オルドア	3. 12500%
ハウレット	3. 12500%
アイリーン	3. 12500%
キトン	3. 12500%
キルフェ	3. 12500%
フェデリカ	3. 12500%
スカール	3. 12500%
ニヴ・ル	3. 12500%
ミランダ	3. 12500%
イルディラ	3. 12500%
グラセラ・ウェズエット	3. 12500%
ロブ・ホルン	3. 12500%
エンゲルベルト	3. 12500%
マシュリー・ホルン	3. 12500%
サクラ	3. 12500%
エルシレール	3. 12500%
シュテル・リオニス	3. 12500%
ジザ	3. 12500%
<<囁き>>	3. 12500%
ヴィネラ・フェネス	3. 12500%
ガーブル	3. 12500%
ギルガメッシュ	1. 56250%
シュテル (破滅の騎士)	1. 56250%

別表4-1

ガチャ3の抽選方法
① あらかじめ、別表4-2「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下本表において「URビジョンカードのリスト」という。）を2種類作成する。 URビジョンカードのリストにおける配列の順番はランダムに決定されたものである。ただし、このリストは一般消費者に共通するものであって、ガチャ3に関して2種類のみが作成されており、異なる配列の順番の新たなリストが作成されることはない。 すなわち、URビジョンカードのリストは、別表4-2のとおり、提供割合が「5.00000%」に設定されている「リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>」ないし「幻視する星読み」の13種類のURビジョンカードについてはそれぞれ2枚ずつ、提供割合が「2.50000%」に設定されている「岩壁の巨人 ゴーレム」ないし「暴嵐災禍 テュポーン」の14種類のURビジョンカードについてはそれぞれ1枚ずつの合計40枚（13種類のURビジョンカード×2枚+14種類のURビジョンカード×1枚=合計40枚）から構成されているところ、この2種類のURビジョンカードのリストにおけるURビジョンカードの並び順は、それぞれ、合計40枚がランダムに並べられている。
② ガチャ3を実行した一般消費者に、2種類あるURビジョンカードのリストのうちどちらを適用するのかについて、抽選を行う。
③ 一般消費者がガチャ3を実行した結果は、②の抽選によって用いることが決まったURビジョンカードのリストにおけるURビジョンカードの並び順に基づいて、連続する10枚のURビジョンカードが提供されることで決定される。また、次以降にガチャ3を実行し、②の抽選によって、前の一般消費者と同じURビジョンカードのリストが用いられこととなった一般消費者の結果は、前の一般消費者の結果の続きから、連続する10枚のURビジョンカードが提供されることで決定される。
④ ③の工程においてURビジョンカードのリストが1周した場合は、再び各リストの先頭に戻り、各リストの順番どおりに結果が決定される。

別表 4-2

ガチャ3におけるURビジョンカードの提供割合

URビジョンカード名	提供割合
リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>	5. 0 0 0 0 0 %
誰よりも強くなるために	5. 0 0 0 0 0 %
嫁入り道具	5. 0 0 0 0 0 %
鳴り響く悲鳴	5. 0 0 0 0 0 %
雪原を駆ける	5. 0 0 0 0 0 %
徒桜の宴	5. 0 0 0 0 0 %
ホルン王国第一部隊<<堅牢>>	5. 0 0 0 0 0 %
偽りの仮面	5. 0 0 0 0 0 %
穏やかな時間	5. 0 0 0 0 0 %
新たな研究対象	5. 0 0 0 0 0 %
闇夜に咲く花	5. 0 0 0 0 0 %
戦場の黒き薔薇	5. 0 0 0 0 0 %
幻視する星読み	5. 0 0 0 0 0 %
岩壁の巨人 ゴーレム	2. 5 0 0 0 0 %
猛き炎の叫び イフリート	2. 5 0 0 0 0 %
水界に響く魔音 セイレーン	2. 5 0 0 0 0 %
全てを凍らせし者 シヴァ	2. 5 0 0 0 0 %
空に轟く雷鳴 ラムウ	2. 5 0 0 0 0 %
次元切断 オーディン	2. 5 0 0 0 0 %
四天烈風 テトラシルフィード	2. 5 0 0 0 0 %
猛攻双竜 2ヘッドドラゴン	2. 5 0 0 0 0 %
夢幻魔人 ディアボロス	2. 5 0 0 0 0 %
月影狼牙 フェンリル	2. 5 0 0 0 0 %
猛る大地 タイタン	2. 5 0 0 0 0 %
破壊鋼人 アイガイオン	2. 5 0 0 0 0 %
水神激渦 リヴィアイアサン	2. 5 0 0 0 0 %
暴嵐災禍 テュポーン	2. 5 0 0 0 0 %

別表 5-1

ガチャ 4 の抽選方法
① あらかじめ、別表 5-2「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下「URユニットの欠片のリスト」という。）を 2 種類作成する。
URユニットの欠片のリストにおける配列の順番はランダムに決定されたものである。ただし、このリストは一般消費者に共通するものであって、ガチャ 4 に関して 2 種類のみが作成されており、異なる配列の順番の新たなリストが作成されることはない。
すなわち、URユニットの欠片のリストは、別表 5-2 のとおり、提供割合が「3. 1 2 5 0 0 %」に設定されている「シュテル・リオニスの欠片×100」ないし「ガーブルの欠片×100」の 31 種類の URユニットの欠片についてはそれぞれ 2 マスずつ、提供割合が「1. 5 6 2 5 0 %」に設定されている「ギルガメッシュの欠片×100」及び「シュテル（破滅の騎士）の欠片×100」の 2 種類の URユニットの欠片についてはそれぞれ 1 マスずつの合計 64 マス（31 種類の URユニットの欠片 100 個×2 マス + 2 種類の URユニットの欠片 100 個×1 マス=合計 64 マス）から構成されているところ、この 2 種類の URユニットの欠片のリストにおける URユニットの欠片の並び順は、それぞれ、合計 64 マスがランダムに並べられている。
② ガチャ 4 を実行した一般消費者に、2 種類ある URユニットの欠片のリストのうちどちらを適用するのかについて、抽選を行う。
③ 一般消費者がガチャ 4 を実行した結果は、②の抽選によって用いることが決まった URユニットの欠片のリストにおける URユニットの欠片の並び順に基づいて、連続する 10 マスの URユニットの欠片（各 100 個）が提供されることで決定される。また、次以降にガチャ 4 を実行し、②の抽選によって、前の一般消費者と同じ URユニットの欠片のリストが用いられこととなった一般消費者の結果は、前の一般消費者の結果の続きから、連続する 10 マスの URユニットの欠片（各 100 個）が提供されることで決定される。
④ ③の工程において URユニットの欠片のリストが 1 周した場合は、再び各リストの先頭に戻り、各リストの順番どおりに結果が決定される。

別表5-2

ガチャ4におけるURユニットの欠片100個の提供割合

アイテム名	提供割合
シュテル・リオニスの欠片×100	3. 12500%
エルデ・リオニスの欠片×100	3. 12500%
ロブ・ホルンの欠片×100	3. 12500%
エンゲルベルトの欠片×100	3. 12500%
ジザの欠片×100	3. 12500%
アイリーンの欠片×100	3. 12500%
メディエナの欠片×100	3. 12500%
アヤカの欠片×100	3. 12500%
マシュリー・ホルンの欠片×100	3. 12500%
フェデリカの欠片×100	3. 12500%
イエルマの欠片×100	3. 12500%
キトンの欠片×100	3. 12500%
<<囁き>>の欠片×100	3. 12500%
ミランダの欠片×100	3. 12500%
ル・シアの欠片×100	3. 12500%
ヴィクトラの欠片×100	3. 12500%
ヴィネラ・フェネスの欠片×100	3. 12500%
レインの欠片×100	3. 12500%
キルフェの欠片×100	3. 12500%
オルドアの欠片×100	3. 12500%
イルディラの欠片×100	3. 12500%
グラセラ・ウェズエットの欠片×100	3. 12500%
ラスウェルの欠片×100	3. 12500%
スカールの欠片×100	3. 12500%
ハウレットの欠片×100	3. 12500%
ルアーサの欠片×100	3. 12500%
ニヴ・ルの欠片×100	3. 12500%
サクラの欠片×100	3. 12500%
ラルドーの欠片×100	3. 12500%
エルシレールの欠片×100	3. 12500%
ガーブルの欠片×100	3. 12500%
ギルガメッシュの欠片×100	1. 56250%
シュテル(破滅の騎士)の欠片×100	1. 56250%

