

令和3年6月29日

株式会社 g u m i 及び株式会社スクウェア・エニックスに対する
景品表示法に基づく措置命令について

消費者庁は、令和3年6月28日、株式会社 g u m i（以下「g u m i」といいます。）及び株式会社スクウェア・エニックス（以下「スクウェア・エニックス」といいます。）に対し、両社が供給する「WAR OF THE VISIONS ファイナルファンタジー ブレイブエクスヴィアス 幻影戦争」と称するオンラインゲームに係る表示について、景品表示法に違反する行為（同法第5条第1号（優良誤認）に該当）が認められたことから、同法第7条第1項の規定に基づき、それぞれ、措置命令（[別添1](#)及び[別添2](#)参照）を行いました。

1 違反行為者の概要

(1) g u m i

名 称 株式会社 g u m i（法人番号 8011101056625）
所 在 地 東京都新宿区西新宿四丁目34番7号
代 表 者 代表取締役 川本 寛之
設立年月 平成19年6月
資 本 金 93億9947万円（令和3年6月現在）

(2) スクウェア・エニックス

名 称 株式会社スクウェア・エニックス（法人番号 5011001058146）
所 在 地 東京都新宿区新宿六丁目27番30号
代 表 者 代表取締役 松田 洋祐
設立年月 平成20年10月
資 本 金 15億円（令和3年6月現在）

2 措置命令の概要

(1) 対象役務

「WAR OF THE VISIONS ファイナルファンタジー ブレイブエクスヴィアス 幻影戦争」と称するオンラインゲーム（以下「本件ゲーム」という。）内において実施したアないしオの各役務（以下アないしオを併せて「本件5役務」という。）

ア 「1st ANNIVERSARY 1回限定 1回引き直し可能 UR10枠確定10連召喚」と称する役務（以下「ガチャ1」という。）

イ 「1st ANNIVERSARY 1回限定 URユニット10体確定10連召喚」と称する役務（以下「ガチャ2」という。）

ウ 「1st ANNIVERSARY 1回限定 URビジョンカード10枚確定10連召喚」と称する役務（以下「ガチャ3」という。）

エ 「1st ANNIVERSARY 1回限定 URユニットの欠片100個確定10連召喚」と称する役務（以下「ガチャ4」という。）

オ 「1st ANNIVERSARY 1回限定 URビジョンカードの欠片50個確定10連召喚」と称する役務（以下「ガチャ5」という。）

(2) 対象表示

ア 表示の概要

(ア) 表示媒体

本件ゲーム内

(イ) 表示期間

令和2年11月14日から同月16日までの間

(ウ) 表示内容（別紙1ないし別紙10）

- a ガチャ1について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、5枠分の「URユニット」と称するアイテム（以下「URユニット」という。）及び5枠分の「URビジョンカード」と称するアイテム（以下「URビジョンカード」という。）の計10枠分のアイテムの抽選方法については、1枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていた。
- b ガチャ2について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、10枠分のURユニットの抽選方法については、1枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていた。
- c ガチャ3について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、10枠分のURビジョンカードの抽選方法については、1枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていた。
- d ガチャ4について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、10枠分の「URユニットの欠片」と称するアイテム（以下「URユニットの欠片」という。）（各100個）の抽選方法については、1枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていた。
- e ガチャ5について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、10枠分の「URビジョンカードの欠片」と称するアイテム（以下「URビジョンカードの欠片」という。）（各50個）の抽選方法については、1枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていた。

イ 実際

- (ア) ガチャ1について、5枠分のURユニット及び5枠分のURビジョンカードの計10枠分のアイテムの抽選方法については、1枠ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるのではなく、別表2ー

①「ガチャ１の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ１を実行した結果提供される当該１０枠分のアイテムの組合せは限られたものとなっており、１枠ごとに「別表１」「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該１０枠分のアイテムの組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであった。

- (イ) ガチャ２について、１０枠分のＵＲユニットの抽選方法については、１枠ごとに、「別表１」「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、「別表３－１」「ガチャ２の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ２を実行した結果提供される当該１０枠分のＵＲユニットの組合せは限られたものとなっており、１枠ごとに「別表１」「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該１０枠分のＵＲユニットの組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであった。
- (ウ) ガチャ３について、１０枠分のＵＲビジョンカードの抽選方法については、１枠ごとに、「別表１」「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、「別表４－１」「ガチャ３の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ３を実行した結果提供される当該１０枠分のＵＲビジョンカードの組合せは限られたものとなっており、１枠ごとに「別表１」「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該１０枠分のＵＲビジョンカードの組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであった。
- (エ) ガチャ４について、１０枠分のＵＲユニットの欠片（各１００個）の抽選方法については、１枠ごとに、「別表１」「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、「別表５－１」「ガチャ４の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ４を実行した結果提供される当該１０枠分のＵＲユニットの欠片（各１００個）の組合せは限られたものとなっており、１枠ごとに「別表１」「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該１０枠分のＵＲユニットの欠片（各１００個）の組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであった。
- (オ) ガチャ５について、１０枠分のＵＲビジョンカードの欠片（各５０個）の抽選方法については、１枠ごとに、「別表１」「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、「別表６－１」「ガチャ５の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ５を実行した結果提供される当該１０枠分のＵＲビジョンカードの欠片（各５０個）の組合せは限られたものとなっており、１枠ごとに「別表１」「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該１０枠分のＵＲビジョンカードの欠片（各５０個）の組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであった。

(3) 命令の概要

ア 前記(2)アの表示は、前記(2)イのとおりであって、それぞれ、本件５役務の内容について、一般消費者に対し、実際のものよりも著しく優良であると示すものであり、景品表示法に違反するものである旨を一般消費者に周知徹底すること。

イ 再発防止策を講じて、これを役員及び従業員に周知徹底すること。

ウ 今後、同様の表示を行わないこと。

【本件に対する問合せ先】

消費者庁表示対策課

電 話 ０３（３５０７）９２３９

ホームページ <https://www.caa.go.jp/>

対象ガチャ	表示箇所	表示内容			
		・「1回限定 1回引き直し可能 UR10枠確定10連召喚」 ・「URユニット5枠、URビジョンカード5枠のUR10枠確定！」 (別紙1)			
1st AN NIVERS ARY 1回 限定 1回引 き直し可能 UR10枠確 定10連召喚 (ガチャ1)	本件ゲーム内のガチャ1の取引画面 本件ゲーム内のガチャ1の取引画面上の「提供割合」との記載をタップすると表示される画面 上の「提供割合」との記載を更にタップすると表示される画面	・【提供割合：URユニット枠】 レアリティ UR ユニット 100.00000%			
		ユニット名	属性	レアリティ	コスト 提供割合
		エルデ・リオニス	火	UR	80 3.33333%
		レイン	火	UR	80 3.33333%
		ルアーサ	火	UR	80 3.33333%
		ラルドー	火	UR	80 3.33333%
		メディエナ	氷	UR	80 3.33333%
		ヴィクトラ	氷	UR	70 3.33333%
		ラスウェル	氷	UR	80 3.33333%
		アヤカ	風	UR	80 3.33333%
		イエルマ	風	UR	80 3.33333%
		ル・シア	風	UR	80 3.33333%
		オルドア	風	UR	80 3.33333%
		ハウレット	風	UR	80 3.33333%
		アイリーン	土	UR	70 3.33333%
		キトン	土	UR	80 3.33333%
		キルフエ	土	UR	80 3.33333%
		フェデリカ	雷	UR	80 3.33333%
		スカール	雷	UR	80 3.33333%
		ニヴ・ル	雷	UR	80 3.33333%
		ミランダ	水	UR	80 3.33333%

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

載を更にタップすると表示される画面	レイン	火	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	ルアーサ	火	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	ラルドー	火	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	メディエナ	水	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	ヴィクトラ	水	UR	70	3. 1 2 5 0 0 %
	ラスウェル	水	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	アヤカ	風	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	イエルマ	風	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	ル・シア	風	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	オルドア	風	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	ハウレット	風	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	アイリーン	土	UR	70	3. 1 2 5 0 0 %
	キトン	土	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	キルフェ	土	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	フェデリカ	雷	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	スカール	雷	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	ニヴ・ル	雷	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	ミランダ	水	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	イルディラ	水	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	グラセラ・ウエズエット	水	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	ロブ・ホルン	光	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	エンゲルベルト	光	UR	70	3. 1 2 5 0 0 %
	マシュリー・ホルン	光	UR	70	3. 1 2 5 0 0 %
	サクラ	光	UR	70	3. 1 2 5 0 0 %
	エルシレール	光	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	シュテル・リオニス	闇	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	ジザ	闇	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	<<囁き>>	闇	UR	70	3. 1 2 5 0 0 %
	ヴィネラ・フェネス	闇	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	ガープル	闇	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %

			ギルガメッシュ	氷	UR	100	1. 56250%
			シュテル（破滅の騎士）	闇	UR	100	1. 56250%
			・「●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。」				
			・「●また、『1st Anniversary 1回限定 URユニット10体確定10連召喚』からは同じ『ユニット』が出現する場合がございます。」				
			(別紙4)				
1st Anniversary 1回限定 URビジョンカード10枚確定10連召喚（ガチャ3）	本件ゲーム内のガチャ3の取引画面		・「1回限定 URビジョンカード10枚確定10連召喚」				
			・「登場するのはURのビジョンカードのみ！」				
	本件ゲーム内のガチャ3の取引画面上の「提供割合」との記載をタップすると表示される画面上の「提供割合」との記載を更にタップすると表示される画面		レアリティ		ビジョンカード		
			UR		100. 00000%		
			・「【提供割合】」				

		<div> <div>猛き炎の叫び イフリート</div> <div>水界に響く魔音 セイレーン</div> <div>全てを凍らせし者 シヴァ</div> <div>空に轟く雷鳴 ラムウ</div> <div>次元切断 オーディン</div> <div>四天烈風 テトラシルフィード</div> <div>猛攻双竜 2ヘッドドラゴン</div> <div>夢幻魔人 ディアボロス</div> <div>月影狼牙 フェンリル</div> <div>猛る大地 タイタン</div> <div>破壊鋼人 アイガイオン</div> <div>水神激渦 リヴァイアサン</div> <div>暴嵐災禍 テュポーン</div> </div>	<div> <div>UR</div> <div>UR</div> <div>UR</div> <div>UR</div> <div>UR</div> <div>UR</div> <div>UR</div> <div>UR</div> <div>UR</div> <div>UR</div> <div>UR</div> <div>UR</div> <div>UR</div> </div>	<div> <div>70</div> <div>70</div> <div>70</div> <div>70</div> <div>70</div> <div>70</div> <div>70</div> <div>70</div> <div>70</div> <div>70</div> <div>70</div> <div>80</div> <div>80</div> </div>	<div> <div>2.50000%</div> <div>2.50000%</div> <div>2.50000%</div> <div>2.50000%</div> <div>2.50000%</div> <div>2.50000%</div> <div>2.50000%</div> <div>2.50000%</div> <div>2.50000%</div> <div>2.50000%</div> <div>2.50000%</div> <div>2.50000%</div> <div>2.50000%</div> </div>
1st Anniversary 10連召喚限定 URユニットの欠片100個確定10連召喚(ガチャ4)	<div> <div>本件ゲーム内のガチャ4の取引画面</div> <div>本件ゲーム内のガチャ4の取引画面上の「提供割合」との記載をタップすると表示される画面上の「提供割合」との記載を更にタップすると表示される画面</div> </div>	<div> <div>・「●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。」</div> <div>・「●また、『1st Anniversary 10連限定 URビジョンカード10枚確定10連召喚』からは同じ『ビジョンカード』が出現する場合がございます。」</div> </div>	(別紙6)		
10連召喚限定 URユニットの欠片100個確定10連召喚(ガチャ4)	<div> <div>本件ゲーム内のガチャ4の取引画面</div> <div>本件ゲーム内のガチャ4の取引画面上の「提供割合」との記載をタップすると表示される画面上の「提供割合」との記載を更にタップすると表示される画面</div> </div>	<div> <div>・「10連限定 URユニットの欠片100個確定10連召喚」</div> <div>・「登場するのはURユニットの欠片×100のみ！！」</div> </div>	(別紙7)		
		<div> <div>・「【提供割合】」</div> </div>	<div> <div>レアリティ</div> <div>UR</div> </div>	<div> <div>アイテム</div> <div>100.00000%</div> </div>	
		<div> <div>アイテム名</div> <div>シュテル・リオニスの欠片×100</div> <div>エルデ・リオニスの欠片×100</div> <div>ロブ・ホルンの欠片×100</div> </div>	<div> <div>提供割合</div> <div>3.12500%</div> <div>3.12500%</div> <div>3.12500%</div> </div>		

エンゲルベルトの欠片×100	3. 12500%
ジザの欠片×100	3. 12500%
アイリーンの欠片×100	3. 12500%
メディエナの欠片×100	3. 12500%
アヤカの欠片×100	3. 12500%
マシュリー・ホルンの欠片×100	3. 12500%
フェデリカの欠片×100	3. 12500%
イエルマの欠片×100	3. 12500%
キトンの欠片×100	3. 12500%
<く囁き>>の欠片×100	3. 12500%
ミランダの欠片×100	3. 12500%
ル・シアの欠片×100	3. 12500%
ヴィクトラの欠片×100	3. 12500%
ヴィネラ・フェネスの欠片×100	3. 12500%
レインの欠片×100	3. 12500%
キルフエの欠片×100	3. 12500%
オルドアの欠片×100	3. 12500%
イルディラの欠片×100	3. 12500%
グラセラ・ウエズエットの欠片×100	3. 12500%
ラスウエルの欠片×100	3. 12500%
スカールの欠片×100	3. 12500%
ハウレットの欠片×100	3. 12500%
ルアーサの欠片×100	3. 12500%
ニヴ・ルの欠片×100	3. 12500%
サクラの欠片×100	3. 12500%
ラルドーの欠片×100	3. 12500%
エルシレールの欠片×100	3. 12500%
ガープルの欠片×100	3. 12500%
ギルガメッシュの欠片×100	1. 56250%
シュテル（破滅の騎士）の欠片×100	1. 56250%

		<div>・「●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。」</div> <div>・「●また、『1st Anniversary 1回限定 URユニットの欠片100個確定10連召喚』からは同じ『アイテム』が出現する場合がございます。」</div>																																		
		(別紙8)																																		
1st Anniversary 1回限定 URビジョンカードの欠片50個確定10連召喚	本件ゲーム内のガチャ5の取引画面	<div>・「1回限定 URビジョンカードの欠片50個確定10連召喚」</div> <div>・「登場するのはURビジョンカードの欠片×50のみ！！」</div>																																		
		(別紙9)																																		
		・「【提供割合】」																																		
		<table><thead><tr><th>レアリティ</th><th>アイテム</th></tr></thead><tbody><tr><td>UR</td><td>100.00000%</td></tr></tbody></table>	レアリティ	アイテム	UR	100.00000%																														
レアリティ	アイテム																																			
UR	100.00000%																																			
		<table><thead><tr><th>アイテム名</th><th>提供割合</th></tr></thead><tbody><tr><td>リオニス王国第二部隊<蒼穹>の欠片×50</td><td>5.00000%</td></tr><tr><td>誰よりも強くなるためにの欠片×50</td><td>5.00000%</td></tr><tr><td>嫁入り道具の欠片×50</td><td>5.00000%</td></tr><tr><td>鳴り響く悲鳴の欠片×50</td><td>5.00000%</td></tr><tr><td>雪原を駆けるの欠片×50</td><td>5.00000%</td></tr><tr><td>徒桜の宴の欠片×50</td><td>5.00000%</td></tr><tr><td>ホルン王国第一部隊<堅牢>の欠片×50</td><td>5.00000%</td></tr><tr><td>偽りの仮面の欠片×50</td><td>5.00000%</td></tr><tr><td>穏やかな時間の欠片×50</td><td>5.00000%</td></tr><tr><td>新たな研究対象の欠片×50</td><td>5.00000%</td></tr><tr><td>闇夜に咲く花の欠片×50</td><td>5.00000%</td></tr><tr><td>戦場の黒き薔薇の欠片×50</td><td>5.00000%</td></tr><tr><td>幻視する星読みの欠片×50</td><td>5.00000%</td></tr><tr><td>岩壁の巨人 ゴーレムの欠片×50</td><td>2.50000%</td></tr><tr><td>猛き炎の叫び イフリートの欠片×50</td><td>2.50000%</td></tr><tr><td>水界に響く魔音 セイレーンの欠片×50</td><td>2.50000%</td></tr></tbody></table>	アイテム名	提供割合	リオニス王国第二部隊<蒼穹>の欠片×50	5.00000%	誰よりも強くなるためにの欠片×50	5.00000%	嫁入り道具の欠片×50	5.00000%	鳴り響く悲鳴の欠片×50	5.00000%	雪原を駆けるの欠片×50	5.00000%	徒桜の宴の欠片×50	5.00000%	ホルン王国第一部隊<堅牢>の欠片×50	5.00000%	偽りの仮面の欠片×50	5.00000%	穏やかな時間の欠片×50	5.00000%	新たな研究対象の欠片×50	5.00000%	闇夜に咲く花の欠片×50	5.00000%	戦場の黒き薔薇の欠片×50	5.00000%	幻視する星読みの欠片×50	5.00000%	岩壁の巨人 ゴーレムの欠片×50	2.50000%	猛き炎の叫び イフリートの欠片×50	2.50000%	水界に響く魔音 セイレーンの欠片×50	2.50000%
アイテム名	提供割合																																			
リオニス王国第二部隊<蒼穹>の欠片×50	5.00000%																																			
誰よりも強くなるためにの欠片×50	5.00000%																																			
嫁入り道具の欠片×50	5.00000%																																			
鳴り響く悲鳴の欠片×50	5.00000%																																			
雪原を駆けるの欠片×50	5.00000%																																			
徒桜の宴の欠片×50	5.00000%																																			
ホルン王国第一部隊<堅牢>の欠片×50	5.00000%																																			
偽りの仮面の欠片×50	5.00000%																																			
穏やかな時間の欠片×50	5.00000%																																			
新たな研究対象の欠片×50	5.00000%																																			
闇夜に咲く花の欠片×50	5.00000%																																			
戦場の黒き薔薇の欠片×50	5.00000%																																			
幻視する星読みの欠片×50	5.00000%																																			
岩壁の巨人 ゴーレムの欠片×50	2.50000%																																			
猛き炎の叫び イフリートの欠片×50	2.50000%																																			
水界に響く魔音 セイレーンの欠片×50	2.50000%																																			
	本件ゲーム内のガチャ5の取引画面上の「提供割合」との記載をタップすると表示される画面上の「提供割合」との記載を更にタップすると表示される画面																																			

		全てを凍らせし者 シヴァの欠片×50	2. 50000%
		空に轟く雷鳴 ラムウの欠片×50	2. 50000%
		次元切断 オーデインの欠片×50	2. 50000%
		四天烈風 テトラシルフィードの欠片×50	2. 50000%
		猛攻双竜 2ヘッドドラゴンの欠片×50	2. 50000%
		夢幻魔人 ディアボロスの欠片×50	2. 50000%
		月影狼牙 フェンリルの欠片×50	2. 50000%
		猛る大地 タイタンの欠片×50	2. 50000%
		破壊鋼人 アイガイオンの欠片×50	2. 50000%
		水神激渦 リヴァイアサンの欠片×50	2. 50000%
		暴嵐災禍 テュポーンの欠片×50	2. 50000%
		<p>・「●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。」</p> <p>・「●また、『1st Anniversary 1回限定 URビジョンカードの欠片50個確定10連召喚』からは同じ『アイテム』が出現する場合がございます。」</p>	
		<div> <div></div> <div>別紙10</div> </div>	

ガチャ 1 の抽選方法

- ① あらかじめ、URユニットについては別表 2-2「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下本表において「URユニットのリスト」という。）を、URビジョンカードについては別表 2-3「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下本表において「URビジョンカードのリスト」という。）を、それぞれ、2種類ずつ作成する。

URユニットのリスト及びURビジョンカードのリストにおける配列の順番はランダムに決定されたものである。ただし、これらのリストは一般消費者に共通するものであって、ガチャ 1 に関して 2 種類ずつのみが作成されており、異なる配列の順番の新たなリストが作成されることはない。

すなわち、URユニットのリストは、別表 2-2 のとおり、提供割合が「3. 3 3 3 3 %」に設定されている「エルデ・リオニス」ないし「ヴィネラ・フェネス」の 29 種類の UR ユニットについてはそれぞれ 2 体ずつ、提供割合が「1. 6 6 6 6 6 %」に設定されている「ギルガメッシュ」及び「シュテル（破滅の騎士）」の 2 種類の UR ユニットについてはそれぞれ 1 体ずつの合計 60 体（29 種類の UR ユニット × 2 体 + 2 種類の UR ユニット × 1 体 = 合計 60 体）から構成されているところ、この 2 種類の UR ユニットのリストにおける UR ユニットの並び順は、それぞれ、合計 60 体がランダムに並べられている。

同様に、URビジョンカードのリストは、別表 2-3 のとおり、提供割合が「5. 2 6 3 1 5 %」に設定されている「リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>」ないし「戦場の黒き薔薇」の 12 種類の UR ビジョンカードについてはそれぞれ 2 枚ずつ、提供割合が「2. 6 3 1 5 7 %」に設定されている「岩壁の巨人 ゴーレム」ないし「暴嵐災禍 テュポーン」の 14 種類の UR ビジョンカードについてはそれぞれ 1 枚ずつの合計 38 枚（12 種類の UR ビジョンカード × 2 枚 + 14 種類の UR ビジョンカード × 1 枚 = 合計 38 枚）から構成されているところ、この 2 種類の UR ビジョンカードのリストにおける UR ビジョンカードの並び順は、それぞれ、合計 38 枚がランダムに並べられている。

- ② ガチャ 1 を実行した一般消費者に、2 種類ある UR ユニットのリストのうちどちらを適用するのか、また、2 種類ある UR ビジョンカードのリストのうちどちらを適用するのかについて、それぞれ、抽選を行う。
- ③ 一般消費者がガチャ 1 を実行した結果は以下のとおり決定される。
- ・ UR ユニット 5 体の結果については、②の抽選によって用いることが決まった UR ユニットのリストにおける UR ユニットの並び順に基づいて、連続する 5 体の UR ユニットが提供されることで決定される。また、次以降にガチャ 1 を実行し、②の抽選によって、前の一般消費者と同じ UR ユニットのリストが用いられることとなった一般消費者の結果は、前の一般消費者の結果の続きから、連続する 5 体の UR ユニットが提供されることで決定される。
 - ・ UR ビジョンカード 5 枚の結果についても同様であり、②の抽選によって用いることが決まった UR ビジョンカードのリストにおける UR ビジョンカードの並び順に基づいて、連続する 5 枚の UR ビジョンカードが提供されることで決定される。また、次以降にガチャ 1 を実行し、②の抽選によって、前の一般消費者と同じ UR ビジョンカードのリストが用いられることとなった一般消費者の結果は、前の一般消費者の結果の続きから、連続する 5 枚の UR ビジョンカードが提供されることで決定される。
- ④ ③の工程において UR ユニットのリスト及び UR ビジョンカードのリストが 1 周した場合は、再び各リストの先頭に戻り、各リストの順番どおりに結果が決定される。

別表 2 - 2

ガチャ 1 における UR ユニットの提供割合

UR ユニット名	提供割合
エルデ・リオニス	3. 3 3 3 3 3 %
レイン	3. 3 3 3 3 3 %
ルアーサ	3. 3 3 3 3 3 %
ラルドー	3. 3 3 3 3 3 %
メディエナ	3. 3 3 3 3 3 %
ヴィクトラ	3. 3 3 3 3 3 %
ラスウェル	3. 3 3 3 3 3 %
アヤカ	3. 3 3 3 3 3 %
イエルマ	3. 3 3 3 3 3 %
ル・シア	3. 3 3 3 3 3 %
オールドア	3. 3 3 3 3 3 %
ハウレット	3. 3 3 3 3 3 %
アイリーン	3. 3 3 3 3 3 %
キトン	3. 3 3 3 3 3 %
キルフェ	3. 3 3 3 3 3 %
フェデリカ	3. 3 3 3 3 3 %
スカール	3. 3 3 3 3 3 %
ニヴ・ル	3. 3 3 3 3 3 %
ミランダ	3. 3 3 3 3 3 %
イルディラ	3. 3 3 3 3 3 %
グラセラ・ウェズエット	3. 3 3 3 3 3 %
ロブ・ホルン	3. 3 3 3 3 3 %
エンゲルベルト	3. 3 3 3 3 3 %
マシュリー・ホルン	3. 3 3 3 3 3 %
サクラ	3. 3 3 3 3 3 %
シュテル・リオニス	3. 3 3 3 3 3 %
ジザ	3. 3 3 3 3 3 %
<<囁き>>	3. 3 3 3 3 3 %
ヴィネラ・フェネス	3. 3 3 3 3 3 %
ギルガメッシュ	1. 6 6 6 6 6 %
シュテル（破滅の騎士）	1. 6 6 6 6 6 %

別表 2 - 3

ガチャ 1 における UR ビジョンカードの提供割合

UR ビジョンカード名	提供割合
リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>	5. 2 6 3 1 5 %
誰よりも強くなるために	5. 2 6 3 1 5 %
嫁入り道具	5. 2 6 3 1 5 %
鳴り響く悲鳴	5. 2 6 3 1 5 %
雪原を駆ける	5. 2 6 3 1 5 %
徒桜の宴	5. 2 6 3 1 5 %
ホルン王国第一部隊<<堅牢>>	5. 2 6 3 1 5 %
偽りの仮面	5. 2 6 3 1 5 %
穏やかな時間	5. 2 6 3 1 5 %
新たな研究対象	5. 2 6 3 1 5 %
闇夜に咲く花	5. 2 6 3 1 5 %
戦場の黒き薔薇	5. 2 6 3 1 5 %
岩壁の巨人 ゴーレム	2. 6 3 1 5 7 %
猛き炎の叫び イフリート	2. 6 3 1 5 7 %
水界に響く魔音 セイレーン	2. 6 3 1 5 7 %
全てを凍らせし者 シヴァ	2. 6 3 1 5 7 %
空に轟く雷鳴 ラムウ	2. 6 3 1 5 7 %
次元切断 オーディン	2. 6 3 1 5 7 %
四天烈風 テトラシルフィード	2. 6 3 1 5 7 %
猛攻双竜 2 ヘッドドラゴン	2. 6 3 1 5 7 %
夢幻魔人 ディアボロス	2. 6 3 1 5 7 %
月影狼牙 フェンリル	2. 6 3 1 5 7 %
猛る大地 タイタン	2. 6 3 1 5 7 %
破壊鋼人 アイガイオン	2. 6 3 1 5 7 %
水神激渦 リヴァイアサン	2. 6 3 1 5 7 %
暴嵐災禍 テュポーン	2. 6 3 1 5 7 %

ガチャ 2 の抽選方法

- ① あらかじめ、別表 3 - 2 「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下本表において「URユニットのリスト」という。）を 2 種類作成する。
URユニットのリストにおける配列の順番はランダムに決定されたものである。ただし、このリストは一般消費者に共通するものであって、ガチャ 2 に関して 2 種類のみが作成されており、異なる配列の順番の新たなリストが作成されることはない。
すなわち、URユニットのリストは、別表 3 - 2 のとおり、提供割合が「3. 1 2 5 0 0 %」に設定されている「エルデ・リオニス」ないし「ガーブル」の 3 1 種類の URユニットについてはそれぞれ 2 体ずつ、提供割合が「1. 5 6 2 5 0 %」に設定されている「ギルガメッシュ」及び「シュテル（破滅の騎士）」の 2 種類の URユニットについてはそれぞれ 1 体ずつの合計 6 4 体（3 1 種類の URユニット × 2 体 + 2 種類の URユニット × 1 体 = 合計 6 4 体）から構成されているところ、この 2 種類の URユニットのリストにおける URユニットの並び順は、それぞれ、合計 6 4 体がランダムに並べられている。
- ② ガチャ 2 を実行した一般消費者に、2 種類ある URユニットのリストのうちどちらを適用するのかについて、抽選を行う。
- ③ 一般消費者がガチャ 2 を実行した結果は、②の抽選によって用いることが決まった URユニットのリストにおける URユニットの並び順に基づいて、連続する 1 0 体の URユニットが提供されることで決定される。また、次以降にガチャ 2 を実行し、②の抽選によって、前の一般消費者と同じ URユニットのリストが用いられることとなった一般消費者の結果は、前の一般消費者の結果の続きから、連続する 1 0 体の URユニットが提供されることで決定される。
- ④ ③の工程において URユニットのリストが 1 周した場合は、再び各リストの先頭に戻り、各リストの順番どおりに結果が決定される。

別表 3－2

ガチャ2におけるURユニットの提供割合

URユニット名	提供割合
エルデ・リオニス	3. 1 2 5 0 0 %
レイン	3. 1 2 5 0 0 %
ルアーサ	3. 1 2 5 0 0 %
ラルドー	3. 1 2 5 0 0 %
メディエナ	3. 1 2 5 0 0 %
ヴィクトラ	3. 1 2 5 0 0 %
ラスウェル	3. 1 2 5 0 0 %
アヤカ	3. 1 2 5 0 0 %
イエルマ	3. 1 2 5 0 0 %
ル・シア	3. 1 2 5 0 0 %
オールドア	3. 1 2 5 0 0 %
ハウレット	3. 1 2 5 0 0 %
アイリーン	3. 1 2 5 0 0 %
キトン	3. 1 2 5 0 0 %
キルフェ	3. 1 2 5 0 0 %
フェデリカ	3. 1 2 5 0 0 %
スカール	3. 1 2 5 0 0 %
ニヴ・ル	3. 1 2 5 0 0 %
ミランダ	3. 1 2 5 0 0 %
イルディラ	3. 1 2 5 0 0 %
グラセラ・ウェズエット	3. 1 2 5 0 0 %
ロブ・ホルン	3. 1 2 5 0 0 %
エンゲルベルト	3. 1 2 5 0 0 %
マシュリー・ホルン	3. 1 2 5 0 0 %
サクラ	3. 1 2 5 0 0 %
エルシレール	3. 1 2 5 0 0 %
シュテル・リオニス	3. 1 2 5 0 0 %
ジザ	3. 1 2 5 0 0 %
<<囁き>>	3. 1 2 5 0 0 %
ヴィネラ・フェネス	3. 1 2 5 0 0 %
ガーブル	3. 1 2 5 0 0 %
ギルガメッシュ	1. 5 6 2 5 0 %
シュテル（破滅の騎士）	1. 5 6 2 5 0 %

ガチャ 3 の抽選方法

- ① あらかじめ、別表 4 - 2「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下本表において「UR ビジョンカードのリスト」という。）を 2 種類作成する。
- UR ビジョンカードのリストにおける配列の順番はランダムに決定されたものである。ただし、このリストは一般消費者に共通するものであって、ガチャ 3 に関して 2 種類のみが作成されており、異なる配列の順番の新たなリストが作成されることはない。
- すなわち、UR ビジョンカードのリストは、別表 4 - 2 のとおり、提供割合が「5. 0 0 0 0 0 %」に設定されている「リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>」ないし「幻視する星読み」の 1 3 種類の UR ビジョンカードについてはそれぞれ 2 枚ずつ、提供割合が「2. 5 0 0 0 0 %」に設定されている「岩壁の巨人 ゴーレム」ないし「暴嵐災禍 テュポーン」の 1 4 種類の UR ビジョンカードについてはそれぞれ 1 枚ずつの合計 4 0 枚（1 3 種類の UR ビジョンカード× 2 枚 + 1 4 種類の UR ビジョンカード× 1 枚 = 合計 4 0 枚）から構成されているところ、この 2 種類の UR ビジョンカードのリストにおける UR ビジョンカードの並び順は、それぞれ、合計 4 0 枚がランダムに並べられている。
- ② ガチャ 3 を実行した一般消費者に、2 種類ある UR ビジョンカードのリストのうちどちらを適用するのかについて、抽選を行う。
- ③ 一般消費者がガチャ 3 を実行した結果は、②の抽選によって用いることが決まった UR ビジョンカードのリストにおける UR ビジョンカードの並び順に基づいて、連続する 1 0 枚の UR ビジョンカードが提供されることで決定される。また、次以降にガチャ 3 を実行し、②の抽選によって、前の一般消費者と同じ UR ビジョンカードのリストが用いられることとなった一般消費者の結果は、前の一般消費者の結果の続きから、連続する 1 0 枚の UR ビジョンカードが提供されることで決定される。
- ④ ③の工程において UR ビジョンカードのリストが 1 周した場合は、再び各リストの先頭に戻り、各リストの順番どおりに結果が決定される。