別表 6-1

ガチャ 5 の抽選方法
① あらかじめ、別表 6-2「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下「UR ビジョンカードの欠片のリスト」という。）を 2 種類作成する。 UR ビジョンカードの欠片のリストにおける配列の順番はランダムに決定されたものである。ただし、このリストは一般消費者に共通するものであって、ガチャ 5 に関する 2 種類のみが作成されており、異なる配列の順番の新たなリストが作成されることはない。 すなわち、UR ビジョンカードの欠片のリストは、別表 6-2 のとおり、提供割合が「5. 0 0 0 0 0 %」に設定されている「リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>の欠片×50」ないし「幻視する星読みの欠片×50」の 13 種類の UR ビジョンカードの欠片についてはそれぞれ 2 マスずつ、提供割合が「2. 5 0 0 0 0 %」に設定されている「岩壁の巨人 ゴーレムの欠片×50」ないし「暴嵐災禍 テュポーンの欠片×50」の 14 種類の UR ビジョンカードの欠片についてはそれぞれ 1 マスずつの合計 40 マス（13 種類の UR ビジョンカードの欠片 50 個×2 マス + 14 種類の UR ビジョンカードの欠片 50 個×1 マス=合計 40 マス）から構成されているところ、この 2 種類の UR ビジョンカードの欠片のリストにおける UR ビジョンカードの欠片の並び順は、それぞれ、合計 40 マスがランダムに並べられている。
② ガチャ 5 を実行した一般消費者に、2 種類ある UR ビジョンカードの欠片のリストのうちどちらを適用するのかについて、抽選を行う。
③ 一般消費者がガチャ 5 を実行した結果は、②の抽選によって用いることが決まった UR ビジョンカードの欠片のリストにおける UR ビジョンカードの欠片の並び順に基づいて、連続する 10 マスの UR ビジョンカードの欠片（各 50 個）が提供されることで決定される。また、次以降にガチャ 5 を実行し、②の抽選によって、前の一般消費者と同じ UR ビジョンカードの欠片のリストが用いられることとなった一般消費者の結果は、前の一般消費者の結果の続きから、連続する 10 マスの UR ビジョンカードの欠片（各 50 個）が提供されることで決定される。
④ ③の工程において UR ビジョンカードの欠片のリストが 1 周した場合は、再び各リストの先頭に戻り、各リストの順番どおりに結果が決定される。

別表 6-2

ガチャ5におけるURビジョンカードの欠片50個の提供割合

アイテム名	提供割合
リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>の欠片×50	5.00000%
誰よりも強くなるためにの欠片×50	5.00000%
嫁入り道具の欠片×50	5.00000%
鳴り響く悲鳴の欠片×50	5.00000%
雪原を駆けるの欠片×50	5.00000%
徒桜の宴の欠片×50	5.00000%
ホルン王国第一部隊<<堅牢>>の欠片×50	5.00000%
偽りの仮面の欠片×50	5.00000%
穏やかな時間の欠片×50	5.00000%
新たな研究対象の欠片×50	5.00000%
闇夜に咲く花の欠片×50	5.00000%
戦場の黒き薔薇の欠片×50	5.00000%
幻視する星読みの欠片×50	5.00000%
岩壁の巨人 ゴーレムの欠片×50	2.50000%
猛き炎の叫び イフリートの欠片×50	2.50000%
水界に響く魔音 セイレーンの欠片×50	2.50000%
全てを凍らせし者 シヴァの欠片×50	2.50000%
空に轟く雷鳴 ラムウの欠片×50	2.50000%
次元切断 オーディンの欠片×50	2.50000%
四天烈風 テトラシルフィードの欠片×50	2.50000%
猛攻双竜 2ヘッドドラゴンの欠片×50	2.50000%
夢幻魔人 ディアボロスの欠片×50	2.50000%
月影狼牙 フェンリルの欠片×50	2.50000%
猛る大地 タイタンの欠片×50	2.50000%
破壊鋼人 アイガイオンの欠片×50	2.50000%
水神激渦 リヴィアイアサンの欠片×50	2.50000%
暴嵐災禍 テュポーンの欠片×50	2.50000%

※別添写しについては、添付を省略しています。

消表対第1119号
令和3年6月28日

株式会社スクウェア・エニックス
代表取締役 松田 洋祐 殿

消費者庁長官 伊藤 明子
(公印省略)

不当景品類及び不当表示防止法第7条第1項の規定に基づく措置命令

貴社は、貴社が株式会社gumi（以下「gumi」）という。）と共同して供給する「W
AR OF THE VISIONS ファイナルファンタジー ブレイブエクスヴィア
ス 幻影戦争」と称するオンラインゲーム（以下「本件ゲーム」）という。）内において、令
和2年11月14日から同月16日までの間に実施した、別表1「対象ガチャ」欄記載の各
役務（以下「本件5役務」）の取引について、それぞれ、不当景品類及び不当表示
防止法（昭和37年法律第134号。以下「景品表示法」）第5条の規定により禁
止されている同条第1号に該当する不当な表示を行っていたので、同法第7条第1項の規
定に基づき、次のとおり命令する。

1 命令の内容

- (1) 貴社は、貴社及びgumiが一般消費者に提供する本件5役務に係る表示について、
次に掲げる事項を速やかに一般消費者に周知徹底しなければならない。この周知徹底
の方法については、あらかじめ、消費者庁長官の承認を受けなければならない。
- ア(ア) 貴社は、本件5役務を一般消費者に提供するに当たり、令和2年11月14日
から同月16日までの間、本件ゲーム内において
- a 「1st ANNIVERSARY 1回限定 1回引き直し可能 UR 1
 0枠確定10連召喚」（以下「ガチャ1」）について、別表1「表示
 箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示する
 ことにより、あたかも、5枠分の「URユニット」と称するアイテム（以下「U
 Rユニット」）及び5枠分の「URビジョンカード」と称するアイテム（以下「U
 Rビジョンカード」）の計10枠分のアイテムの抽選方法については、1枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかの
 ように示す表示をしていたこと。
- b 「1st ANNIVERSARY 1回限定 URユニット10体確定1
 0連召喚」（以下「ガチャ2」）について、別表1「表示箇所」欄記載
 の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、
 あたかも、10枠分のURユニットの抽選方法については、1枠ごとに、同欄

記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていたこと。

- c 「1st ANNIVERSARY 1回限定 URビジョンカード10枚確定10連召喚」（以下「ガチャ3」という。）について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、10枚分のURビジョンカードの抽選方法については、1枚ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていたこと。
- d 「1st ANNIVERSARY 1回限定 URユニットの欠片100個確定10連召喚」（以下「ガチャ4」という。）について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、10枚分の「URユニットの欠片」と称するアイテム（以下「URユニットの欠片」という。）（各100個）の抽選方法については、1枚ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていたこと。
- e 「1st ANNIVERSARY 1回限定 URビジョンカードの欠片50個確定10連召喚」（以下「ガチャ5」という。）について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、10枚分の「URビジョンカードの欠片」と称するアイテム（以下「URビジョンカードの欠片」という。）（各50個）の抽選方法については、1枚ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていたこと。

(イ) 実際には

- a ガチャ1について、5枚分のURユニット及び5枚分のURビジョンカードの計10枚分のアイテムの抽選方法については、1枚ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表2-1「ガチャ1の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ1を実行した結果提供される当該10枚分のアイテムの組合せは限られたものとなっており、1枚ごとに別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該10枚分のアイテムの組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであったこと。
- b ガチャ2について、10枚分のURユニットの抽選方法については、1枚ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表3-1「ガチャ2の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ2を実行した結果提供される当該10枚分のURユニットの組合せは限られたものとなっており、1枚ごとに別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該10枚分のURユニットの組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであったこと。
- c ガチャ3について、10枚分のURビジョンカードの抽選方法については、

1 枠ごとに、別表 1 「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表 4-1 「ガチャ 3 の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ 3 を実行した結果提供される当該 10 枠分の UR ビジョンカードの組合せは限られたものとなっており、1 枠ごとに別表 1 「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該 10 枠分の UR ビジョンカードの組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであったこと。