別表 4 - 2

ガチャ 3 における UR ビジョンカードの提供割合

UR ビジョンカード名	提供割合
リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>	5. 0 0 0 0 0 %
誰よりも強くなるために	5. 0 0 0 0 0 %
嫁入り道具	5. 0 0 0 0 0 %
鳴り響く悲鳴	5. 0 0 0 0 0 %
雪原を駆ける	5. 0 0 0 0 0 %
徒桜の宴	5. 0 0 0 0 0 %
ホルン王国第一部隊<<堅牢>>	5. 0 0 0 0 0 %
偽りの仮面	5. 0 0 0 0 0 %
穏やかな時間	5. 0 0 0 0 0 %
新たな研究対象	5. 0 0 0 0 0 %
闇夜に咲く花	5. 0 0 0 0 0 %
戦場の黒き薔薇	5. 0 0 0 0 0 %
幻視する星読み	5. 0 0 0 0 0 %
岩壁の巨人 ゴーレム	2. 5 0 0 0 0 %
猛き炎の叫び イフリート	2. 5 0 0 0 0 %
水界に響く魔音 セイレーン	2. 5 0 0 0 0 %
全てを凍らせし者 シヴァ	2. 5 0 0 0 0 %
空に轟く雷鳴 ラムウ	2. 5 0 0 0 0 %
次元切断 オーディン	2. 5 0 0 0 0 %
四天烈風 テトラシルフィード	2. 5 0 0 0 0 %
猛攻双竜 2 ヘッドドラゴン	2. 5 0 0 0 0 %
夢幻魔人 ディアボロス	2. 5 0 0 0 0 %
月影狼牙 フェンリル	2. 5 0 0 0 0 %
猛る大地 タイタン	2. 5 0 0 0 0 %
破壊鋼人 アイガイオン	2. 5 0 0 0 0 %
水神激渦 リヴァイアサン	2. 5 0 0 0 0 %
暴嵐災禍 テュポーン	2. 5 0 0 0 0 %

ガチャ 4 の抽選方法

- ① あらかじめ、別表 5 - 2 「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下「URユニットの欠片のリスト」という。）を 2 種類作成する。
- URユニットの欠片のリストにおける配列の順番はランダムに決定されたものである。ただし、このリストは一般消費者に共通するものであって、ガチャ 4 に関して 2 種類のみが作成されており、異なる配列の順番の新たなリストが作成されることはない。
- すなわち、URユニットの欠片のリストは、別表 5 - 2 のとおり、提供割合が「3. 1 2 5 0 0 %」に設定されている「シュテル・リオニスの欠片 × 1 0 0」ないし「ガーブルの欠片 × 1 0 0」の 3 1 種類の URユニットの欠片についてはそれぞれ 2 マスずつ、提供割合が「1. 5 6 2 5 0 %」に設定されている「ギルガメッシュの欠片 × 1 0 0」及び「シュテル（破滅の騎士）の欠片 × 1 0 0」の 2 種類の URユニットの欠片についてはそれぞれ 1 マスずつの合計 6 4 マス（3 1 種類の URユニットの欠片 1 0 0 個 × 2 マス + 2 種類の URユニットの欠片 1 0 0 個 × 1 マス = 合計 6 4 マス）から構成されているところ、この 2 種類の URユニットの欠片のリストにおける URユニットの欠片の並び順は、それぞれ、合計 6 4 マスがランダムに並べられている。
- ② ガチャ 4 を実行した一般消費者に、2 種類ある URユニットの欠片のリストのうちどちらを適用するのかについて、抽選を行う。
- ③ 一般消費者がガチャ 4 を実行した結果は、②の抽選によって用いることが決まった URユニットの欠片のリストにおける URユニットの欠片の並び順に基づいて、連続する 1 0 マスの URユニットの欠片（各 1 0 0 個）が提供されることで決定される。また、次以降にガチャ 4 を実行し、②の抽選によって、前の一般消費者と同じ URユニットの欠片のリストが用いられることとなった一般消費者の結果は、前の一般消費者の結果の続きから、連続する 1 0 マスの URユニットの欠片（各 1 0 0 個）が提供されることで決定される。
- ④ ③の工程において URユニットの欠片のリストが 1 周した場合は、再び各リストの先頭に戻り、各リストの順番どおりに結果が決定される。

別表 5－2

ガチャ 4 における UR ユニットの欠片 100 個の提供割合

アイテム名	提供割合
シュテル・リオニスの欠片×100	3. 12500%
エルデ・リオニスの欠片×100	3. 12500%
ロブ・ホルンの欠片×100	3. 12500%
エンゲルベルトの欠片×100	3. 12500%
ジザの欠片×100	3. 12500%
アイリーンの欠片×100	3. 12500%
メディエナの欠片×100	3. 12500%
アヤカの欠片×100	3. 12500%
マシュリー・ホルンの欠片×100	3. 12500%
フェデリカの欠片×100	3. 12500%
イエルマの欠片×100	3. 12500%
キトンの欠片×100	3. 12500%
<<囁き>>の欠片×100	3. 12500%
ミランダの欠片×100	3. 12500%
ル・シアの欠片×100	3. 12500%
ヴィクトラの欠片×100	3. 12500%
ヴィネラ・フェネスの欠片×100	3. 12500%
レインの欠片×100	3. 12500%
キルフェの欠片×100	3. 12500%
オールドアの欠片×100	3. 12500%
イルディラの欠片×100	3. 12500%
グラセラ・ウェズエットの欠片×100	3. 12500%
ラスウェルの欠片×100	3. 12500%
スカールの欠片×100	3. 12500%
ハウレットの欠片×100	3. 12500%
ルアーサの欠片×100	3. 12500%
ニヴ・ルの欠片×100	3. 12500%
サクラの欠片×100	3. 12500%
ラルドーの欠片×100	3. 12500%
エルシレールの欠片×100	3. 12500%
ガーブルの欠片×100	3. 12500%
ギルガメッシュの欠片×100	1. 56250%
シュテル（破滅の騎士）の欠片×100	1. 56250%

ガチャ 5 の抽選方法

- ① あらかじめ、別表 6 - 2 「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下「URビジョンカードの欠片のリスト」という。）を 2 種類作成する。
URビジョンカードの欠片のリストにおける配列の順番はランダムに決定されたものである。ただし、このリストは一般消費者に共通するものであって、ガチャ 5 に関して 2 種類のみが作成されており、異なる配列の順番の新たなリストが作成されることはない。
すなわち、URビジョンカードの欠片のリストは、別表 6 - 2 のとおり、提供割合が「5. 00000%」に設定されている「リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>の欠片×50」ないし「幻視する星読みの欠片×50」の 13 種類の UR ビジョンカードの欠片についてはそれぞれ 2 マスずつ、提供割合が「2. 50000%」に設定されている「岩壁の巨人 ゴーレムの欠片×50」ないし「暴嵐災禍 テュポーンの欠片×50」の 14 種類の UR ビジョンカードの欠片についてはそれぞれ 1 マスずつの合計 40 マス（13 種類の UR ビジョンカードの欠片 50 個×2 マス+14 種類の UR ビジョンカードの欠片 50 個×1 マス=合計 40 マス）から構成されているところ、この 2 種類の UR ビジョンカードの欠片のリストにおける UR ビジョンカードの欠片の並び順は、それぞれ、合計 40 マスがランダムに並べられている。
- ② ガチャ 5 を実行した一般消費者に、2 種類ある UR ビジョンカードの欠片のリストのうちどちらを適用するのかについて、抽選を行う。
- ③ 一般消費者がガチャ 5 を実行した結果は、②の抽選によって用いることが決まった UR ビジョンカードの欠片のリストにおける UR ビジョンカードの欠片の並び順に基づいて、連続する 10 マスの UR ビジョンカードの欠片（各 50 個）が提供されることで決定される。また、次以降にガチャ 5 を実行し、②の抽選によって、前の一般消費者と同じ UR ビジョンカードの欠片のリストが用いられることとなった一般消費者の結果は、前の一般消費者の結果の続きから、連続する 10 マスの UR ビジョンカードの欠片（各 50 個）が提供されることで決定される。
- ④ ③の工程において UR ビジョンカードの欠片のリストが 1 周した場合は、再び各リストの先頭に戻り、各リストの順番どおりに結果が決定される。

別表 6－2

ガチャ 5 における UR ビジョンカードの欠片 50 個の提供割合

アイテム名	提供割合
リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>の欠片×50	5. 00000%
誰よりも強くなるためにの欠片×50	5. 00000%
嫁入り道具の欠片×50	5. 00000%
鳴り響く悲鳴の欠片×50	5. 00000%
雪原を駆けるの欠片×50	5. 00000%
徒桜の宴の欠片×50	5. 00000%
ホルン王国第一部隊<<堅牢>>の欠片×50	5. 00000%
偽りの仮面の欠片×50	5. 00000%
穏やかな時間の欠片×50	5. 00000%
新たな研究対象の欠片×50	5. 00000%
闇夜に咲く花の欠片×50	5. 00000%
戦場の黒き薔薇の欠片×50	5. 00000%
幻視する星読みの欠片×50	5. 00000%
岩壁の巨人 ゴーレムの欠片×50	2. 50000%
猛き炎の叫び イフリートの欠片×50	2. 50000%
水界に響く魔音 セイレーンの欠片×50	2. 50000%
全てを凍らせし者 シヴァの欠片×50	2. 50000%
空に轟く雷鳴 ラムウの欠片×50	2. 50000%
次元切断 オーディンの欠片×50	2. 50000%
四天烈風 テトラシルフィードの欠片×50	2. 50000%
猛攻双竜 2ヘッドドラゴンの欠片×50	2. 50000%
夢幻魔人 ディアボロスの欠片×50	2. 50000%
月影狼牙 フェンリルの欠片×50	2. 50000%
猛る大地 タイタンの欠片×50	2. 50000%
破壊鋼人 アイガイオンの欠片×50	2. 50000%
水神激渦 リヴァイアサンの欠片×50	2. 50000%
暴嵐災禍 テュポーンの欠片×50	2. 50000%

アンナ

Rank 250

体力 1000/279

11,000,000

0+

?

三

1ST ANNIVERSARY

10連召喚

10連召喚 2000 有償

有償所持 0

開催期間 2020/11/24 14:59まで

提供割合 ステータス

演出スキップ

前回の結果

あと10日

あと10日

あと10日

あと10日

チケット召喚一覧

10連召喚 2000 有償

UR10枠確定10連召喚

URユニット5枠、URビジョンカード5枠のUR10枠確定!

※召喚途中でキャンセルや引き直す前の結果に戻ることはできません。※最後の排出結果は引き直してできません。

【提供割合：URユニット枠】

レアリティ	ユニット
UR	100.00000%

ユニット名	属性	レアリティ	コスト	提供割合
エルデ・リオニス	火	UR	80	3.33333%
レイン	火	UR	80	3.33333%
ルアーサ	火	UR	80	3.33333%
ラルドー	火	UR	80	3.33333%
メディエナ	氷	UR	80	3.33333%
ヴィクトラ	氷	UR	70	3.33333%
ラスウェル	氷	UR	80	3.33333%
アヤカ	風	UR	80	3.33333%
イェルマ	風	UR	80	3.33333%
ル・シア	風	UR	80	3.33333%
オールドア	風	UR	80	3.33333%
ハウレット	風	UR	80	3.33333%
アイリーン	土	UR	70	3.33333%
キトン	土	UR	80	3.33333%
キルフェ	土	UR	80	3.33333%
フェデリカ	雷	UR	80	3.33333%
スカル	雷	UR	80	3.33333%
ニヴ・ル	雷	UR	80	3.33333%
ミランダ	水	UR	80	3.33333%
イルディラ	水	UR	80	3.33333%
グラセラ・ウェズエット	水	UR	80	3.33333%
ロブ・ホルン	光	UR	80	3.33333%
エンゲルベルト	光	UR	70	3.33333%
マシュリー・ホルン	光	UR	70	3.33333%
サクラ	光	UR	70	3.33333%
シュテル・リオニス	闇	UR	80	3.33333%
ジザ	闇	UR	80	3.33333%
「囁き」	闇	UR	70	3.33333%
ヴィネラ・フェネス	闇	UR	80	3.33333%
ギルガメッシュ	氷	UR	100	1.66666%
シュテル（破滅の騎士）	闇	UR	100	1.66666%

【提供割合：URビジョンカード枠】

レアリティ	ビジョンカード
UR	100.00000%

ビジョンカード名	レアリティ	コスト	提供割合
リオニス王国第二部隊「蒼穹」	UR	70	5.26315%
誰よりも強くなるために	UR	70	5.26315%
嫁入り道具	UR	70	5.26315%
鳴り響く悲鳴	UR	70	5.26315%
雪原を駆ける	UR	70	5.26315%
徒桜の宴	UR	70	5.26315%
ホルン王国第一部隊「堅牢」	UR	70	5.26315%
偽りの仮面	UR	70	5.26315%
穏やかな時間	UR	70	5.26315%
新たな研究対象	UR	70	5.26315%
闇夜に咲く花	UR	80	5.26315%
戦場の黒き薔薇	UR	80	5.26315%
岩壁の巨人 ゴーレム	UR	70	2.63157%
猛き炎の叫び イフリート	UR	70	2.63157%
水界に響く魔音 セイレーン	UR	70	2.63157%
全てを凍らせし者 シヴァ	UR	70	2.63157%
空に轟く雷鳴 ラムウ	UR	70	2.63157%
次元切断 オーディン	UR	70	2.63157%
四天烈風 テトラシルフィード	UR	70	2.63157%
猛攻双竜 2ヘッドドラゴン	UR	70	2.63157%
夢幻魔人 ディアボロス	UR	70	2.63157%
月影狼牙 フェンリル	UR	70	2.63157%
猛る大地 タイタン	UR	70	2.63157%
破壊鋼人 アイカイオン	UR	70	2.63157%
水神激渦 リヴァイアサン	UR	80	2.63157%
暴嵐災禍 テュボーン	UR	80	2.63157%

●同一レアリティでもコストによって提供割合が異なる場合があります。

●提供割合は小数点第6位以下がある場合でも、小数点第5位までを表示しています。
そのため、表示している数字をレアリティ毎、ユニット/ビジョンカードの種別毎、またはすべて足しても、レアリティ別、ユニット/ビジョンカードの種別の合計値または100%とならない場合がございます。

※実際の提供割合については、小数点第6位以下の四捨五入、切上げ、切捨て等は行っておりません。

●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。

●また、「1st Anniversary 1回限定 UR10枠確定10連召喚」からは同じ「ユニット」および「ビジョンカード」が出現する場合がございます。

アンナ Rank 250 体力 1000/279 00:00 11,000,000 0+ ?

10th ANNIVERSARY

URユニット10体確定 10連召喚

10連召喚 2000 有償

有償所持 0

開催期間 2020/11/24 14:59まで

提供割合 ステータス

登場するのはURのユニットのみ!

10連召喚

URユニット10体確定 10連召喚

あと10日

URユニット5体確定 10連召喚

あと10日

URユニット10体確定 10連召喚

あと10日

URビジョンカード5枚確定 10連召喚

あと10日

ショップ

演出スキップ

前回の結果

チケット召喚一覧

【提供割合】

レアリティ	ユニット
UR	100.00000%

ユニット名	属性	レアリティ	コスト	提供割合
エルデ・リオニス	火	UR	80	3.12500%
レイン	火	UR	80	3.12500%
ルアーサ	火	UR	80	3.12500%
ラルドー	火	UR	80	3.12500%
メディエナ	氷	UR	80	3.12500%
ヴィクトラ	氷	UR	70	3.12500%
ラスウェル	氷	UR	80	3.12500%
アヤカ	風	UR	80	3.12500%
イエルマ	風	UR	80	3.12500%
ル・シア	風	UR	80	3.12500%
オールドア	風	UR	80	3.12500%
ハウレット	風	UR	80	3.12500%
アイリーン	土	UR	70	3.12500%
キトン	土	UR	80	3.12500%
キルフェ	土	UR	80	3.12500%
フェデリカ	雷	UR	80	3.12500%
スカール	雷	UR	80	3.12500%
ニヴ・ル	雷	UR	80	3.12500%
ミランダ	水	UR	80	3.12500%
イルディラ	水	UR	80	3.12500%
グラセラ・ウェズエット	水	UR	80	3.12500%
ロブ・ホルン	光	UR	80	3.12500%
エンゲルベルト	光	UR	70	3.12500%
マシュリー・ホルン	光	UR	70	3.12500%
サクラ	光	UR	70	3.12500%
エルシレール	光	UR	80	3.12500%
シュテル・リオニス	闇	UR	80	3.12500%
ジザ	闇	UR	80	3.12500%
《囁き》	闇	UR	70	3.12500%
ヴィネラ・フェネス	闇	UR	80	3.12500%
ガーブル	闇	UR	80	3.12500%
ギルガメッシュ	氷	UR	100	1.56250%
シュテル（破滅の騎士）	闇	UR	100	1.56250%

●同一レアリティでもコストによって提供割合が異なる場合があります。

●提供割合は小数点第6位以下がある場合でも、小数点第5位までを表示しています。

そのため、表示している数字をレアリティ毎、ユニットの種別毎、またはすべて足しても、レアリティ別、ユニットの種別の合計値または100%とならない場合がございます。

※実際の提供割合については、小数点第6位以下の四捨五入、切上げ、切捨て等は行っておりません。

●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。

●また、「1st Anniversary 1回限定 URユニット10体確定10連召喚」からは同じ「ユニット」が出現する場合がございます。

アンナ

Rank 250

体力 1000/279

00:00

11,000,000

0

+

?

+

三

演出スキップ

前回の結果

10

10

チケット召喚一覧

有償所持 0

10連召喚

有償 2000

開催期間

2020/11/24 14:59まで

提供割合

ステータス

1st ANNIVERSARY

10連召喚

URビジョンカード10枚確定

10連召喚

登場するのはURのビジョンカードのみ!

1st ANNIVERSARY

10連召喚

URビジョンカード10枚確定

あと 10日

1st ANNIVERSARY

10連召喚

URユニットの欠片

50個確定10連召喚

あと 10日

1st ANNIVERSARY

10連召喚

URユニットの欠片

100個確定10連召喚

あと 10日

1st ANNIVERSARY

10連召喚

URビジョンカードの欠片

25個確定10連召喚

あと 10日

29

【提供割合】

レアリティ	ビジョンカード
UR	100.00000%

ビジョンカード名	レアリティ	コスト	提供割合
リオニス王国第二部隊「蒼穹」	UR	70	5.00000%
誰よりも強くなるために	UR	70	5.00000%
嫁入り道具	UR	70	5.00000%
鳴り響く悲鳴	UR	70	5.00000%
雪原を駆ける	UR	70	5.00000%
徒桜の宴	UR	70	5.00000%
ホルン王国第一部隊「堅牢」	UR	70	5.00000%
偽りの仮面	UR	70	5.00000%
穏やかな時間	UR	70	5.00000%
新たな研究対象	UR	70	5.00000%
闇夜に咲く花	UR	80	5.00000%
戦場の黒き薔薇	UR	80	5.00000%
幻視する星読み	UR	80	5.00000%
岩壁の巨人 ゴーレム	UR	70	2.50000%
猛き炎の叫び イフリート	UR	70	2.50000%
水界に響く魔音 セイレーン	UR	70	2.50000%
全てを凍らせし者 シヴァ	UR	70	2.50000%
空に轟く雷鳴 ラムウ	UR	70	2.50000%
次元切断 オーディン	UR	70	2.50000%
四天烈風 テトラシルフィード	UR	70	2.50000%
猛攻双竜 2ヘッドドラゴン	UR	70	2.50000%
夢幻魔人 ディアボロス	UR	70	2.50000%
月影狼牙 フェンリル	UR	70	2.50000%
猛る大地 タイタン	UR	70	2.50000%
破壊鋼人 アイガイオン	UR	70	2.50000%
水神激渦 リヴァイアサン	UR	80	2.50000%
暴嵐災禍 テュポーン	UR	80	2.50000%

●同一レアリティでもコストによって提供割合が異なる場合があります。

●提供割合は小数点第6位以下がある場合でも、小数点第5位までを表示しています。

そのため、表示している数字をレアリティ毎、ビジョンカードの種別毎、またはすべて足しても、レアリティ別、ビジョンカードの種別の合計値または100%とならない場合がございます。

※実際の提供割合については、小数点第6位以下の四捨五入、切上げ、切捨て等を行っておりません。

●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。

●また、「1st Anniversary 1回限定 URビジョンカード10枚確定10連召喚」からは同じ「ビジョンカード」が出現する場合がございます。

アンナ

Rank 250

体力 1000/279

00:00

11,000,000

0

?

三

演出スキップ

前回の結果

あと 10 日

1ST ANNIVERSARY

1回限定

URピジョンカード10枚確定

10連召喚

1ST ANNIVERSARY

1回限定

URユニットの欠片

50個確定10連召喚

1ST ANNIVERSARY

1回限定

URユニットの欠片

100個確定10連召喚

1ST ANNIVERSARY

1回限定

URピジョンカードの欠片

25個確定10連召喚

あと 10 日

チケット召喚一覧

有償所持

0

10連召喚

有償 2000

提供割合

開催期間

2020/11/24 14:59まで

1ST ANNIVERSARY

1回限定

URユニットの欠片

100個確定10連召喚

登場するのはURユニットの欠片×100のみ!!

※ユニットやピジョンカードは登場しません。

【提供割合】

レアリティ	アイテム
UR	100.00000%

アイテム名	提供割合
シュテル・リオニスの欠片 x 100	3.12500%
エルデ・リオニスの欠片 x 100	3.12500%
ロブ・ホルンの欠片 x 100	3.12500%
エンゲルベルトの欠片 x 100	3.12500%
ジザの欠片 x 100	3.12500%
アイリーンの欠片 x 100	3.12500%
メディエナの欠片 x 100	3.12500%
アヤカの欠片 x 100	3.12500%
マシュリー・ホルンの欠片 x 100	3.12500%
フェデリカの欠片 x 100	3.12500%
イエルマの欠片 x 100	3.12500%
キトンの欠片 x 100	3.12500%
「囁き」の欠片 x 100	3.12500%
ミランダの欠片 x 100	3.12500%
ル・シアの欠片 x 100	3.12500%
ヴィクトラの欠片 x 100	3.12500%
ヴィネラ・フェネスの欠片 x 100	3.12500%
レインの欠片 x 100	3.12500%
キルフェの欠片 x 100	3.12500%
オールドアの欠片 x 100	3.12500%
イルディラの欠片 x 100	3.12500%
グラセラ・ウェズエットの欠片 x 100	3.12500%
ラスウエルの欠片 x 100	3.12500%
スカールの欠片 x 100	3.12500%
ハウレットの欠片 x 100	3.12500%
ルアーサの欠片 x 100	3.12500%
ニヴ・ルの欠片 x 100	3.12500%
サクラの欠片 x 100	3.12500%
ラルドーの欠片 x 100	3.12500%
エルシレールの欠片 x 100	3.12500%
ガーブルの欠片 x 100	3.12500%
ギルガメッシュの欠片 x 100	1.56250%
シュテル（破滅の騎士）の欠片 x 100	1.56250%

●同一レアリティでもコストによって提供割合が異なる場合があります。

●提供割合は小数点第6位以下がある場合でも、小数点第5位までを表示しています。

そのため、表示している数字をレアリティ毎、アイテムの種別毎、またはすべて足しても、レアリティ別、アイテムの種別の合計値または100%とならない場合がございます。

※実際の提供割合については、小数点第6位以下の四捨五入、切上げ、切捨て等は行っておりません。

●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。

●また、「1st Anniversary 1回限定 URユニットの欠片100個確定10連召喚」からは同じ「アイテム」が出現する場合がございます。

アンナ

Rank 250

体力 1000/279

+

11,000,000

00:00

0

+

?

三

1st ANNIVERSARY

URビジョンカードの欠片

50個確定10連召喚

あと10日

1st ANNIVERSARY

季節限定復刻

5ステップアップ10連召喚

あと16日

1st ANNIVERSARY

季節限定復刻

ビジョンカードピックアップ

10連召喚

あと16日

1st ANNIVERSARY

季節限定復刻

5ステップアップ10連召喚

あと16日

演出スキップ

前回の結果

あと10日

ショップ

あと10日

チケット召喚一覧

UR 1回限定

URビジョンカードの欠片

50個確定10連召喚

登場するのはURビジョンカードの欠片×50のみ!!

※ユニットやビジョンカードは登場しません。

有償所持 0

10連召喚

有償 2000

開催期間

2020/11/24 14:59まで

提供割合

【提供割合】

レアリティ	アイテム
UR	100.00000%

アイテム名	提供割合
リオニス王国第二部隊「蒼穹」の欠片 x 50	5.00000%
誰よりも強くなるための欠片 x 50	5.00000%
嫁入り道具の欠片 x 50	5.00000%
鳴り響く悲鳴の欠片 x 50	5.00000%
雪原を駆けるの欠片 x 50	5.00000%
徒桜の宴の欠片 x 50	5.00000%
ホルン王国第一部隊「堅牢」の欠片 x 50	5.00000%
偽りの仮面の欠片 x 50	5.00000%
穏やかな時間の欠片 x 50	5.00000%
新たな研究対象の欠片 x 50	5.00000%
闇夜に咲く花の欠片 x 50	5.00000%
戦場の黒き薔薇の欠片 x 50	5.00000%
幻視する星読みの欠片 x 50	5.00000%
岩壁の巨人 ゴーレムの欠片 x 50	2.50000%
猛き炎の叫び イフリートの欠片 x 50	2.50000%
水界に響く魔音 セイレーンの欠片 x 50	2.50000%
全てを凍らせし者 シヴァの欠片 x 50	2.50000%
空に轟く雷鳴 ラムウの欠片 x 50	2.50000%
次元切断 オーディンの欠片 x 50	2.50000%
四天烈風 テトラシルフィードの欠片 x 50	2.50000%
猛攻双竜 2ヘッドドラゴンの欠片 x 50	2.50000%
夢幻魔人 ディアボロスの欠片 x 50	2.50000%
月影狼牙 フェンリルの欠片 x 50	2.50000%
猛る大地 タイタンの欠片 x 50	2.50000%
破壊鋼人 アイガイオンの欠片 x 50	2.50000%
水神激渦 リヴァイアサンの欠片 x 50	2.50000%
暴嵐災禍 テュポーンの欠片 x 50	2.50000%

●同一レアリティでもコストによって提供割合が異なる場合があります。

●提供割合は小数点第6位以下がある場合でも、小数点第5位までを表示しています。

そのため、表示している数字をレアリティ毎、アイテムの種別毎、またはすべて足しても、レアリティ別、アイテムの種別の合計値または100%とならない場合がございます。

※実際の提供割合については、小数点第6位以下の四捨五入、切上げ、切捨て等を行っておりません。

●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。

●また、「1st Anniversary 1回限定 URビジョンカードの欠片50個確定10連召喚」からは同じ「アイテム」が出現する場合がございます。

○ 不当景品類及び不当表示防止法（抜粋）

（昭和三十七年法律第百三十四号）

（目的）

第一条 この法律は、商品及び役務の取引に関連する不当な景品類及び表示による顧客の誘引を防止するため、一般消費者による自主的かつ合理的な選択を阻害するおそれのある行為の制限及び禁止について定めることにより、一般消費者の利益を保護することを目的とする。

（不当な表示の禁止）

第五条 事業者は、自己の供給する商品又は役務の取引について、次の各号のいずれかに該当する表示をしてはならない。

- 一 商品又は役務の品質、規格その他の内容について、一般消費者に対し、実際のものよりも著しく優良であると示し、又は事実と相違して当該事業者と同種若しくは類似の商品若しくは役務を供給している他の事業者に係るものよりも著しく優良であると示す表示であつて、不当に顧客を誘引し、一般消費者による自主的かつ合理的な選択を阻害するおそれがあると認められるもの
- 二 商品又は役務の価格その他の取引条件について、実際のもの又は当該事業者と同種若しくは類似の商品若しくは役務を供給している他の事業者に係るものよりも取引の相手方に著しく有利であると一般消費者に誤認される表示であつて、不当に顧客を誘引し、一般消費者による自主的かつ合理的な選択を阻害するおそれがあると認められるもの
- 三 前二号に掲げるもののほか、商品又は役務の取引に関する事項について一般消費者に誤認されるおそれがある表示であつて、不当に顧客を誘引し、一般消費者による自主的かつ合理的な選択を阻害するおそれがあると認めて内閣総理大臣が指定するもの

（措置命令）

第七条 内閣総理大臣は、第四条の規定による制限若しくは禁止又は第五条の規定に違反する行為があるときは、当該事業者に対し、その行為の差止め若しくはその行為が再び行われることを防止するために必要な事項又はこれらの実施に関連する公示その他必要な事項を命ずることができる。その命令は、当該違反行為が既になくなっている場合においても、次に掲げる者に対し、することができる。

- 一 当該違反行為をした事業者
- 二 当該違反行為をした事業者が法人である場合において、当該法人が合併により消滅したときにおける合併後存続し、又は合併により設立された法人
- 三 当該違反行為をした事業者が法人である場合において、当該法人から分割により当該違反行為に係る事業の全部又は一部を承継した法人
- 四 当該違反行為をした事業者から当該違反行為に係る事業の全部又は一部を譲り受けた事業者

2 （省略）

（報告の徴収及び立入検査等）

第二十九条 内閣総理大臣は、第七条第一項の規定による命令、課徴金納付命令又は

前条第一項の規定による勧告を行うため必要があると認めるときは、当該事業者若しくはその者とその事業に関して関係のある事業者に対し、その業務若しくは財産に関して報告をさせ、若しくは帳簿書類その他の物件の提出を命じ、又はその職員に、当該事業者若しくはその者とその事業に関して関係のある事業者の事務所、事業所その他その事業を行う場所に立ち入り、帳簿書類その他の物件を検査させ、若しくは関係者に質問させることができる。