- d ガチャ 4 について、10 枠分の UR ユニットの欠片（各 100 個）の抽選方法については、1 枠ごとに、別表 1 「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表 5-1 「ガチャ 4 の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ 4 を実行した結果提供される当該 10 枠分の UR ユニットの欠片（各 100 個）の組合せは限られたものとなっており、1 枠ごとに別表 1 「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該 10 枠分の UR ユニットの欠片（各 100 個）の組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであったこと。
- e ガチャ 5 について、10 枠分の UR ビジョンカードの欠片（各 50 個）の抽選方法については、1 枠ごとに、別表 1 「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表 6-1 「ガチャ 5 の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ 5 を実行した結果提供される当該 10 枠分の UR ビジョンカードの欠片（各 50 個）の組合せは限られたものとなっており、1 枠ごとに別表 1 「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該 10 枠分の UR ビジョンカードの欠片（各 50 個）の組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであったこと。

イ 前記ア(ア)の表示は、前記ア(イ)のとおりであって、それぞれ、本件 5 役務の内容について、一般消費者に対し、実際のものよりも著しく優良であると示すものであり、景品表示法に違反するものであること。

- (2) 貴社は、今後、本件 5 役務又はこれらと同種の役務の取引に関し、前記(1)アの表示と同様の表示が行われることを防止するために必要な措置を講じ、これを貴社の役員及び従業員に周知徹底しなければならない。
- (3) 貴社は、今後、本件 5 役務又はこれらと同種の役務の取引に関し、前記(1)アの表示と同様の表示を行うことにより、当該役務の内容について、一般消費者に対し、実際のものよりも著しく優良であると示す表示をしてはならない。
- (4) 貴社は、前記(1)に基づいて行った周知徹底及び前記(2)に基づいてとった措置について、速やかに文書をもって消費者庁長官に報告しなければならない。

2 事実

- (1) 株式会社スクウェア・エニックス（以下「スクウェア・エニックス」という。）は、東京都新宿区新宿六丁目 27 番 30 号に本店を置き、コンテンツの企画、開発、制作及

び販売業等を営む事業者である。

- (2) gumiは、東京都新宿区西新宿四丁目34番7号に本店を置き、インターネット・コンテンツ及びシステムの企画、開発、制作、販売及び運用業等を営む事業者である。
- (3)スクウェア・エニックスは、本件5役務を、gumiが本件ゲームにおいて企画した本件5役務を監修するなどにより、同社と共同して一般消費者に供給している。
- (4)スクウェア・エニックスは、本件5役務に係る本件ゲーム内の表示内容について、gumiが企画した内容を監修するなど、同社と共同して決定している。
- (5)スクウェア・エニックス及びgumiは、本件ゲームの公式サイトのトップページから「▶FAQ・お問い合わせ」との記載をクリック又はタップすると表示されるウェブページにおいて、「お困りのときはこちら」との記載をクリック又はタップすると表示される「▼ その他」との記載をクリック又はタップすると表示される「目当てのユニット／ビジョンカードが登場しない ▼」との記載をクリック又はタップすると表示される箇所に、「召喚で獲得できるユニットやビジョンカード、ショップに登場するラインナップは確率に基づいて抽選しております。1枠ごとに抽選が行われるため、1%のユニットが100回中1回必ず登場するといった仕組みではないこと、ご了承ください。」と表示していた。
- (6)ア スクウェア・エニックス及びgumiは、本件5役務を一般消費者に提供するに当たり、令和2年11月14日から同月16日までの間、本件ゲーム内において
 - (ア) ガチャ1について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、5枠分のURユニット及び5枠分のURビジョンカードの計10枠分のアイテムの抽選方法については、1枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていた。
 - (イ) ガチャ2について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、10枠分のURユニットの抽選方法については、1枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていた。
 - (ウ) ガチャ3について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、10枠分のURビジョンカードの抽選方法については、1枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていた。
 - (エ) ガチャ4について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、10枠分のURユニットの欠片（各100個）の抽選方法については、1枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていた。
 - (オ) ガチャ5について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、10枠分のURビジョンカードの欠片（各50個）の抽選方法については、1枠ごとに、同欄記載の提

供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていた。

イ 実際には

- (ア) ガチャ1について、5枠分のURユニット及び5枠分のURビジョンカードの計10枠分のアイテムの抽選方法については、1枠ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表2-1「ガチャ1の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ1を実行した結果提供される当該10枠分のアイテムの組合せは限られたものとなっており、1枠ごとに別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該10枠分のアイテムの組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであった。
- (イ) ガチャ2について、10枠分のURユニットの抽選方法については、1枠ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表3-1「ガチャ2の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ2を実行した結果提供される当該10枠分のURユニットの組合せは限られたものとなっており、1枠ごとに別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該10枠分のURユニットの組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであった。
- (ウ) ガチャ3について、10枠分のURビジョンカードの抽選方法については、1枠ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表4-1「ガチャ3の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ3を実行した結果提供される当該10枠分のURビジョンカードの組合せは限られたものとなっており、1枠ごとに別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該10枠分のURビジョンカードの組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであった。
- (エ) ガチャ4について、10枠分のURユニットの欠片（各100個）の抽選方法については、1枠ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表5-1「ガチャ4の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ4を実行した結果提供される当該10枠分のURユニットの欠片（各100個）の組合せは限られたものとなっており、1枠ごとに別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該10枠分のURユニットの欠片（各100個）の組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであった。
- (オ) ガチャ5について、10枠分のURビジョンカードの欠片（各50個）の抽選方法については、1枠ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表6-1「ガチャ5の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ5を実行した結果提供される当該10枠分のURビジョンカードの欠片（各50個）の組合せは限られたものとなっており、1枠ごとに別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供

される可能性のあった当該 10 枠分の U R ビジョンカードの欠片（各 50 個）の組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであった。

3 法令の適用

前記事実によれば、スクウェア・エニックス及び g u m i は、自己の供給する本件 5 役務の取引に関し、それぞれ、本件 5 役務の内容について、一般消費者に対し、実際のものよりも著しく優良であると示すことにより、不当に顧客を誘引し、一般消費者による自主的かつ合理的な選択を阻害するおそれがあると認められる表示をしていたものであり、これらの表示は、それぞれ、景品表示法第 5 条第 1 号に該当するものであって、かかる行為は、それぞれ、同条の規定に違反するものである。

4 法律に基づく教示

（1）行政不服審査法（平成 26 年法律第 68 号）第 82 条第 1 項の規定に基づく教示

この処分について不服がある場合には、行政不服審査法第 2 条、第 4 条及び第 18 条第 1 項の規定に基づき、正当な理由があるときを除き、この処分があつたことを知った日の翌日から起算して 3 か月以内に、書面により消費者庁長官に対し審査請求をすることができる。

（注）行政不服審査法第 18 条第 2 項の規定により、正当な理由があるときを除き、処分があつたことを知った日の翌日から起算して 3 か月以内であっても、処分の日の翌日から起算して 1 年を経過したときは、審査請求をすることができなくなる。

（2）行政事件訴訟法（昭和 37 年法律第 139 号）第 46 条第 1 項の規定に基づく教示

訴訟により、この処分の取消しを求める場合には、行政事件訴訟法第 11 条第 1 項及び第 14 条第 1 項の規定に基づき、この処分があつたことを知った日の翌日から起算して 6 か月以内に、国（代表者法務大臣）を被告として、この処分の取消しの訴えを提起することができる。

（注 1）行政事件訴訟法第 14 条第 2 項の規定により、正当な理由があるときを除き、この処分があつたことを知った日の翌日から起算して 6 か月以内であっても、この処分の日の翌日から起算して 1 年を経過すると、この処分の取消しの訴えを提起することができなくなる。

（注 2）行政事件訴訟法第 14 条第 3 項の規定により、正当な理由があるときを除き、審査請求をして裁決があつた場合には、この処分の取消しの訴えは、その裁決があつたことを知った日の翌日から起算して 6 か月以内に提起することができる。ただし、正当な理由があるときを除き、その裁決があつたことを知った日の翌日から起算して 6 か月以内であっても、その裁決の日の翌日から起算して 1 年を経過すると、この処分の取消しの訴えを提起することができなくなる。

別表 1

対象ガチャ	表示箇所	表示内容
1 s t A N N I V E R S A R Y 1 回 限定 1 回引 き直し可能 U R 1 0 枠確 定 1 0 連召喚 (ガチャ 1)	本件ゲーム内のガ チャ 1 の取引画面	・「1回限定 1回引き直し可能 UR 10 枠確定 10 連召喚」 ・「URユニット5枠、URビビジョンカード5枠のUR 10 枠確定！」 (別添写し 1)
	本件ゲーム内のガ チャ 1 の取引画面上 の「提供割合」との記 載をタップすると表 示される画面上の「提 供割合」との記載を更 にタップすると表示 される画面	・「【提供割合：URユニット枠】」
	レアリティ	ユニット
	UR	1 0 0 . 0 0 0 0 0 %
	ユニット名	属性
	エルデ・リオニス	火
	レイン	火
	ルアーサ	火
	ラルドー	火
	メディエナ	氷
	ヴィクトラ	氷
	ラスウエル	氷
	アヤカ	風
	イエルマ	風
	ル・シア	風
	オルドア	風
	ハウレット	風
	コスト	提供割合
	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %
	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %
	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %
	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %
	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %
	7 0	3 . 3 3 3 3 3 %
	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %
	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %
	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %
	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %
	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %
	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %
	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %
	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %

アイーン	土	UR	70	3. 3 3 3 3 3 %
キトン	土	UR	80	3. 3 3 3 3 3 %
キルフェ	土	UR	80	3. 3 3 3 3 3 %
フェデリカ	雷	UR	80	3. 3 3 3 3 3 %
スカール	雷	UR	80	3. 3 3 3 3 3 %
ニヅ・ル	雷	UR	80	3. 3 3 3 3 3 %
ミランダ	水	UR	80	3. 3 3 3 3 3 %
イルディラ	水	UR	80	3. 3 3 3 3 3 %
グラセラ・ウエズエット	水	UR	80	3. 3 3 3 3 3 %
ロブ・ホルン	光	UR	80	3. 3 3 3 3 3 %
エンゲルベルト	光	UR	70	3. 3 3 3 3 3 %
マシュリー・ホルン	光	UR	70	3. 3 3 3 3 3 %
サクラ	光	UR	70	3. 3 3 3 3 3 %
シュテル・リオニス	闇	UR	80	3. 3 3 3 3 3 %
ジザ	闇	UR	80	3. 3 3 3 3 3 %
<<囁き>>	闇	UR	70	3. 3 3 3 3 3 %
ヴィネラ・フェネス	闇	UR	80	3. 3 3 3 3 3 %
ギルガメッシュ	水	UR	100	1. 6 6 6 6 6 %
シュテル(破滅の騎士)	闇	UR	100	1. 6 6 6 6 6 %

・「【提供割合：URビビジョンカード枠】」

レアリティ	ビジュンカード		
UR	100.00000%		
ビジュンカード名	レアリティ	コスト	提供割合
リオニス王国第二部隊＜ <u>蒼穹</u> ＞	UR	70	5. 26315%
誰よりも強くなるために	UR	70	5. 26315%
嫁入り道具	UR	70	5. 26315%
鳴り響く悲鳴	UR	70	5. 26315%
雪原を駆ける	UR	70	5. 26315%
徒桜の宴	UR	70	5. 26315%
ホルン王国第一部隊＜ <u>堅牢</u> ＞	UR	70	5. 26315%
偽りの仮面	UR	70	5. 26315%
穏やかな時間	UR	70	5. 26315%
新たな研究対象	UR	70	5. 26315%
闇夜に咲く花	UR	80	5. 26315%
競場の黒き薔薇	UR	80	5. 26315%
岩壁の巨人 ゴーレム	UR	70	2. 63157%
猛き炎の叫び イフリート	UR	70	2. 63157%
水界に響く魔音 セイレン	UR	70	2. 63157%
全てを凍らせし者 シヴァ	UR	70	2. 63157%
空に轟く雷鳴 ラムウ	UR	70	2. 63157%
次元切断 オーディン	UR	70	2. 63157%

	<table border="1"> <tr><td>四天烈風 テトラシルフィード</td><td>UR</td><td>70</td><td>2. 6 3 1 5 7%</td></tr> <tr><td>猛攻双龍 2ヘッドラゴン</td><td>UR</td><td>70</td><td>2. 6 3 1 5 7%</td></tr> <tr><td>夢幻魔人 ディアボロス</td><td>UR</td><td>70</td><td>2. 6 3 1 5 7%</td></tr> <tr><td>月影狼牙 フェンリル</td><td>UR</td><td>70</td><td>2. 6 3 1 5 7%</td></tr> <tr><td>猛る大地 タイタン</td><td>UR</td><td>70</td><td>2. 6 3 1 5 7%</td></tr> <tr><td>破壊鋼人 アイガイオーン</td><td>UR</td><td>70</td><td>2. 6 3 1 5 7%</td></tr> <tr><td>水神激渦 リヴァイアサン</td><td>UR</td><td>80</td><td>2. 6 3 1 5 7%</td></tr> <tr><td>暴嵐災禍 テュボーン</td><td>UR</td><td>80</td><td>2. 6 3 1 5 7%</td></tr> </table>	四天烈風 テトラシルフィード	UR	70	2. 6 3 1 5 7%	猛攻双龍 2ヘッドラゴン	UR	70	2. 6 3 1 5 7%	夢幻魔人 ディアボロス	UR	70	2. 6 3 1 5 7%	月影狼牙 フェンリル	UR	70	2. 6 3 1 5 7%	猛る大地 タイタン	UR	70	2. 6 3 1 5 7%	破壊鋼人 アイガイオーン	UR	70	2. 6 3 1 5 7%	水神激渦 リヴァイアサン	UR	80	2. 6 3 1 5 7%	暴嵐災禍 テュボーン	UR	80	2. 6 3 1 5 7%	<ul style="list-style-type: none"> 「●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。」 「●また、『1st Anniversary 1回限定 UR 10体確定10連召喚』からはじ『ユニット』および『ビジュヨンカード』が出現する場合がございます。」 <p>(別添写し2)</p>
四天烈風 テトラシルフィード	UR	70	2. 6 3 1 5 7%																															
猛攻双龍 2ヘッドラゴン	UR	70	2. 6 3 1 5 7%																															
夢幻魔人 ディアボロス	UR	70	2. 6 3 1 5 7%																															
月影狼牙 フェンリル	UR	70	2. 6 3 1 5 7%																															
猛る大地 タイタン	UR	70	2. 6 3 1 5 7%																															
破壊鋼人 アイガイオーン	UR	70	2. 6 3 1 5 7%																															
水神激渦 リヴァイアサン	UR	80	2. 6 3 1 5 7%																															
暴嵐災禍 テュボーン	UR	80	2. 6 3 1 5 7%																															
1st ANNIVERSARY 1回限定 URユニット10体確定10連召喚 (ガチャ2)	<table border="1"> <tr><td>本件ゲーム内のガチャ2の取引画面</td><td> <ul style="list-style-type: none"> 「1回限定 URユニット10体確定10連召喚」 「登場するのはURのユニットのみ！」 </td></tr> </table>	本件ゲーム内のガチャ2の取引画面	<ul style="list-style-type: none"> 「1回限定 URユニット10体確定10連召喚」 「登場するのはURのユニットのみ！」 	<ul style="list-style-type: none"> 「【提供割合】」 <table border="1"> <tr><td>レアリティ</td><td>ユニット</td></tr> <tr><td>UR</td><td>100. 00000%</td></tr> </table> <table border="1"> <tr><td>ユニット名</td><td>属性</td><td>レアリティ</td><td>コスト</td><td>提供割合</td></tr> <tr><td>エルデ・リオニス</td><td>火</td><td>UR</td><td>80</td><td>3. 12500%</td></tr> </table>	レアリティ	ユニット	UR	100. 00000%	ユニット名	属性	レアリティ	コスト	提供割合	エルデ・リオニス	火	UR	80	3. 12500%																
本件ゲーム内のガチャ2の取引画面	<ul style="list-style-type: none"> 「1回限定 URユニット10体確定10連召喚」 「登場するのはURのユニットのみ！」 																																	
レアリティ	ユニット																																	
UR	100. 00000%																																	
ユニット名	属性	レアリティ	コスト	提供割合																														
エルデ・リオニス	火	UR	80	3. 12500%																														