2～3 （省略）

（権限の委任等）

第三十三条 内閣総理大臣は、この法律による権限（政令で定めるものを除く。）を消費者庁長官に委任する。

2～11 （省略）

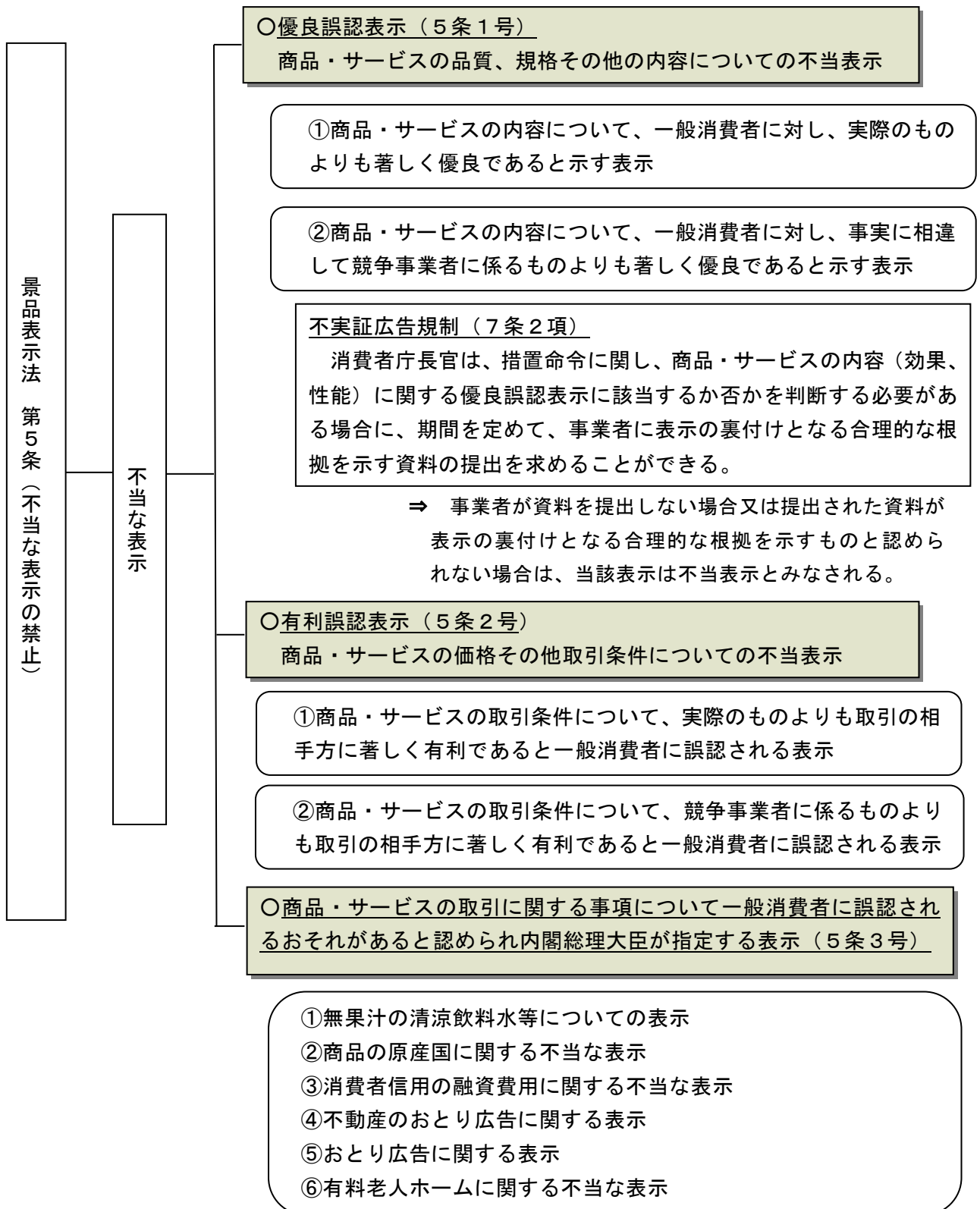
○ 不当景品類及び不当表示防止法施行令（抜粋）

（平成二十一年政令第二百十八号）

（消費者庁長官に委任されない権限）

第十四条 法第三十三条第一項の政令で定める権限は、法第二条第三項及び第四項、第三条第一項（消費者委員会からの意見の聴取に係る部分に限る。）及び第二項、第四条、第五条第三号、第六条第一項（消費者委員会からの意見の聴取に係る部分に限る。）及び第二項、第二十六条第二項並びに同条第三項及び第四項（これらの規定を同条第五項において準用する場合を含む。）の規定による権限とする。

景品表示法による表示規制の概要



※別添写しについては、添付を省略しています。

消表対第1118号
令和3年6月28日

株式会社 g u m i
代表取締役 川本 寛之 殿

消費者庁長官 伊藤 明子
(公印省略)

不当景品類及び不当表示防止法第7条第1項の規定に基づく措置命令

貴社は、貴社が株式会社スクウェア・エニックス（以下「スクウェア・エニックス」という。）と共同して供給する「WAR OF THE VISIONS ファイナルファンタジー ブレイブエクスヴィアス 幻影戦争」と称するオンラインゲーム（以下「本件ゲーム」という。）内において、令和2年11月14日から同月16日までの間に実施した、別表1「対象ガチャ」欄記載の各役務（以下「本件5役務」という。）の取引について、それぞれ、不当景品類及び不当表示防止法（昭和37年法律第134号。以下「景品表示法」という。）第5条の規定により禁止されている同条第1号に該当する不当な表示を行っていたので、同法第7条第1項の規定に基づき、次のとおり命令する。

1 命令の内容

(1) 貴社は、貴社及びスクウェア・エニックスが一般消費者に提供する本件5役務に係る表示に関して、次に掲げる事項を速やかに一般消費者に周知徹底しなければならない。この周知徹底の方法については、あらかじめ、消費者庁長官の承認を受けなければならない。

ア(ア) 貴社は、本件5役務を一般消費者に提供するに当たり、令和2年11月14日から同月16日までの間、本件ゲーム内において

- a 「1st ANNIVERSARY 1回限定 1回引き直し可能 UR10枠確定10連召喚」（以下「ガチャ1」という。）について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、5枠分の「URユニット」と称するアイテム（以下「URユニット」という。）及び5枠分の「URビジョンカード」と称するアイテム（以下「URビジョンカード」という。）の計10枠分のアイテムの抽選方法については、1枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのよう示す表示をしていたこと。
- b 「1st ANNIVERSARY 1回限定 URユニット10体確定10連召喚」（以下「ガチャ2」という。）について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、

あたかも、10 枠分のURユニットの抽選方法については、1 枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていたこと。

c 「1st ANNIVERSARY 1回限定 URビジョンカード10枚確定10連召喚」（以下「ガチャ3」という。）について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、10 枠分のURビジョンカードの抽選方法については、1 枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていたこと。

d 「1st ANNIVERSARY 1回限定 URユニットの欠片100個確定10連召喚」（以下「ガチャ4」という。）について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、10 枠分の「URユニットの欠片」と称するアイテム（以下「URユニットの欠片」という。）（各100個）の抽選方法については、1 枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていたこと。

e 「1st ANNIVERSARY 1回限定 URビジョンカードの欠片50個確定10連召喚」（以下「ガチャ5」という。）について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、10 枠分の「URビジョンカードの欠片」と称するアイテム（以下「URビジョンカードの欠片」という。）（各50個）の抽選方法については、1 枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていたこと。

(イ) 実際には

a ガチャ1について、5 枠分のURユニット及び5 枠分のURビジョンカードの計10 枠分のアイテムの抽選方法については、1 枠ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表2-1「ガチャ1の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ1を実行した結果提供される当該10 枠分のアイテムの組合せは限られたものとなっており、1 枠ごとに別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該10 枠分のアイテムの組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであったこと。

b ガチャ2について、10 枠分のURユニットの抽選方法については、1 枠ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表3-1「ガチャ2の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ2を実行した結果提供される当該10 枠分のURユニットの組合せは限られたものとなっており、1 枠ごとに別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該10 枠分のURユニットの組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであったこと。

- c ガチャ3について、10枠分のURビジョンカードの抽選方法については、1枠ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表4-1「ガチャ3の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ3を実行した結果提供される当該10枠分のURビジョンカードの組合せは限られたものとなっており、1枠ごとに別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該10枠分のURビジョンカードの組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであったこと。
- d ガチャ4について、10枠分のURユニットの欠片（各100個）の抽選方法については、1枠ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表5-1「ガチャ4の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ4を実行した結果提供される当該10枠分のURユニットの欠片（各100個）の組合せは限られたものとなっており、1枠ごとに別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該10枠分のURユニットの欠片（各100個）の組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであったこと。
- e ガチャ5について、10枠分のURビジョンカードの欠片（各50個）の抽選方法については、1枠ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表6-1「ガチャ5の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ5を実行した結果提供される当該10枠分のURビジョンカードの欠片（各50個）の組合せは限られたものとなっており、1枠ごとに別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該10枠分のURビジョンカードの欠片（各50個）の組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであったこと。
- イ 前記ア(7)の表示は、前記ア(1)のとおりであって、それぞれ、本件5役務の内容について、一般消費者に対し、実際のものよりも著しく優良であると示すものであり、景品表示法に違反するものであること。
- (2) 貴社は、今後、本件5役務又はこれらと同種の役務の取引に関し、前記(1)アの表示と同様の表示が行われることを防止するために必要な措置を講じ、これを貴社の役員及び従業員に周知徹底しなければならない。
- (3) 貴社は、今後、本件5役務又はこれらと同種の役務の取引に関し、前記(1)アの表示と同様の表示を行うことにより、当該役務の内容について、一般消費者に対し、実際のものよりも著しく優良であると示す表示をしてはならない。
- (4) 貴社は、前記(1)に基づいて行った周知徹底及び前記(2)に基づいてとった措置について、速やかに文書をもって消費者庁長官に報告しなければならない。

2 事実

- (1) 株式会社gumi（以下「gumi」という。）は、東京都新宿区西新宿四丁目34

番7号に本店を置き、インターネット・コンテンツ及びシステムの企画、開発、制作、販売及び運用業等を営む事業者である。

- (2) スクウェア・エニックスは、東京都新宿区新宿六丁目27番30号に本店を置き、コンテンツの企画、開発、制作及び販売業等を営む事業者である。
- (3) g u m i は、本件5役務を、本件ゲームにおいて企画し、スクウェア・エニックスの監修を受けるなどにより、同社と共同して一般消費者に供給している。
- (4) g u m i は、本件5役務に係る本件ゲーム内の表示内容について案を作成し、スクウェア・エニックスの監修を受けるなど、同社と共同して決定している。
- (5) g u m i 及びスクウェア・エニックスは、本件ゲームの公式サイトのトップページから「▶FAQ・お問い合わせ」との記載をクリック又はタップすると表示されるウェブページにおいて、「お困りのときはこちら」との記載をクリック又はタップすると表示される「▼ その他」との記載をクリック又はタップすると表示される「目当てのユニット／ビジョンカードが登場しない ▼」との記載をクリック又はタップすると表示される箇所に、「召喚で獲得できるユニットやビジョンカード、ショップに登場するラインナップは確率に基づいて抽選しております。1 枠ごとに抽選が行われるため、1 %のユニットが1 0 0 回中1 回必ず登場するといった仕組みではないこと、ご了承ください。」と表示していた。
- (6)ア g u m i 及びスクウェア・エニックスは、本件5役務を一般消費者に提供するに当たり、令和2年11月14日から同月16日までの間、本件ゲーム内において
 - (ア) ガチャ1について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、5 枠分のURユニット及び5 枠分のURビジョンカードの計1 0 枠分のアイテムの抽選方法については、1 枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていた。
 - (イ) ガチャ2について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、1 0 枠分のURユニットの抽選方法については、1 枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていた。
 - (ウ) ガチャ3について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、1 0 枠分のURビジョンカードの抽選方法については、1 枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていた。
 - (エ) ガチャ4について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、1 0 枠分のURユニットの欠片（各1 0 0 個）の抽選方法については、1 枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていた。
 - (オ) ガチャ5について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、1 0 枠分のURビジョ

ンカードの欠片（各50個）の抽選方法については、1枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていた。

イ 実際には

- (ア) ガチャ1について、5枠分のURユニット及び5枠分のURビジョンカードの計10枠分のアイテムの抽選方法については、1枠ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表2-1「ガチャ1の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ1を実行した結果提供される当該10枠分のアイテムの組合せは限られたものとなっており、1枠ごとに別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該10枠分のアイテムの組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであった。
- (イ) ガチャ2について、10枠分のURユニットの抽選方法については、1枠ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表3-1「ガチャ2の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ2を実行した結果提供される当該10枠分のURユニットの組合せは限られたものとなっており、1枠ごとに別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該10枠分のURユニットの組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであった。
- (ウ) ガチャ3について、10枠分のURビジョンカードの抽選方法については、1枠ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表4-1「ガチャ3の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ3を実行した結果提供される当該10枠分のURビジョンカードの組合せは限られたものとなっており、1枠ごとに別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該10枠分のURビジョンカードの組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであった。
- (エ) ガチャ4について、10枠分のURユニットの欠片（各100個）の抽選方法については、1枠ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表5-1「ガチャ4の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ4を実行した結果提供される当該10枠分のURユニットの欠片（各100個）の組合せは限られたものとなっており、1枠ごとに別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該10枠分のURユニットの欠片（各100個）の組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであった。
- (オ) ガチャ5について、10枠分のURビジョンカードの欠片（各50個）の抽選方法については、1枠ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表6-1「ガチャ5の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ5を実行した結果提供される当該10枠分のURビジョンカードの欠片（各50個）の組合せは限られたものとなっており、

1 枠ごとに別表 1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該 10 枠分の UR ビジョンカードの欠片（各 50 個）の組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであった。

3 法令の適用

前記事実によれば、g u m i 及びスクウェア・エニックスは、自己の供給する本件 5 役務の取引に関し、それぞれ、本件 5 役務の内容について、一般消費者に対し、実際のものよりも著しく優良であると示すことにより、不当に顧客を誘引し、一般消費者による自主的かつ合理的な選択を阻害するおそれがあると認められる表示をしていたものであり、これらの表示は、それぞれ、景品表示法第 5 条第 1 号に該当するものであって、かかる行為は、それぞれ、同条の規定に違反するものである。

4 法律に基づく教示

(1) 行政不服審査法（平成 26 年法律第 68 号）第 82 条第 1 項の規定に基づく教示

この処分について不服がある場合には、行政不服審査法第 2 条、第 4 条及び第 18 条第 1 項の規定に基づき、正当な理由があるときを除き、この処分があったことを知った日の翌日から起算して 3 か月以内に、書面により消費者庁長官に対し審査請求をすることができる。

（注）行政不服審査法第 18 条第 2 項の規定により、正当な理由があるときを除き、処分があったことを知った日の翌日から起算して 3 か月以内であっても、処分の日の翌日から起算して 1 年を経過したときは、審査請求をすることができなくなる。

(2) 行政事件訴訟法（昭和 37 年法律第 139 号）第 46 条第 1 項の規定に基づく教示

訴訟により、この処分の取消しを求める場合には、行政事件訴訟法第 11 条第 1 項及び第 14 条第 1 項の規定に基づき、この処分があったことを知った日の翌日から起算して 6 か月以内に、国（代表者法務大臣）を被告として、この処分の取消しの訴えを提起することができる。

（注 1）行政事件訴訟法第 14 条第 2 項の規定により、正当な理由があるときを除き、この処分があったことを知った日の翌日から起算して 6 か月以内であっても、この処分の日の翌日から起算して 1 年を経過すると、この処分の取消しの訴えを提起することができなくなる。

（注 2）行政事件訴訟法第 14 条第 3 項の規定により、正当な理由があるときを除き、審査請求をして裁決があった場合には、この処分の取消しの訴えは、その裁決があったことを知った日の翌日から起算して 6 か月以内に提起することができる。ただし、正当な理由があるときを除き、その裁決があったことを知った日の翌日から起算して 6 か月以内であっても、その裁決の日の翌日から起算して 1 年を経過すると、この処分の取消しの訴えを提起することができなくなる。