にタップすると表示される画面	レイン	火	UR	8 0	3. 1 2 5 0 0 %
	ルアー・サ	火	UR	8 0	3. 1 2 5 0 0 %
	ラルドー	火	UR	8 0	3. 1 2 5 0 0 %
	メディエナ	氷	UR	8 0	3. 1 2 5 0 0 %
	ヴィクトラ	氷	UR	7 0	3. 1 2 5 0 0 %
	ラス・ウエル	氷	UR	8 0	3. 1 2 5 0 0 %
	アヤカ	風	UR	8 0	3. 1 2 5 0 0 %
	イエルマ	風	UR	8 0	3. 1 2 5 0 0 %
	ル・シア	風	UR	8 0	3. 1 2 5 0 0 %
	オルドア	風	UR	8 0	3. 1 2 5 0 0 %
	ハウレット	風	UR	8 0	3. 1 2 5 0 0 %
	アイリーン	土	UR	7 0	3. 1 2 5 0 0 %
	キトン	土	UR	8 0	3. 1 2 5 0 0 %
	キルフェ	土	UR	8 0	3. 1 2 5 0 0 %
	フエリカ	雷	UR	8 0	3. 1 2 5 0 0 %
	スカール	雷	UR	8 0	3. 1 2 5 0 0 %
	ニヴ・ル	雷	UR	8 0	3. 1 2 5 0 0 %
	ミランダ	水	UR	8 0	3. 1 2 5 0 0 %
	イルディラ	水	UR	8 0	3. 1 2 5 0 0 %
	グラセラ・ウエズエット	水	UR	8 0	3. 1 2 5 0 0 %
	ロブ・ホルン	光	UR	8 0	3. 1 2 5 0 0 %
	エンゲルベルト	光	UR	7 0	3. 1 2 5 0 0 %

マシユリー・ホルン	光	UR	70	3. 12500%
サクラ	光	UR	70	3. 12500%
エルシレール	光	UR	80	3. 12500%
シュテル・リオニス	闇	UR	80	3. 12500%
ジザ	闇	UR	80	3. 12500%
<<囁き>>	闇	UR	70	3. 12500%
ヴィネラ・フェネス	闇	UR	80	3. 12500%
ガーブル	闇	UR	80	3. 12500%
ギルガメッシュ	氷	UR	100	1. 56250%
シュテル(破滅の騎士)	闇	UR	100	1. 56250%

- ・「●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。」
 - ・「●また、『1st Anniversary 1回限定 URユニット10体確定10連召喚』からは同じ『ユニット』が出現する場合がございます。」

(別添写1-4)

(別添写1-5)

UR	100.0000%
アリティ	ビジョンカード

1	s	t	A	N	本件ゲーム内のガ
			N	I	チャ3の取引画面
			V	E	
			R	S	
			A	R	限定
			Y	Y	URビ
					ジヨンカード
					10枚確定1
					0連召喚(ガ
					チャ3)

供割合」との記載を更にタップすると表示される画面	ビジョンカード名	レアリティ	コスト	提供割合
リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>	UR	7 0	5. 0 0 0 0 0 %	
誰よりも強くなるために	UR	7 0	5. 0 0 0 0 0 %	
嫁入り道具	UR	7 0	5. 0 0 0 0 0 %	
鳴り響く悲鳴	UR	7 0	5. 0 0 0 0 0 %	
雪原を駆ける	UR	7 0	5. 0 0 0 0 0 %	
徒桜の宴	UR	7 0	5. 0 0 0 0 0 %	
ホルン王国第一部隊<<堅牢>>	UR	7 0	5. 0 0 0 0 0 %	
偽りの仮面	UR	7 0	5. 0 0 0 0 0 %	
穏やかな時間	UR	7 0	5. 0 0 0 0 0 %	
新たな研究対象	UR	7 0	5. 0 0 0 0 0 %	
闇夜に咲く花	UR	8 0	5. 0 0 0 0 0 %	
戦場の黒き薔薇	UR	8 0	5. 0 0 0 0 0 %	
幻視する星読み	UR	8 0	5. 0 0 0 0 0 %	
岩壁の巨人 ゴーレム	UR	7 0	2. 5 0 0 0 0 %	
猛き炎の叫び イフリート	UR	7 0	2. 5 0 0 0 0 %	
水界に響く魔音 セイレン	UR	7 0	2. 5 0 0 0 0 %	
全てを凍らせし者 シヴァ	UR	7 0	2. 5 0 0 0 0 %	
空に轟く雷鳴 ラムヴ	UR	7 0	2. 5 0 0 0 0 %	
次元切断 オーディン	UR	7 0	2. 5 0 0 0 0 %	
四天烈風 テトラシルフィード	UR	7 0	2. 5 0 0 0 0 %	
猛攻双竜 2ヘッドドラゴン	UR	7 0	2. 5 0 0 0 0 %	

		<table border="1"> <tr><td>夢幻魔人 ディアボロス</td><td>UR</td><td>70</td><td>2. 50000%</td></tr> <tr><td>月影狼牙 フェンリル</td><td>UR</td><td>70</td><td>2. 50000%</td></tr> <tr><td>猛る大地 タイタン</td><td>UR</td><td>70</td><td>2. 50000%</td></tr> <tr><td>破壊鋼人 アイガイオン</td><td>UR</td><td>70</td><td>2. 50000%</td></tr> <tr><td>水神激渦 リヴァイアン</td><td>UR</td><td>80</td><td>2. 50000%</td></tr> <tr><td>暴嵐災禍 テュポーン</td><td>UR</td><td>80</td><td>2. 50000%</td></tr> </table>	夢幻魔人 ディアボロス	UR	70	2. 50000%	月影狼牙 フェンリル	UR	70	2. 50000%	猛る大地 タイタン	UR	70	2. 50000%	破壊鋼人 アイガイオン	UR	70	2. 50000%	水神激渦 リヴァイアン	UR	80	2. 50000%	暴嵐災禍 テュポーン	UR	80	2. 50000%	<ul style="list-style-type: none"> 「●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。」 「●また、『1st Anniversary 1回限定 URビジョンカード10枚確定10連召喚』からは同じ『ビジョンカード』が出現する場合がございます。」 <p>(別添写し6)</p>
夢幻魔人 ディアボロス	UR	70	2. 50000%																								
月影狼牙 フェンリル	UR	70	2. 50000%																								
猛る大地 タイタン	UR	70	2. 50000%																								
破壊鋼人 アイガイオン	UR	70	2. 50000%																								
水神激渦 リヴァイアン	UR	80	2. 50000%																								
暴嵐災禍 テュポーン	UR	80	2. 50000%																								
1st ANNIVERSARY 1回限定 URユニットの欠片100個確定10連召喚	本件ゲーム内のガチャ4の取引画面	<ul style="list-style-type: none"> 「1回限定 URユニットの欠片100個確定10連召喚」 「登場するのはURユニットの欠片×100のみ！！」 <p>(別添写し7)</p>	<ul style="list-style-type: none"> 「【提供割合】 <table border="1"> <tr><td>レアリティ</td><td>アイテム</td></tr> <tr><td>UR</td><td>100. 00000%</td></tr> </table> <p>本件ゲーム内のガチャ4の取引画面上の「提供割合」との記載の「提供割合」との記載をタップすると表示される画面上の「提供割合」との記載を更にタップすると表示される画面</p>	レアリティ	アイテム	UR	100. 00000%																				
レアリティ	アイテム																										
UR	100. 00000%																										

	エンゲルベルトの欠片×100	3. 12500%
	ジザの欠片×100	3. 12500%
	アイリーンの欠片×100	3. 12500%
	メディエナの欠片×100	3. 12500%
	アヤカの欠片×100	3. 12500%
	マシュリー・ホルンの欠片×100	3. 12500%
	フェデリカの欠片×100	3. 12500%
	イエルマの欠片×100	3. 12500%
	キトンの欠片×100	3. 12500%
	<<囁き>>の欠片×100	3. 12500%
	ミランダの欠片×100	3. 12500%
	ル・シアの欠片×100	3. 12500%
	ヴィクトラの欠片×100	3. 12500%
	ヴィネラ・フェネスの欠片×100	3. 12500%
	レインの欠片×100	3. 12500%
	キルフェの欠片×100	3. 12500%
	オルドアの欠片×100	3. 12500%
	イルディラの欠片×100	3. 12500%
	グラセラ・ヴェズエットの欠片×100	3. 12500%
	ラスウェルの欠片×100	3. 12500%
	スカールの欠片×100	3. 12500%
	ハウレットの欠片×100	3. 12500%

		<table border="1"> <tr><td>ルアーサの欠片×100</td><td>3. 12500%</td></tr> <tr><td>ニヴ・ルの欠片×100</td><td>3. 12500%</td></tr> <tr><td>サクラの欠片×100</td><td>3. 12500%</td></tr> <tr><td>ラルドーの欠片×100</td><td>3. 12500%</td></tr> <tr><td>エルシレールの欠片×100</td><td>3. 12500%</td></tr> <tr><td>ガーブルの欠片×100</td><td>3. 12500%</td></tr> <tr><td>ギルガメッシュの欠片×100</td><td>1. 56250%</td></tr> <tr><td>シュテル (破滅の騎士) の欠片×100</td><td>1. 56250%</td></tr> </table>	ルアーサの欠片×100	3. 12500%	ニヴ・ルの欠片×100	3. 12500%	サクラの欠片×100	3. 12500%	ラルドーの欠片×100	3. 12500%	エルシレールの欠片×100	3. 12500%	ガーブルの欠片×100	3. 12500%	ギルガメッシュの欠片×100	1. 56250%	シュテル (破滅の騎士) の欠片×100	1. 56250%	
ルアーサの欠片×100	3. 12500%																		
ニヴ・ルの欠片×100	3. 12500%																		
サクラの欠片×100	3. 12500%																		
ラルドーの欠片×100	3. 12500%																		
エルシレールの欠片×100	3. 12500%																		
ガーブルの欠片×100	3. 12500%																		
ギルガメッシュの欠片×100	1. 56250%																		
シュテル (破滅の騎士) の欠片×100	1. 56250%																		
1 s t A N N I V E R S A R Y 1回 限定 U R B I J O N カード の欠片 50 個 確定 10 運召 喚 (ガチャ5)	本件ゲーム内のガチャ5の取引画面	<ul style="list-style-type: none"> 「●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。」 「●また、『1st Anniversary 1回限定 U Rユニットの欠片100個確定 10連召喚』からは同じ『アイテム』が出現する場合がございます。」 <p>(別添写し8)</p>																	
16	本件ゲーム内のガチャ5の取引画面	<ul style="list-style-type: none"> 「1回限定 U Rビジョンカードの欠片50個確定 10連召喚」 「登場するのはURビジョンカードの欠片×50のみ！！」 <p>(別添写し9)</p>																	

にタップすると表示される画面	誰よりも強くなるための欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
	嫁入り道具の欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
	鳴り響く悲鳴の欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
	雪原を駆けるの欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
	徒桜の裏の欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
	ホルン王国第一部隊＜堅牢＞の欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
	偽りの仮面の欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
	穏やかな時間の欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
	新たな研究対象の欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
	闇夜に咲く花の欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
	戦場の黒き薔薇の欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
	幻視する星読みの欠片×50	5. 0 0 0 0 0 %
	岩壁の巨人 ゴーレムの欠片×50	2. 5 0 0 0 0 %
	猛き炎の叫び イフリートの欠片×50	2. 5 0 0 0 0 %
	水界に響く魔音 セイレンの欠片×50	2. 5 0 0 0 0 %
	全てを凍らせし者 シヴァの欠片×50	2. 5 0 0 0 0 %
	空に轟く雷鳴 ラムウの欠片×50	2. 5 0 0 0 0 %
	次元切断 オーディンの欠片×50	2. 5 0 0 0 0 %
	四天烈風 テトラルフィードの欠片×50	2. 5 0 0 0 0 %
	猛攻双龍 2ヘッドラゴンの欠片×50	2. 5 0 0 0 0 %
	夢幻魔人 ディアボロスの欠片×50	2. 5 0 0 0 0 %
	月影狼牙 フェンリルの欠片×50	2. 5 0 0 0 0 %

猛る大地 タイタンの欠片×50	2. 50000%
破壊鋼人 アイガイオンの欠片×50	2. 50000%
水神激渴 リヴィアアサンの欠片×50	2. 50000%
暴嵐災禍 テュボーンの欠片×50	2. 50000%

・「●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。」

・「●また、『1st Anniversary 1回限定 URBビジョンカードの欠片50個確定10連召喚』からは同じ『アイテム』が出現する場合がございます。」

(別添写し10)

別表2-1

ガチャ1の抽選方法
① あらかじめ、URユニットについては別表2-2「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下本表において「URユニットのリスト」という。）を、URビジョンカードについては別表2-3「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下本表において「URビジョンカードのリスト」という。）を、それぞれ、2種類ずつ作成する。
URユニットのリスト及びURビジョンカードのリストにおける配列の順番はランダムに決定されたものである。ただし、これらのリストは一般消費者に共通するものであって、ガチャ1に関して2種類ずつのみが作成されており、異なる配列の順番の新たなリストが作成されることはない。
すなわち、URユニットのリストは、別表2-2のとおり、提供割合が「3. 33 333%」に設定されている「エルデ・リオニス」ないし「ヴィネラ・フェネス」の29種類のURユニットについてはそれぞれ2体ずつ、提供割合が「1. 66666%」に設定されている「ギルガメッシュ」及び「シュテル（破滅の騎士）」の2種類のURユニットについてはそれぞれ1体ずつの合計60体（29種類のURユニット×2体+2種類のURユニット×1体=合計60体）から構成されているところ、この2種類のURユニットのリストにおけるURユニットの並び順は、それぞれ、合計60体がランダムに並べられている。
同様に、URビジョンカードのリストは、別表2-3のとおり、提供割合が「5. 26315%」に設定されている「リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>」ないし「戦場の黒き薔薇」の12種類のURビジョンカードについてはそれぞれ2枚ずつ、提供割合が「2. 63157%」に設定されている「岩壁の巨人 ゴーレム」ないし「暴嵐災禍 テュポーン」の14種類のURビジョンカードについてはそれぞれ1枚ずつの合計38枚（12種類のURビジョンカード×2枚+14種類のURビジョンカード×1枚=合計38枚）から構成されているところ、この2種類のURビジョンカードのリストにおけるURビジョンカードの並び順は、それぞれ、合計38枚がランダムに並べられている。
② ガチャ1を実行した一般消費者に、2種類あるURユニットのリストのうちどちらを適用するのか、また、2種類あるURビジョンカードのリストのうちどちらを適用するのかについて、それぞれ、抽選を行う。
③ 一般消費者がガチャ1を実行した結果は以下のとおり決定される。
・URユニット5体の結果については、②の抽選によって用いることが決まったURユニットのリストにおけるURユニットの並び順に基づいて、連続する5体のURユニットが提供されることで決定される。また、次以降にガチャ1を実行し、②の抽選によって、前の一般消費者と同じURユニットのリストが用いられることになった一般消費者の結果は、前の一般消費者の結果の続きから、連続する5体のURユニットが提供されることで決定される。

- UR ビジョンカード 5 枚の結果についても同様であり、②の抽選によって用いることが決まったUR ビジョンカードのリストにおけるUR ビジョンカードの並び順に基づいて、連続する 5 枚のUR ビジョンカードが提供されることで決定される。また、次以降にガチャ 1 を実行し、②の抽選によって、前の一般消費者と同じUR ビジョンカードのリストが用いられることとなった一般消費者の結果は、前の一般消費者の結果の続きから、連続する 5 枚のUR ビジョンカードが提供されることで決定される。
- ④ ③の工程においてUR ユニットのリスト及びUR ビジョンカードのリストが 1 周した場合は、再び各リストの先頭に戻り、各リストの順番どおりに結果が決定される。

別表2-2

ガチャ1におけるURユニットの提供割合

URユニット名	提供割合
エルデ・リオニス	3. 3 3 3 3 3 %
レイン	3. 3 3 3 3 3 %
ルアーサ	3. 3 3 3 3 3 %
ラルドー	3. 3 3 3 3 3 %
メディエナ	3. 3 3 3 3 3 %
ヴィクトラ	3. 3 3 3 3 3 %
ラスウェル	3. 3 3 3 3 3 %
アヤカ	3. 3 3 3 3 3 %
イエルマ	3. 3 3 3 3 3 %
ル・シア	3. 3 3 3 3 3 %
オルドア	3. 3 3 3 3 3 %
ハウレット	3. 3 3 3 3 3 %
アイリーン	3. 3 3 3 3 3 %
キトン	3. 3 3 3 3 3 %
キルフェ	3. 3 3 3 3 3 %
フェデリカ	3. 3 3 3 3 3 %
スカール	3. 3 3 3 3 3 %
ニヴ・ル	3. 3 3 3 3 3 %
ミランダ	3. 3 3 3 3 3 %
イルディラ	3. 3 3 3 3 3 %
グラセラ・ウェズエット	3. 3 3 3 3 3 %
ロブ・ホルン	3. 3 3 3 3 3 %
エンゲルベルト	3. 3 3 3 3 3 %
マシュリー・ホルン	3. 3 3 3 3 3 %
サクラ	3. 3 3 3 3 3 %
シュテル・リオニス	3. 3 3 3 3 3 %
ジザ	3. 3 3 3 3 3 %
<<囁き>>	3. 3 3 3 3 3 %
ヴィネラ・フェネス	3. 3 3 3 3 3 %
ギルガメッシュ	1. 6 6 6 6 6 %
シュテル (破滅の騎士)	1. 6 6 6 6 6 %