別表 1

対象ガチャ	表示箇所	表示内容																																																																				
1 s t A N N I V E R S A R Y 1 回 限定 1 回引 き 直 し 可 能 U R 1 0 枠 確 定 1 0 連 召 喚 (ガチャ1)	本件ゲーム内のガチャ1の取引画面	<ul style="list-style-type: none">・「1 回 限定 1 回 引き 直 し 可 能 U R 1 0 枠 確 定 1 0 連 召 喚」・「U R ユ ニ ッ ト 5 枠、U R ビ ジ ョ ン カ ー ド 5 枠 の U R 1 0 枠 確 定 ！」 (別添写し1)																																																																				
	本件ゲーム内のガチャ1の取引画面上の「提供割合」との記載をタップすると表示される画面上の「提供割合」との記載を更にタップすると表示される画面	<ul style="list-style-type: none">・「【提供割合：URユニット枠】」 <table><tr><td>レアリティ</td><td>ユニット</td></tr><tr><td>UR</td><td>1 0 0 . 0 0 0 0 0 %</td></tr></table> <table><tr><td>ユニット名</td><td>属性</td><td>レアリティ</td><td>コスト</td><td>提供割合</td></tr><tr><td>エルデ・リオニス</td><td>火</td><td>UR</td><td>8 0</td><td>3 . 3 3 3 3 3 %</td></tr><tr><td>レイン</td><td>火</td><td>UR</td><td>8 0</td><td>3 . 3 3 3 3 3 %</td></tr><tr><td>ルアーサ</td><td>火</td><td>UR</td><td>8 0</td><td>3 . 3 3 3 3 3 %</td></tr><tr><td>ラルドー</td><td>火</td><td>UR</td><td>8 0</td><td>3 . 3 3 3 3 3 %</td></tr><tr><td>メディエナ</td><td>氷</td><td>UR</td><td>8 0</td><td>3 . 3 3 3 3 3 %</td></tr><tr><td>ヴィクトラ</td><td>氷</td><td>UR</td><td>7 0</td><td>3 . 3 3 3 3 3 %</td></tr><tr><td>ラスウェル</td><td>氷</td><td>UR</td><td>8 0</td><td>3 . 3 3 3 3 3 %</td></tr><tr><td>アヤカ</td><td>風</td><td>UR</td><td>8 0</td><td>3 . 3 3 3 3 3 %</td></tr><tr><td>イエルマ</td><td>風</td><td>UR</td><td>8 0</td><td>3 . 3 3 3 3 3 %</td></tr><tr><td>ル・シア</td><td>風</td><td>UR</td><td>8 0</td><td>3 . 3 3 3 3 3 %</td></tr><tr><td>オルドア</td><td>風</td><td>UR</td><td>8 0</td><td>3 . 3 3 3 3 3 %</td></tr><tr><td>ハウレット</td><td>風</td><td>UR</td><td>8 0</td><td>3 . 3 3 3 3 3 %</td></tr></table>	レアリティ	ユニット	UR	1 0 0 . 0 0 0 0 0 %	ユニット名	属性	レアリティ	コスト	提供割合	エルデ・リオニス	火	UR	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %	レイン	火	UR	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %	ルアーサ	火	UR	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %	ラルドー	火	UR	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %	メディエナ	氷	UR	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %	ヴィクトラ	氷	UR	7 0	3 . 3 3 3 3 3 %	ラスウェル	氷	UR	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %	アヤカ	風	UR	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %	イエルマ	風	UR	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %	ル・シア	風	UR	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %	オルドア	風	UR	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %	ハウレット	風	UR	8 0
レアリティ	ユニット																																																																					
UR	1 0 0 . 0 0 0 0 0 %																																																																					
ユニット名	属性	レアリティ	コスト	提供割合																																																																		
エルデ・リオニス	火	UR	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %																																																																		
レイン	火	UR	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %																																																																		
ルアーサ	火	UR	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %																																																																		
ラルドー	火	UR	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %																																																																		
メディエナ	氷	UR	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %																																																																		
ヴィクトラ	氷	UR	7 0	3 . 3 3 3 3 3 %																																																																		
ラスウェル	氷	UR	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %																																																																		
アヤカ	風	UR	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %																																																																		
イエルマ	風	UR	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %																																																																		
ル・シア	風	UR	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %																																																																		
オルドア	風	UR	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %																																																																		
ハウレット	風	UR	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %																																																																		

	レアリティ	ビジョンカード		
	UR	100.00000%		

	ビジョンカード名	レアティ	コスト	提供割合
	リオニス王国第二部隊<＜蒼穹>>	UR	70	5.26315%
	誰よりも強くなるために	UR	70	5.26315%
	嫁入り道具	UR	70	5.26315%
	鳴り響く悲鳴	UR	70	5.26315%
	雪原を駆ける	UR	70	5.26315%
	徒桜の宴	UR	70	5.26315%
	ホルン王国第一部隊<＜堅牢>>	UR	70	5.26315%
	偽りの仮面	UR	70	5.26315%
	穏やかな時間	UR	70	5.26315%
	新たな研究対象	UR	70	5.26315%
	闇夜に咲く花	UR	80	5.26315%
	戦場の黒き薔薇	UR	80	5.26315%
	岩壁の巨人 ゴーレム	UR	70	2.63157%
	猛き炎の叫び イフリート	UR	70	2.63157%
	水界に響く魔音 セイレーン	UR	70	2.63157%
	全てを凍らせし者 シヴァ	UR	70	2.63157%
	空に轟く雷鳴 ラムウ	UR	70	2.63157%
	次元切断 オーデイン	UR	70	2.63157%

		<div> <div> <div>四天烈風</div> <div>テトラシルフィード</div> </div> <div> <div>猛攻双竜</div> <div>２ヘッドドラゴン</div> </div> <div> <div>夢幻魔人</div> <div>ディアボロス</div> </div> <div> <div>月影狼牙</div> <div>フェンリル</div> </div> <div> <div>猛る大地</div> <div>タイタン</div> </div> <div> <div>破壊鋼人</div> <div>アイガイオン</div> </div> <div> <div>水神激渦</div> <div>リヴァイアサン</div> </div> <div> <div>暴嵐災禍</div> <div>テュポーン</div> </div> </div> <div> <div>UR</div> <div>70</div> <div>2. 6 3 1 5 7 %</div> </div> <div> <div>UR</div> <div>70</div> <div>2. 6 3 1 5 7 %</div> </div> <div> <div>UR</div> <div>70</div> <div>2. 6 3 1 5 7 %</div> </div> <div> <div>UR</div> <div>70</div> <div>2. 6 3 1 5 7 %</div> </div> <div> <div>UR</div> <div>70</div> <div>2. 6 3 1 5 7 %</div> </div> <div> <div>UR</div> <div>70</div> <div>2. 6 3 1 5 7 %</div> </div> <div> <div>UR</div> <div>80</div> <div>2. 6 3 1 5 7 %</div> </div> <div> <div>UR</div> <div>80</div> <div>2. 6 3 1 5 7 %</div> </div>
		<div> <div>・「●召喚は１回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。」</div> <div>・「●また、『1st Anniversary 1回限定 UR10枠確定10連召喚』からは同じ『ユニット』および『ビジョンカード』が出現する場合がございます。」</div> </div> <div>(別添写し2)</div>
1st Anniversary 1回限定 URユニット10枠確定10連召喚（ガチャ2）	<div> <div>本件ゲーム内のガチャ2の取引画面</div> <div>本件ゲーム内のガチャ2の取引画面上の「提供割合」との記載をタップすると表示される画面上の「提供割合」との記載を更</div> </div>	<div> <div>・「1回限定 URユニット10枠確定10連召喚」</div> <div>・「登場するのはURのユニットのみ！」</div> </div> <div>(別添写し3)</div>
		<div> <div> <div>「【提供割合】」</div> <div> <div>レアリティ</div> <div>UR</div> </div> <div> <div>ユニット</div> <div>100. 00000%</div> </div> </div> <div> <div>ユニット名</div> <div>属性</div> <div>レアリティ</div> <div>コスト</div> <div>提供割合</div> </div> <div> <div>エルデ・リオニス</div> <div>火</div> <div>UR</div> <div>80</div> <div>3. 1 2 5 0 0 %</div> </div> </div>

にタップすると表示 される画面	レイン	火	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	ルアーサ	火	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	ラルドー	火	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	メディエナ	氷	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	ヴィクトラ	氷	UR	70	3. 1 2 5 0 0 %
	ラスウェル	氷	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	アヤカ	風	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	イエルマ	風	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	ル・シア	風	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	オルドア	風	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	ハウレット	風	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	アイリーン	土	UR	70	3. 1 2 5 0 0 %
	キトン	土	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	キルフエ	土	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	フェデリカ	雷	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	スカール	雷	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	ニヴ・ル	雷	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	ミランダ	水	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	イルディラ	水	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	グラセラ・ウエズエット	水	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	ロブ・ホルン	光	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	エンゲルベルト	光	UR	70	3. 1 2 5 0 0 %

		マシュリー・ホルン	光	UR	70	3. 1 2 5 0 0 %	
		サクラ	光	UR	70	3. 1 2 5 0 0 %	
		エルシレール	光	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %	
		シュテル・リオニス	闇	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %	
		ジザ	闇	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %	
		<<囁き>>	闇	UR	70	3. 1 2 5 0 0 %	
		ヴィネラ・フェネス	闇	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %	
		ガーブル	闇	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %	
		ギルガメッシュ	氷	UR	100	1. 5 6 2 5 0 %	
		シュテル (破滅の騎士)	闇	UR	100	1. 5 6 2 5 0 %	
		<ul style="list-style-type: none">・「●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。」・「●また、『1st Anniversary 1回限定 URユニット10体確定10連召喚』からは同じ『ユニット』が出現する場合がございます。」					(別添写し4)
1st Anniversary 1回限定 URビジョンカード10枚確定10連召喚	本件ゲーム内のガチャ3の取引画面	<ul style="list-style-type: none">・「1回限定 URビジョンカード10枚確定10連召喚」・「登場するのはURのビジョンカードのみ！」					(別添写し5)
	本件ゲーム内のガチャ3の取引画面上の「提供割合」との記載をタップすると表示される画面上の「提供割合」	・「【提供割合】」					
		レアリティ			ビジョンカード		
		UR			100. 00000%		

	ビジョンカード名	レアリティ	コスト	提供割合	
供割合」との記載を更にタップすると表示される画面	リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>	UR	70	5.00000%	
	誰よりも強くなるために	UR	70	5.00000%	
	嫁入り道具	UR	70	5.00000%	
	鳴り響く悲鳴	UR	70	5.00000%	
	雪原を駆ける	UR	70	5.00000%	
	徒桜の宴	UR	70	5.00000%	
	ホルン王国第一部隊<<堅牢>>	UR	70	5.00000%	
	偽りの仮面	UR	70	5.00000%	
	穏やかな時間	UR	70	5.00000%	
	新たな研究対象	UR	70	5.00000%	
	闇夜に咲く花	UR	80	5.00000%	
	戦場の黒き薔薇	UR	80	5.00000%	
	幻視する星読み	UR	80	5.00000%	
	岩壁の巨人 ゴーレム	UR	70	2.50000%	
	猛き炎の叫び イフリート	UR	70	2.50000%	
	水界に響く魔音 セイレーン	UR	70	2.50000%	
	全てを凍らせし者 シヴァ	UR	70	2.50000%	
	空に轟く雷鳴 ラムウ	UR	70	2.50000%	
	次元切断 オーデイン	UR	70	2.50000%	
	四天烈風 テトラシルフィード	UR	70	2.50000%	
	猛攻双竜 2ヘッドドラゴン	UR	70	2.50000%	

		<table><tr><td>夢幻魔人</td><td>ディアボロス</td><td>UR</td><td>70</td><td>2.50000%</td></tr><tr><td>月影狼牙</td><td>フェンリル</td><td>UR</td><td>70</td><td>2.50000%</td></tr><tr><td>猛る大地</td><td>タイタン</td><td>UR</td><td>70</td><td>2.50000%</td></tr><tr><td>破壊鋼人</td><td>アイガイオン</td><td>UR</td><td>70</td><td>2.50000%</td></tr><tr><td>水神激渦</td><td>リヴァイアサン</td><td>UR</td><td>80</td><td>2.50000%</td></tr><tr><td>暴嵐災禍</td><td>デュポーン</td><td>UR</td><td>80</td><td>2.50000%</td></tr></table>	夢幻魔人	ディアボロス	UR	70	2.50000%	月影狼牙	フェンリル	UR	70	2.50000%	猛る大地	タイタン	UR	70	2.50000%	破壊鋼人	アイガイオン	UR	70	2.50000%	水神激渦	リヴァイアサン	UR	80	2.50000%	暴嵐災禍	デュポーン	UR	80	2.50000%
夢幻魔人	ディアボロス	UR	70	2.50000%																												
月影狼牙	フェンリル	UR	70	2.50000%																												
猛る大地	タイタン	UR	70	2.50000%																												
破壊鋼人	アイガイオン	UR	70	2.50000%																												
水神激渦	リヴァイアサン	UR	80	2.50000%																												
暴嵐災禍	デュポーン	UR	80	2.50000%																												
		<ul style="list-style-type: none">・「●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。」・「●また、『1st Anniversary 1回限定 URビジョンカード10枚確定10連召喚』からは同じ『ビジョンカード』が出現する場合がございます。」																														
1st Anniversary 1回限定 URユニットの欠片100個確定10連召喚（ガチャ4）	本件ゲーム内のガチャ4の取引画面	<ul style="list-style-type: none">・「1回限定 URユニットの欠片100個確定10連召喚」・「登場するのはURユニットの欠片×100のみ！！」																														
	本件ゲーム内のガチャ4の取引画面上の「提供割合」との記載をタップすると表示される画面上の「提供割合」との記載を更にタップすると表示される画面	<ul style="list-style-type: none">・「【提供割合】」																														
		<table><tr><td>レアリティ</td><td>アイテム</td></tr><tr><td>UR</td><td>100.00000%</td></tr></table>	レアリティ	アイテム	UR	100.00000%																										
レアリティ	アイテム																															
UR	100.00000%																															
		<table><tr><td>アイテム名</td><td>提供割合</td></tr><tr><td>シュテル・リオニスの欠片×100</td><td>3.12500%</td></tr><tr><td>エルデ・リオニスの欠片×100</td><td>3.12500%</td></tr><tr><td>ロブ・ホルンの欠片×100</td><td>3.12500%</td></tr></table>	アイテム名	提供割合	シュテル・リオニスの欠片×100	3.12500%	エルデ・リオニスの欠片×100	3.12500%	ロブ・ホルンの欠片×100	3.12500%																						
アイテム名	提供割合																															
シュテル・リオニスの欠片×100	3.12500%																															
エルデ・リオニスの欠片×100	3.12500%																															
ロブ・ホルンの欠片×100	3.12500%																															

		エンゲルベルトの欠片×１００	３．１２５００％
		ジザの欠片×１００	３．１２５００％
		アイリーンの欠片×１００	３．１２５００％
		メディエナの欠片×１００	３．１２５００％
		アヤカの欠片×１００	３．１２５００％
		マシュリー・ホルンの欠片×１００	３．１２５００％
		フェデリカの欠片×１００	３．１２５００％
		イエルマの欠片×１００	３．１２５００％
		キトンの欠片×１００	３．１２５００％
		<<囁き>>の欠片×１００	３．１２５００％
		ミランダの欠片×１００	３．１２５００％
		ル・シアの欠片×１００	３．１２５００％
		ヴィクトラの欠片×１００	３．１２５００％
		ヴィネラ・フェネスの欠片×１００	３．１２５００％
		レインの欠片×１００	３．１２５００％
		キルフェの欠片×１００	３．１２５００％
		オールドアの欠片×１００	３．１２５００％
		イルディラの欠片×１００	３．１２５００％
		グラセラ・ウェズエットの欠片×１００	３．１２５００％
		ラスヴェルの欠片×１００	３．１２５００％
		スカーールの欠片×１００	３．１２５００％
		ハウレットの欠片×１００	３．１２５００％