別表 2-3

ガチャ1におけるURビジョンカードの提供割合

URビジョンカード名	提供割合
リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>	5. 26315%
誰よりも強くなるために	5. 26315%
嫁入り道具	5. 26315%
鳴り響く悲鳴	5. 26315%
雪原を駆ける	5. 26315%
徒桜の宴	5. 26315%
ホルン王国第一部隊<<堅牢>>	5. 26315%
偽りの仮面	5. 26315%
穏やかな時間	5. 26315%
新たな研究対象	5. 26315%
闇夜に咲く花	5. 26315%
戦場の黒き薔薇	5. 26315%
岩壁の巨人 ゴーレム	2. 63157%
猛き炎の叫び イフリート	2. 63157%
水界に響く魔音 セイレーン	2. 63157%
全てを凍らせし者 シヴァ	2. 63157%
空に轟く雷鳴 ラムウ	2. 63157%
次元切断 オーディン	2. 63157%
四天烈風 テトラシルフィード	2. 63157%
猛攻双竜 2ヘッドドラゴン	2. 63157%
夢幻魔人 ディアボロス	2. 63157%
月影狼牙 フェンリル	2. 63157%
猛る大地 タイタン	2. 63157%
破壊鋼人 アイガイオン	2. 63157%
水神激渦 リヴァイアサン	2. 63157%
暴嵐災禍 テュポーン	2. 63157%

別表3-1

ガチャ2の抽選方法
① あらかじめ、別表3-2「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下本表において「URユニットのリスト」という。）を2種類作成する。 URユニットのリストにおける配列の順番はランダムに決定されたものである。ただし、このリストは一般消費者に共通するものであって、ガチャ2に関して2種類のみが作成されており、異なる配列の順番の新たなリストが作成されることはない。すなわち、URユニットのリストは、別表3-2のとおり、提供割合が「3. 1 2 5 0 0 %」に設定されている「エルデ・リオニス」ないし「ガーブル」の31種類のURユニットについてはそれぞれ2体ずつ、提供割合が「1. 5 6 2 5 0 %」に設定されている「ギルガメッシュ」及び「シュテル（破滅の騎士）」の2種類のURユニットについてはそれぞれ1体ずつの合計64体（31種類のURユニット×2体+2種類のURユニット×1体=合計64体）から構成されているところ、この2種類のURユニットのリストにおけるURユニットの並び順は、それぞれ、合計64体がランダムに並べられている。
② ガチャ2を実行した一般消費者に、2種類あるURユニットのリストのうちどちらを適用するのかについて、抽選を行う。
③ 一般消費者がガチャ2を実行した結果は、②の抽選によって用いることが決まったURユニットのリストにおけるURユニットの並び順に基づいて、連続する10体のURユニットが提供されることで決定される。また、次以降にガチャ2を実行し、②の抽選によって、前的一般消費者と同じURユニットのリストが用いられることになった一般消費者の結果は、前の一般消費者の結果の続きから、連続する10体のURユニットが提供されることで決定される。
④ ③の工程においてURユニットのリストが1周した場合は、再び各リストの先頭に戻り、各リストの順番どおりに結果が決定される。

別表3-2

ガチャ2におけるURユニットの提供割合

URユニット名	提供割合
エルデ・リオニス	3. 12500%
レイン	3. 12500%
ルアーサ	3. 12500%
ラルドー	3. 12500%
メディエナ	3. 12500%
ヴィクトラ	3. 12500%
ラスウェル	3. 12500%
アヤカ	3. 12500%
イエルマ	3. 12500%
ル・シア	3. 12500%
オルドア	3. 12500%
ハウレット	3. 12500%
アイリーン	3. 12500%
キトン	3. 12500%
キルフェ	3. 12500%
フェデリカ	3. 12500%
スカール	3. 12500%
ニヴ・ル	3. 12500%
ミランダ	3. 12500%
イルディラ	3. 12500%
グラセラ・ウェズエット	3. 12500%
ロブ・ホルン	3. 12500%
エンゲルベルト	3. 12500%
マシュリー・ホルン	3. 12500%
サクラ	3. 12500%
エルシレール	3. 12500%
シュテル・リオニス	3. 12500%
ジザ	3. 12500%
<<囁き>>	3. 12500%
ヴィネラ・フェネス	3. 12500%
ガーブル	3. 12500%
ギルガメッシュ	1. 56250%
シュテル (破滅の騎士)	1. 56250%

別表 4-1

ガチャ 3 の抽選方法
① あらかじめ、別表 4-2 「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下本表において「UR ビジョンカードのリスト」という。）を 2 種類作成する。 UR ビジョンカードのリストにおける配列の順番はランダムに決定されたものである。ただし、このリストは一般消費者に共通するものであって、ガチャ 3 に関して 2 種類のみが作成されており、異なる配列の順番の新たなリストが作成されることはない。 すなわち、UR ビジョンカードのリストは、別表 4-2 のとおり、提供割合が「5.00000%」に設定されている「リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>」ないし「幻視する星読み」の 13 種類の UR ビジョンカードについてはそれぞれ 2 枚ずつ、提供割合が「2.50000%」に設定されている「岩壁の巨人 ゴーレム」ないし「暴嵐災禍 テュポーン」の 14 種類の UR ビジョンカードについてはそれぞれ 1 枚ずつの合計 40 枚（13 種類の UR ビジョンカード × 2 枚 + 14 種類の UR ビジョンカード × 1 枚 = 合計 40 枚）から構成されているところ、この 2 種類の UR ビジョンカードのリストにおける UR ビジョンカードの並び順は、それぞれ、合計 40 枚がランダムに並べられている。
② ガチャ 3 を実行した一般消費者に、2 種類ある UR ビジョンカードのリストのうちどちらを適用するのかについて、抽選を行う。
③ 一般消費者がガチャ 3 を実行した結果は、②の抽選によって用いることが決まった UR ビジョンカードのリストにおける UR ビジョンカードの並び順に基づいて、連続する 10 枚の UR ビジョンカードが提供されることで決定される。また、次以降にガチャ 3 を実行し、②の抽選によって、前の一般消費者と同じ UR ビジョンカードのリストが用いられこととなった一般消費者の結果は、前の一般消費者の結果の続きから、連続する 10 枚の UR ビジョンカードが提供されることで決定される。
④ ③の工程において UR ビジョンカードのリストが 1 周した場合は、再び各リストの先頭に戻り、各リストの順番どおりに結果が決定される。

別表 4-2

ガチャ3におけるURビジョンカードの提供割合

URビジョンカード名	提供割合
リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>	5. 0 0 0 0 0 %
誰よりも強くなるために	5. 0 0 0 0 0 %
嫁入り道具	5. 0 0 0 0 0 %
鳴り響く悲鳴	5. 0 0 0 0 0 %
雪原を駆ける	5. 0 0 0 0 0 %
徒桜の宴	5. 0 0 0 0 0 %
ホルン王国第一部隊<<堅牢>>	5. 0 0 0 0 0 %
偽りの仮面	5. 0 0 0 0 0 %
穏やかな時間	5. 0 0 0 0 0 %
新たな研究対象	5. 0 0 0 0 0 %
闇夜に咲く花	5. 0 0 0 0 0 %
戦場の黒き薔薇	5. 0 0 0 0 0 %
幻視する星読み	5. 0 0 0 0 0 %
岩壁の巨人 ゴーレム	2. 5 0 0 0 0 %
猛き炎の叫び イフリート	2. 5 0 0 0 0 %
水界に響く魔音 セイレーン	2. 5 0 0 0 0 %
全てを凍らせし者 シヴァ	2. 5 0 0 0 0 %
空に轟く雷鳴 ラムウ	2. 5 0 0 0 0 %
次元切断 オーディン	2. 5 0 0 0 0 %
四天烈風 テトラシルフィード	2. 5 0 0 0 0 %
猛攻双竜 2ヘッドドラゴン	2. 5 0 0 0 0 %
夢幻魔人 ディアボロス	2. 5 0 0 0 0 %
月影狼牙 フェンリル	2. 5 0 0 0 0 %
猛る大地 タイタン	2. 5 0 0 0 0 %
破壊鋼人 アイガイオン	2. 5 0 0 0 0 %
水神激渦 リヴィアイアサン	2. 5 0 0 0 0 %
暴嵐災禍 テュポーン	2. 5 0 0 0 0 %