		<div>ルアーサの欠片×100</div> <div>ニヴ・ルの欠片×100</div> <div>サクラの欠片×100</div> <div>ラルドーの欠片×100</div> <div>エルシレールの欠片×100</div> <div>ガーブルの欠片×100</div> <div>ギルガメッシュの欠片×100</div> <div>シュテル (破滅の騎士) の欠片×100</div>	<div>3. 1 2 5 0 0 %</div> <div>3. 1 2 5 0 0 %</div> <div>3. 1 2 5 0 0 %</div> <div>3. 1 2 5 0 0 %</div> <div>3. 1 2 5 0 0 %</div> <div>3. 1 2 5 0 0 %</div> <div>1. 5 6 2 5 0 %</div> <div>1. 5 6 2 5 0 %</div>
		<ul style="list-style-type: none"> ・「●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。」 ・「●また、『1st Anniversary 1回限定 URユニットの欠片100個確定10連召喚』からは同じ『アイテム』が出現する場合がございます。」 	(別添写し8)
1st Anniversary 1回限定 URビジョンカードの欠片50個確定10連召喚	本件ゲーム内のガチャ5の取引画面	<ul style="list-style-type: none"> ・「1回限定 URビジョンカードの欠片50個確定10連召喚」 ・「登場するのはURビジョンカードの欠片×50のみ！！」 	(別添写し9)
URビジョンカードの欠片50個確定10連召喚 (ガチャ5)	本件ゲーム内のガチャ5の取引画面上の「提供割合」との記載をタップすると表示される画面上の「提供割合」との記載を更	<ul style="list-style-type: none"> ・「【提供割合】」 <div> <div>レアリティ</div> <div>UR</div> <div>アイテム</div> <div>100. 00000%</div> </div>	
		アイテム名	提供割合
		リオニス王国第二部隊<蒼穹>の欠片×50	5. 00000%

	にタップすると表示 される画面	誰よりも強くなるためにの欠片×50	5. 000000%
		嫁入り道具の欠片×50	5. 000000%
		鳴り響く悲鳴の欠片×50	5. 000000%
		雪原を駆けるの欠片×50	5. 000000%
		徒桜の宴の欠片×50	5. 000000%
		ホルン王国第一部隊<く堅牢>>の欠片×50	5. 000000%
		偽りの仮面の欠片×50	5. 000000%
		穏やかな時間の欠片×50	5. 000000%
		新たな研究対象の欠片×50	5. 000000%
		闇夜に咲く花の欠片×50	5. 000000%
		戦場の黒き薔薇の欠片×50	5. 000000%
		幻視する星読みの欠片×50	5. 000000%
		岩壁の巨人 ゴーレムの欠片×50	2. 500000%
		猛き炎の叫び イフリートの欠片×50	2. 500000%
		水界に響く魔音 セイレーンの欠片×50	2. 500000%
		全てを凍らせし者 シヴァの欠片×50	2. 500000%
		空に轟く雷鳴 ラムウの欠片×50	2. 500000%
		次元切断 オーディンの欠片×50	2. 500000%
		四天烈風 テトラシルフィードの欠片×50	2. 500000%
		猛攻双竜 2ヘッドドラゴンの欠片×50	2. 500000%
		夢幻魔人 ディアボロスの欠片×50	2. 500000%
		月影狼牙 フェンリルの欠片×50	2. 500000%

		猛る大地 タイタンの欠片×50	2. 50000%
		破壊鋼人 アイガイオンの欠片×50	2. 50000%
		水神激渦 リヴァイアサンの欠片×50	2. 50000%
		暴嵐災禍 テュポーンの欠片×50	2. 50000%
		<p>・「●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。」</p> <p>・「●また、『1st Anniversary 1回限定 URビジョんカードの欠片50個確定10連召喚』からは同じ『アイテム』が出現する場合がございます。」</p> <p>(別添写し10)</p>	

ガチャ 1 の抽選方法

- ① あらかじめ、URユニットについては別表 2 - 2「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下本表において「URユニットのリスト」という。）を、URビジョンカードについては別表 2 - 3「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下本表において「URビジョンカードのリスト」という。）を、それぞれ、2 種類ずつ作成する。

URユニットのリスト及びURビジョンカードのリストにおける配列の順番はランダムに決定されたものである。ただし、これらのリストは一般消費者に共通するものであって、ガチャ 1 に関して 2 種類ずつのみが作成されており、異なる配列の順番の新たなリストが作成されることはない。

すなわち、URユニットのリストは、別表 2 - 2 のとおり、提供割合が「3. 3 3 3 3 3 %」に設定されている「エルデ・リオニス」ないし「ヴィネラ・フェネス」の 2 9 種類のURユニットについてはそれぞれ 2 体ずつ、提供割合が「1. 6 6 6 6 6 %」に設定されている「ギルガメッシュ」及び「シュテル（破滅の騎士）」の 2 種類のURユニットについてはそれぞれ 1 体ずつの合計 6 0 体（2 9 種類のURユニット× 2 体 + 2 種類のURユニット× 1 体 = 合計 6 0 体）から構成されているところ、この 2 種類のURユニットのリストにおけるURユニットの並び順は、それぞれ、合計 6 0 体がランダムに並べられている。

同様に、URビジョンカードのリストは、別表 2 - 3 のとおり、提供割合が「5. 2 6 3 1 5 %」に設定されている「リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>」ないし「戦場の黒き薔薇」の 1 2 種類のURビジョンカードについてはそれぞれ 2 枚ずつ、提供割合が「2. 6 3 1 5 7 %」に設定されている「岩壁の巨人 ゴーレム」ないし「暴嵐災禍 テュポーン」の 1 4 種類のURビジョンカードについてはそれぞれ 1 枚ずつの合計 3 8 枚（1 2 種類のURビジョンカード× 2 枚 + 1 4 種類のURビジョンカード× 1 枚 = 合計 3 8 枚）から構成されているところ、この 2 種類のURビジョンカードのリストにおけるURビジョンカードの並び順は、それぞれ、合計 3 8 枚がランダムに並べられている。

- ② ガチャ 1 を実行した一般消費者に、2 種類あるURユニットのリストのうちどちらを適用するのか、また、2 種類あるURビジョンカードのリストのうちどちらを適用するのかについて、それぞれ、抽選を行う。

- ③ 一般消費者がガチャ 1 を実行した結果は以下のとおり決定される。

- ・URユニット 5 体の結果については、②の抽選によって用いることが決まったURユニットのリストにおけるURユニットの並び順に基づいて、連続する 5 体のURユニットが提供されることで決定される。また、次以降にガチャ 1 を実行し、②の抽選によって、前の一般消費者と同じURユニットのリストが用いられることとなった一般消費者の結果は、前の一般消費者の結果の続きから、連続する 5 体のURユニットが提供されることで決定される。

- ・URビジョンカード5枚の結果についても同様であり、②の抽選によって用いることが決まったURビジョンカードのリストにおけるURビジョンカードの並び順に基づいて、連続する5枚のURビジョンカードが提供されることで決定される。
また、次以降にガチャ1を実行し、②の抽選によって、前の一般消費者と同じURビジョンカードのリストが用いられることとなった一般消費者の結果は、前の一般消費者の結果の続きから、連続する5枚のURビジョンカードが提供されることで決定される。

- ④ ③の工程においてURユニットのリスト及びURビジョンカードのリストが1周した場合は、再び各リストの先頭に戻り、各リストの順番どおりに結果が決定される。

ガチャ 1 における UR ユニットの提供割合

UR ユニット名	提供割合
エルデ・リオニス	3. 3 3 3 3 3 %
レイン	3. 3 3 3 3 3 %
ルアーサ	3. 3 3 3 3 3 %
ラルドー	3. 3 3 3 3 3 %
メディエナ	3. 3 3 3 3 3 %
ヴィクトラ	3. 3 3 3 3 3 %
ラスウェル	3. 3 3 3 3 3 %
アヤカ	3. 3 3 3 3 3 %
イエルマ	3. 3 3 3 3 3 %
ル・シア	3. 3 3 3 3 3 %
オールドア	3. 3 3 3 3 3 %
ハウレット	3. 3 3 3 3 3 %
アイリーン	3. 3 3 3 3 3 %
キトン	3. 3 3 3 3 3 %
キルフェ	3. 3 3 3 3 3 %
フェデリカ	3. 3 3 3 3 3 %
スカール	3. 3 3 3 3 3 %
ニヴ・ル	3. 3 3 3 3 3 %
ミランダ	3. 3 3 3 3 3 %
イルディラ	3. 3 3 3 3 3 %
グラセラ・ウエズエット	3. 3 3 3 3 3 %
ロブ・ホルン	3. 3 3 3 3 3 %
エンゲルベルト	3. 3 3 3 3 3 %
マシュリー・ホルン	3. 3 3 3 3 3 %
サクラ	3. 3 3 3 3 3 %
シュテル・リオニス	3. 3 3 3 3 3 %
ジザ	3. 3 3 3 3 3 %
<<囁き>>	3. 3 3 3 3 3 %
ヴィネラ・フェネス	3. 3 3 3 3 3 %
ギルガメッシュ	1. 6 6 6 6 6 %
シュテル (破滅の騎士)	1. 6 6 6 6 6 %

別表 2 - 3

ガチャ 1 における UR ビジョンカードの提供割合

UR ビジョンカード名	提供割合
リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>	5. 2 6 3 1 5 %
誰よりも強くなるために	5. 2 6 3 1 5 %
嫁入り道具	5. 2 6 3 1 5 %
鳴り響く悲鳴	5. 2 6 3 1 5 %
雪原を駆ける	5. 2 6 3 1 5 %
徒桜の宴	5. 2 6 3 1 5 %
ホルン王国第一部隊<<堅牢>>	5. 2 6 3 1 5 %
偽りの仮面	5. 2 6 3 1 5 %
穏やかな時間	5. 2 6 3 1 5 %
新たな研究対象	5. 2 6 3 1 5 %
闇夜に咲く花	5. 2 6 3 1 5 %
戦場の黒き薔薇	5. 2 6 3 1 5 %
岩壁の巨人 ゴーレム	2. 6 3 1 5 7 %
猛き炎の叫び イフリート	2. 6 3 1 5 7 %
水界に響く魔音 セイレーン	2. 6 3 1 5 7 %
全てを凍らせし者 シヴァ	2. 6 3 1 5 7 %
空に轟く雷鳴 ラムウ	2. 6 3 1 5 7 %
次元切断 オーディン	2. 6 3 1 5 7 %
四天烈風 テトラシルフィード	2. 6 3 1 5 7 %
猛攻双竜 2 ヘッドドラゴン	2. 6 3 1 5 7 %
夢幻魔人 ディアボロス	2. 6 3 1 5 7 %
月影狼牙 フェンリル	2. 6 3 1 5 7 %
猛る大地 タイタン	2. 6 3 1 5 7 %
破壊鋼人 アイガイオン	2. 6 3 1 5 7 %
水神激渦 リヴァイアサン	2. 6 3 1 5 7 %
暴嵐災禍 テュポーン	2. 6 3 1 5 7 %

ガチャ 2 の抽選方法

- ① あらかじめ、別表 3 - 2「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下本表において「URユニットのリスト」という。）を 2 種類作成する。
- URユニットのリストにおける配列の順番はランダムに決定されたものである。ただし、このリストは一般消費者に共通するものであって、ガチャ 2 に関して 2 種類のみが作成されており、異なる配列の順番の新たなリストが作成されることはない。
- すなわち、URユニットのリストは、別表 3 - 2 のとおり、提供割合が「3. 1 2 5 0 0 %」に設定されている「エルデ・リオニス」ないし「ガーブル」の 3 1 種類の URユニットについてはそれぞれ 2 体ずつ、提供割合が「1. 5 6 2 5 0 %」に設定されている「ギルガメッシュ」及び「シュテル（破滅の騎士）」の 2 種類の URユニットについてはそれぞれ 1 体ずつの合計 6 4 体（3 1 種類の URユニット × 2 体 + 2 種類の URユニット × 1 体 = 合計 6 4 体）から構成されているところ、この 2 種類の URユニットのリストにおける URユニットの並び順は、それぞれ、合計 6 4 体がランダムに並べられている。
- ② ガチャ 2 を実行した一般消費者に、2 種類ある URユニットのリストのうちどちらを適用するのかについて、抽選を行う。
- ③ 一般消費者がガチャ 2 を実行した結果は、②の抽選によって用いることが決まった URユニットのリストにおける URユニットの並び順に基づいて、連続する 1 0 体の URユニットが提供されることで決定される。また、次以降にガチャ 2 を実行し、②の抽選によって、前の一般消費者と同じ URユニットのリストが用いられることとなった一般消費者の結果は、前の一般消費者の結果の続きから、連続する 1 0 体の URユニットが提供されることで決定される。
- ④ ③の工程において URユニットのリストが 1 周した場合は、再び各リストの先頭に戻り、各リストの順番どおりに結果が決定される。

別表 3－2

ガチャ 2 における UR ユニットの提供割合

UR ユニット名	提供割合
エルデ・リオニス	3. 1 2 5 0 0 %
レイン	3. 1 2 5 0 0 %
ルアーサ	3. 1 2 5 0 0 %
ラルドー	3. 1 2 5 0 0 %
メディエナ	3. 1 2 5 0 0 %
ヴィクトラ	3. 1 2 5 0 0 %
ラスウェル	3. 1 2 5 0 0 %
アヤカ	3. 1 2 5 0 0 %
イエルマ	3. 1 2 5 0 0 %
ル・シア	3. 1 2 5 0 0 %
オールドア	3. 1 2 5 0 0 %
ハウレット	3. 1 2 5 0 0 %
アイリーン	3. 1 2 5 0 0 %
キトン	3. 1 2 5 0 0 %
キルフェ	3. 1 2 5 0 0 %
フェデリカ	3. 1 2 5 0 0 %
スカール	3. 1 2 5 0 0 %
ニヴ・ル	3. 1 2 5 0 0 %
ミランダ	3. 1 2 5 0 0 %
イルディラ	3. 1 2 5 0 0 %
グラセラ・ウエズエット	3. 1 2 5 0 0 %
ロブ・ホルン	3. 1 2 5 0 0 %
エンゲルベルト	3. 1 2 5 0 0 %
マシュリー・ホルン	3. 1 2 5 0 0 %
サクラ	3. 1 2 5 0 0 %
エルシレール	3. 1 2 5 0 0 %
シュテル・リオニス	3. 1 2 5 0 0 %
ジザ	3. 1 2 5 0 0 %
<<囁き>>	3. 1 2 5 0 0 %
ヴィネラ・フェネス	3. 1 2 5 0 0 %
ガーブル	3. 1 2 5 0 0 %
ギルガメッシュ	1. 5 6 2 5 0 %
シュテル（破滅の騎士）	1. 5 6 2 5 0 %

ガチャ 3 の抽選方法

- ① あらかじめ、別表 4－2「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下本表において「UR ビジョンカードのリスト」という。）を 2 種類作成する。
- UR ビジョンカードのリストにおける配列の順番はランダムに決定されたものである。ただし、このリストは一般消費者に共通するものであって、ガチャ 3 に関して 2 種類のみが作成されており、異なる配列の順番の新たなリストが作成されることはない。
- すなわち、UR ビジョンカードのリストは、別表 4－2 のとおり、提供割合が「5. 0 0 0 0 0 %」に設定されている「リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>」ないし「幻視する星読み」の 1 3 種類の UR ビジョンカードについてはそれぞれ 2 枚ずつ、提供割合が「2. 5 0 0 0 0 %」に設定されている「岩壁の巨人 ゴーレム」ないし「暴嵐災禍 テュポーン」の 1 4 種類の UR ビジョンカードについてはそれぞれ 1 枚ずつの合計 4 0 枚（1 3 種類の UR ビジョンカード× 2 枚＋ 1 4 種類の UR ビジョンカード× 1 枚＝合計 4 0 枚）から構成されているところ、この 2 種類の UR ビジョンカードのリストにおける UR ビジョンカードの並び順は、それぞれ、合計 4 0 枚がランダムに並べられている。
- ② ガチャ 3 を実行した一般消費者に、2 種類ある UR ビジョンカードのリストのうちどちらを適用するのかについて、抽選を行う。
- ③ 一般消費者がガチャ 3 を実行した結果は、②の抽選によって用いることが決まった UR ビジョンカードのリストにおける UR ビジョンカードの並び順に基づいて、連続する 1 0 枚の UR ビジョンカードが提供されることで決定される。また、次以降にガチャ 3 を実行し、②の抽選によって、前の一般消費者と同じ UR ビジョンカードのリストが用いられることとなった一般消費者の結果は、前の一般消費者の結果の続きから、連続する 1 0 枚の UR ビジョンカードが提供されることで決定される。
- ④ ③の工程において UR ビジョンカードのリストが 1 周した場合は、再び各リストの先頭に戻り、各リストの順番どおりに結果が決定される。