別表 5-1

ガチャ 4 の抽選方法
① あらかじめ、別表 5-2「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下「URユニットの欠片のリスト」という。）を 2 種類作成する。
URユニットの欠片のリストにおける配列の順番はランダムに決定されたものである。ただし、このリストは一般消費者に共通するものであって、ガチャ 4 に関して 2 種類のみが作成されており、異なる配列の順番の新たなリストが作成されることはない。
すなわち、URユニットの欠片のリストは、別表 5-2 のとおり、提供割合が「3.1 2 5 0 0 %」に設定されている「シュテル・リオニスの欠片×100」ないし「ガーブルの欠片×100」の 31 種類の URユニットの欠片についてはそれぞれ 2 マスずつ、提供割合が「1.5 6 2 5 0 %」に設定されている「ギルガメッシュの欠片×100」及び「シュテル（破滅の騎士）の欠片×100」の 2 種類の URユニットの欠片についてはそれぞれ 1 マスずつの合計 64 マス（31 種類の URユニットの欠片 100 個×2 マス + 2 種類の URユニットの欠片 100 個×1 マス=合計 64 マス）から構成されているところ、この 2 種類の URユニットの欠片のリストにおける URユニットの欠片の並び順は、それぞれ、合計 64 マスがランダムに並べられている。
② ガチャ 4 を実行した一般消費者に、2 種類ある URユニットの欠片のリストのうちどちらを適用するのかについて、抽選を行う。
③ 一般消費者がガチャ 4 を実行した結果は、②の抽選によって用いることが決まった URユニットの欠片のリストにおける URユニットの欠片の並び順に基づいて、連続する 10 マスの URユニットの欠片（各 100 個）が提供されることで決定される。また、次以降にガチャ 4 を実行し、②の抽選によって、前の一般消費者と同じ URユニットの欠片のリストが用いられこととなった一般消費者の結果は、前の一般消费者的結果の続きから、連続する 10 マスの URユニットの欠片（各 100 個）が提供されることで決定される。
④ ③の工程において URユニットの欠片のリストが 1 周した場合は、再び各リストの先頭に戻り、各リストの順番どおりに結果が決定される。

別表5-2

ガチャ4におけるURユニットの欠片100個の提供割合

アイテム名	提供割合
シュテル・リオニスの欠片×100	3. 12500%
エルデ・リオニスの欠片×100	3. 12500%
ロブ・ホルンの欠片×100	3. 12500%
エンゲルベルトの欠片×100	3. 12500%
ジザの欠片×100	3. 12500%
アイリーンの欠片×100	3. 12500%
メディエナの欠片×100	3. 12500%
アヤカの欠片×100	3. 12500%
マシュリー・ホルンの欠片×100	3. 12500%
フェデリカの欠片×100	3. 12500%
イエルマの欠片×100	3. 12500%
キトンの欠片×100	3. 12500%
<<囁き>>の欠片×100	3. 12500%
ミランダの欠片×100	3. 12500%
ル・シアの欠片×100	3. 12500%
ヴィクトラの欠片×100	3. 12500%
ヴィネラ・フェネスの欠片×100	3. 12500%
レインの欠片×100	3. 12500%
キルフェの欠片×100	3. 12500%
オルドアの欠片×100	3. 12500%
イルディラの欠片×100	3. 12500%
グラセラ・ウェズエットの欠片×100	3. 12500%
ラスウェルの欠片×100	3. 12500%
スカールの欠片×100	3. 12500%
ハウレットの欠片×100	3. 12500%
ルアーサの欠片×100	3. 12500%
ニヴ・ルの欠片×100	3. 12500%
サクラの欠片×100	3. 12500%
ラルドーの欠片×100	3. 12500%
エルシレールの欠片×100	3. 12500%
ガーブルの欠片×100	3. 12500%
ギルガメッシュの欠片×100	1. 56250%
シュテル(破滅の騎士)の欠片×100	1. 56250%

別表 6-1

ガチャ 5 の抽選方法
① あらかじめ、別表 6-2「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下「UR ビジョンカードの欠片のリスト」という。）を 2 種類作成する。 UR ビジョンカードの欠片のリストにおける配列の順番はランダムに決定されたものである。ただし、このリストは一般消費者に共通するものであって、ガチャ 5 に関する 2 種類のみが作成されており、異なる配列の順番の新たなリストが作成されることはない。 すなわち、UR ビジョンカードの欠片のリストは、別表 6-2 のとおり、提供割合が「5. 0 0 0 0 0 %」に設定されている「リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>の欠片×50」ないし「幻視する星読みの欠片×50」の 13 種類の UR ビジョンカードの欠片についてはそれぞれ 2 マスずつ、提供割合が「2. 5 0 0 0 0 %」に設定されている「岩壁の巨人 ゴーレムの欠片×50」ないし「暴嵐災禍 テュポーンの欠片×50」の 14 種類の UR ビジョンカードの欠片についてはそれぞれ 1 マスずつの合計 40 マス（13 種類の UR ビジョンカードの欠片 50 個×2 マス + 14 種類の UR ビジョンカードの欠片 50 個×1 マス=合計 40 マス）から構成されているところ、この 2 種類の UR ビジョンカードの欠片のリストにおける UR ビジョンカードの欠片の並び順は、それぞれ、合計 40 マスがランダムに並べられている。
② ガチャ 5 を実行した一般消費者に、2 種類ある UR ビジョンカードの欠片のリストのうちどちらを適用するのかについて、抽選を行う。
③ 一般消費者がガチャ 5 を実行した結果は、②の抽選によって用いることが決まった UR ビジョンカードの欠片のリストにおける UR ビジョンカードの欠片の並び順に基づいて、連続する 10 マスの UR ビジョンカードの欠片（各 50 個）が提供されることで決定される。また、次以降にガチャ 5 を実行し、②の抽選によって、前の一般消費者と同じ UR ビジョンカードの欠片のリストが用いられることとなった一般消費者の結果は、前の一般消費者の結果の続きから、連続する 10 マスの UR ビジョンカードの欠片（各 50 個）が提供されることで決定される。
④ ③の工程において UR ビジョンカードの欠片のリストが 1 周した場合は、再び各リストの先頭に戻り、各リストの順番どおりに結果が決定される。

別表 6-2

ガチャ5におけるURビジョンカードの欠片50個の提供割合

アイテム名	提供割合
リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>の欠片×50	5.00000%
誰よりも強くなるためにの欠片×50	5.00000%
嫁入り道具の欠片×50	5.00000%
鳴り響く悲鳴の欠片×50	5.00000%
雪原を駆けるの欠片×50	5.00000%
徒桜の宴の欠片×50	5.00000%
ホルン王国第一部隊<<堅牢>>の欠片×50	5.00000%
偽りの仮面の欠片×50	5.00000%
穏やかな時間の欠片×50	5.00000%
新たな研究対象の欠片×50	5.00000%
闇夜に咲く花の欠片×50	5.00000%
戦場の黒き薔薇の欠片×50	5.00000%
幻視する星読みの欠片×50	5.00000%
岩壁の巨人 ゴーレムの欠片×50	2.50000%
猛き炎の叫び イフリートの欠片×50	2.50000%
水界に響く魔音 セイレーンの欠片×50	2.50000%
全てを凍らせし者 シヴァの欠片×50	2.50000%
空に轟く雷鳴 ラムウの欠片×50	2.50000%
次元切断 オーディンの欠片×50	2.50000%
四天烈風 テトラシルフィードの欠片×50	2.50000%
猛攻双竜 2ヘッドドラゴンの欠片×50	2.50000%
夢幻魔人 ディアボロスの欠片×50	2.50000%
月影狼牙 フェンリルの欠片×50	2.50000%
猛る大地 タイタンの欠片×50	2.50000%
破壊鋼人 アイガイオンの欠片×50	2.50000%
水神激渦 リヴィアイアサンの欠片×50	2.50000%
暴嵐災禍 テュポーンの欠片×50	2.50000%