別表 4－2

ガチャ 3 における UR ビジョンカードの提供割合

UR ビジョンカード名	提供割合
リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>	5. 0 0 0 0 0 %
誰よりも強くなるために	5. 0 0 0 0 0 %
嫁入り道具	5. 0 0 0 0 0 %
鳴り響く悲鳴	5. 0 0 0 0 0 %
雪原を駆ける	5. 0 0 0 0 0 %
徒桜の宴	5. 0 0 0 0 0 %
ホルン王国第一部隊<<堅牢>>	5. 0 0 0 0 0 %
偽りの仮面	5. 0 0 0 0 0 %
穏やかな時間	5. 0 0 0 0 0 %
新たな研究対象	5. 0 0 0 0 0 %
闇夜に咲く花	5. 0 0 0 0 0 %
戦場の黒き薔薇	5. 0 0 0 0 0 %
幻視する星読み	5. 0 0 0 0 0 %
岩壁の巨人 ゴーレム	2. 5 0 0 0 0 %
猛き炎の叫び イフリート	2. 5 0 0 0 0 %
水界に響く魔音 セイレーン	2. 5 0 0 0 0 %
全てを凍らせし者 シヴァ	2. 5 0 0 0 0 %
空に轟く雷鳴 ラムウ	2. 5 0 0 0 0 %
次元切断 オーディン	2. 5 0 0 0 0 %
四天烈風 テトラシルフィード	2. 5 0 0 0 0 %
猛攻双竜 2 ヘッドドラゴン	2. 5 0 0 0 0 %
夢幻魔人 ディアボロス	2. 5 0 0 0 0 %
月影狼牙 フェンリル	2. 5 0 0 0 0 %
猛る大地 タイタン	2. 5 0 0 0 0 %
破壊鋼人 アイガイオン	2. 5 0 0 0 0 %
水神激渦 リヴァイアサン	2. 5 0 0 0 0 %
暴嵐災禍 テュポーン	2. 5 0 0 0 0 %

ガチャ 4 の抽選方法

- ① あらかじめ、別表 5 - 2「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下「URユニットの欠片のリスト」という。）を 2 種類作成する。
- URユニットの欠片のリストにおける配列の順番はランダムに決定されたものである。ただし、このリストは一般消費者に共通するものであって、ガチャ 4 に関して 2 種類のみが作成されており、異なる配列の順番の新たなリストが作成されることはない。
- すなわち、URユニットの欠片のリストは、別表 5 - 2 のとおり、提供割合が「3. 1 2 5 0 0 %」に設定されている「シュテル・リオニスの欠片×1 0 0」ないし「ガープルの欠片×1 0 0」の 3 1 種類のURユニットの欠片についてはそれぞれ 2 マスずつ、提供割合が「1. 5 6 2 5 0 %」に設定されている「ギルガメッシュの欠片×1 0 0」及び「シュテル（破滅の騎士）の欠片×1 0 0」の 2 種類のURユニットの欠片についてはそれぞれ 1 マスずつの合計 6 4 マス（3 1 種類のURユニットの欠片 1 0 0 個×2 マス+2 種類のURユニットの欠片 1 0 0 個×1 マス=合計 6 4 マス）から構成されているところ、この 2 種類のURユニットの欠片のリストにおけるURユニットの欠片の並び順は、それぞれ、合計 6 4 マスがランダムに並べられている。
- ② ガチャ 4 を実行した一般消費者に、2 種類あるURユニットの欠片のリストのうちどちらを適用するのかについて、抽選を行う。
- ③ 一般消費者がガチャ 4 を実行した結果は、②の抽選によって用いることが決まったURユニットの欠片のリストにおけるURユニットの欠片の並び順に基づいて、連続する 1 0 マスのURユニットの欠片（各 1 0 0 個）が提供されることで決定される。また、次以降にガチャ 4 を実行し、②の抽選によって、前の一般消費者と同じURユニットの欠片のリストが用いられることとなった一般消費者の結果は、前の一般消費者の結果の続きから、連続する 1 0 マスのURユニットの欠片（各 1 0 0 個）が提供されることで決定される。
- ④ ③の工程においてURユニットの欠片のリストが 1 周した場合は、再び各リストの先頭に戻り、各リストの順番どおりに結果が決定される。

別表 5 - 2

ガチャ 4 における UR ユニットの欠片 100 個の提供割合

アイテム名	提供割合
シュテル・リオニスの欠片×100	3.12500%
エルデ・リオニスの欠片×100	3.12500%
ロブ・ホルンの欠片×100	3.12500%
エンゲルベルトの欠片×100	3.12500%
ジザの欠片×100	3.12500%
アイリーンの欠片×100	3.12500%
メディエナの欠片×100	3.12500%
アヤカの欠片×100	3.12500%
マシュリー・ホルンの欠片×100	3.12500%
フェデリカの欠片×100	3.12500%
イエルマの欠片×100	3.12500%
キトンの欠片×100	3.12500%
<<囁き>>の欠片×100	3.12500%
ミランダの欠片×100	3.12500%
ル・シアの欠片×100	3.12500%
ヴィクトラの欠片×100	3.12500%
ヴィネラ・フェネスの欠片×100	3.12500%
レインの欠片×100	3.12500%
キルフェの欠片×100	3.12500%
オールドアの欠片×100	3.12500%
イルディラの欠片×100	3.12500%
グラセラ・ウェズエットの欠片×100	3.12500%
ラスウェルの欠片×100	3.12500%
スカールの欠片×100	3.12500%
ハウレットの欠片×100	3.12500%
ルアーサの欠片×100	3.12500%
ニヴ・ルの欠片×100	3.12500%
サクラの欠片×100	3.12500%
ラルドーの欠片×100	3.12500%
エルシレールの欠片×100	3.12500%
ガーブルの欠片×100	3.12500%
ギルガメッシュの欠片×100	1.56250%
シュテル（破滅の騎士）の欠片×100	1.56250%

ガチャ 5 の抽選方法

- ① あらかじめ、別表 6－2「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下「UR ビジョンカードの欠片のリスト」という。）を 2 種類作成する。
- UR ビジョンカードの欠片のリストにおける配列の順番はランダムに決定されたものである。ただし、このリストは一般消費者に共通するものであつて、ガチャ 5 に関して 2 種類のみが作成されており、異なる配列の順番の新たなリストが作成されることはない。
- すなわち、UR ビジョンカードの欠片のリストは、別表 6－2 のとおり、提供割合が「5. 0 0 0 0 0 %」に設定されている「リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>の欠片×50」ないし「幻視する星読みの欠片×50」の 13 種類の UR ビジョンカードの欠片についてはそれぞれ 2 マスずつ、提供割合が「2. 5 0 0 0 0 %」に設定されている「岩壁の巨人 ゴーレムの欠片×50」ないし「暴嵐災禍 テュポーンの欠片×50」の 14 種類の UR ビジョンカードの欠片についてはそれぞれ 1 マスずつの合計 40 マス（13 種類の UR ビジョンカードの欠片 50 個×2 マス＋14 種類の UR ビジョンカードの欠片 50 個×1 マス＝合計 40 マス）から構成されているところ、この 2 種類の UR ビジョンカードの欠片のリストにおける UR ビジョンカードの欠片の並び順は、それぞれ、合計 40 マスがランダムに並べられている。
- ② ガチャ 5 を実行した一般消費者に、2 種類ある UR ビジョンカードの欠片のリストのうちどちらを適用するのかについて、抽選を行う。
- ③ 一般消費者がガチャ 5 を実行した結果は、②の抽選によって用いることが決まった UR ビジョンカードの欠片のリストにおける UR ビジョンカードの欠片の並び順に基づいて、連続する 10 マスの UR ビジョンカードの欠片（各 50 個）が提供されることで決定される。また、次以降にガチャ 5 を実行し、②の抽選によって、前の一般消費者と同じ UR ビジョンカードの欠片のリストが用いられることとなった一般消費者の結果は、前の一般消費者の結果の続きから、連続する 10 マスの UR ビジョンカードの欠片（各 50 個）が提供されることで決定される。
- ④ ③の工程において UR ビジョンカードの欠片のリストが 1 周した場合は、再び各リストの先頭に戻り、各リストの順番どおりに結果が決定される。

別表 6－2

ガチャ 5 における UR ビジョンカードの欠片 50 個の提供割合

アイテム名	提供割合
リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>の欠片×50	5.00000%
誰よりも強くなるためにの欠片×50	5.00000%
嫁入り道具の欠片×50	5.00000%
鳴り響く悲鳴の欠片×50	5.00000%
雪原を駆けるの欠片×50	5.00000%
徒桜の宴の欠片×50	5.00000%
ホルン王国第一部隊<<堅牢>>の欠片×50	5.00000%
偽りの仮面の欠片×50	5.00000%
穏やかな時間の欠片×50	5.00000%
新たな研究対象の欠片×50	5.00000%
闇夜に咲く花の欠片×50	5.00000%
戦場の黒き薔薇の欠片×50	5.00000%
幻視する星読みの欠片×50	5.00000%
岩壁の巨人 ゴーレムの欠片×50	2.50000%
猛き炎の叫び イフリートの欠片×50	2.50000%
水界に響く魔音 セイレーンの欠片×50	2.50000%
全てを凍らせし者 シヴァの欠片×50	2.50000%
空に轟く雷鳴 ラムウの欠片×50	2.50000%
次元切断 オーディンの欠片×50	2.50000%
四天烈風 テトラシルフィードの欠片×50	2.50000%
猛攻双竜 2ヘッドドラゴンの欠片×50	2.50000%
夢幻魔人 ディアボロスの欠片×50	2.50000%
月影狼牙 フェンリルの欠片×50	2.50000%
猛る大地 タイタンの欠片×50	2.50000%
破壊鋼人 アイガイオンの欠片×50	2.50000%
水神激渦 リヴァイアサンの欠片×50	2.50000%
暴嵐災禍 テュポーンの欠片×50	2.50000%

※別添写しについては、添付を省略しています。

消表対第1119号
令和3年6月28日

株式会社スクウェア・エニックス
代表取締役 松田 洋祐 殿

消費者庁長官 伊藤 明子
(公印省略)

不当景品類及び不当表示防止法第7条第1項の規定に基づく措置命令

貴社は、貴社が株式会社gumi（以下「gumi」という。）と共同して供給する「WAR OF THE VISIONS ファイナルファンタジー ブレイブエクスヴィアス 幻影戦争」と称するオンラインゲーム（以下「本件ゲーム」という。）内において、令和2年11月14日から同月16日までの間に実施した、別表1「対象ガチャ」欄記載の各役務（以下「本件5役務」という。）の取引について、それぞれ、不当景品類及び不当表示防止法（昭和37年法律第134号。以下「景品表示法」という。）第5条の規定により禁止されている同条第1号に該当する不当な表示を行っていたので、同法第7条第1項の規定に基づき、次のとおり命令する。

1 命令の内容

(1) 貴社は、貴社及びgumiが一般消費者に提供する本件5役務に係る表示に関して、次に掲げる事項を速やかに一般消費者に周知徹底しなければならない。この周知徹底の方法については、あらかじめ、消費者庁長官の承認を受けなければならない。

ア(ア) 貴社は、本件5役務を一般消費者に提供するに当たり、令和2年11月14日から同月16日までの間、本件ゲーム内において

- a 「1st ANNIVERSARY 1回限定 1回引き直し可能 UR10枠確定10連召喚」（以下「ガチャ1」という。）について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、5枠分の「URユニット」と称するアイテム（以下「URユニット」という。）及び5枠分の「URビジョンカード」と称するアイテム（以下「URビジョンカード」という。）の計10枠分のアイテムの抽選方法については、1枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのよう示す表示をしていたこと。
- b 「1st ANNIVERSARY 1回限定 URユニット10体確定10連召喚」（以下「ガチャ2」という。）について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、10枠分のURユニットの抽選方法については、1枠ごとに、同欄

記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていたこと。

- c 「1st ANNIVERSARY 1回限定 URビジョンカード10枚確定10連召喚」(以下「ガチャ3」という。)について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、10枠分のURビジョンカードの抽選方法については、1枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていたこと。
- d 「1st ANNIVERSARY 1回限定 URユニットの欠片100個確定10連召喚」(以下「ガチャ4」という。)について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、10枠分の「URユニットの欠片」と称するアイテム(以下「URユニットの欠片」という。)(各100個)の抽選方法については、1枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていたこと。
- e 「1st ANNIVERSARY 1回限定 URビジョンカードの欠片50個確定10連召喚」(以下「ガチャ5」という。)について、別表1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、10枠分の「URビジョンカードの欠片」と称するアイテム(以下「URビジョンカードの欠片」という。)(各50個)の抽選方法については、1枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていたこと。

(イ) 実際には

- a ガチャ1について、5枠分のURユニット及び5枠分のURビジョンカードの計10枠分のアイテムの抽選方法については、1枠ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表2-1「ガチャ1の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ1を実行した結果提供される当該10枠分のアイテムの組合せは限られたものとなっており、1枠ごとに別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該10枠分のアイテムの組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであったこと。
- b ガチャ2について、10枠分のURユニットの抽選方法については、1枠ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表3-1「ガチャ2の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ2を実行した結果提供される当該10枠分のURユニットの組合せは限られたものとなっており、1枠ごとに別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該10枠分のURユニットの組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであったこと。
- c ガチャ3について、10枠分のURビジョンカードの抽選方法については、

1 枠ごとに、別表 1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表 4－1「ガチャ 3 の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ 3 を実行した結果提供される当該 10 枠分の UR ビジョンカードの組合せは限られたものとなっており、1 枠ごとに別表 1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該 10 枠分の UR ビジョンカードの組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであったこと。

d ガチャ 4 について、10 枠分の UR ユニットの欠片（各 100 個）の抽選方法については、1 枠ごとに、別表 1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表 5－1「ガチャ 4 の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ 4 を実行した結果提供される当該 10 枠分の UR ユニットの欠片（各 100 個）の組合せは限られたものとなっており、1 枠ごとに別表 1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該 10 枠分の UR ユニットの欠片（各 100 個）の組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであったこと。

e ガチャ 5 について、10 枠分の UR ビジョンカードの欠片（各 50 個）の抽選方法については、1 枠ごとに、別表 1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表 6－1「ガチャ 5 の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ 5 を実行した結果提供される当該 10 枠分の UR ビジョンカードの欠片（各 50 個）の組合せは限られたものとなっており、1 枠ごとに別表 1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該 10 枠分の UR ビジョンカードの欠片（各 50 個）の組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであったこと。

イ 前記ア(ア)の表示は、前記ア(イ)のとおりであって、それぞれ、本件 5 役務の内容について、一般消費者に対し、実際のものよりも著しく優良であると示すものであり、景品表示法に違反するものであること。

- (2) 貴社は、今後、本件 5 役務又はこれらと同種の役務の取引に関し、前記(1)アの表示と同様の表示が行われることを防止するために必要な措置を講じ、これを貴社の役員及び従業員に周知徹底しなければならない。
- (3) 貴社は、今後、本件 5 役務又はこれらと同種の役務の取引に関し、前記(1)アの表示と同様の表示を行うことにより、当該役務の内容について、一般消費者に対し、実際のものよりも著しく優良であると示す表示をしてはならない。
- (4) 貴社は、前記(1)に基づいて行った周知徹底及び前記(2)に基づいてとった措置について、速やかに文書をもって消費者庁長官に報告しなければならない。

2 事実

- (1) 株式会社スクウェア・エニックス（以下「スクウェア・エニックス」という。）は、東京都新宿区新宿六丁目 27 番 30 号に本店を置き、コンテンツの企画、開発、制作及

び販売業等を営む事業者である。

- (2) g u m i は、東京都新宿区西新宿四丁目 3 4 番 7 号に本店を置き、インターネット・コンテンツ及びシステムの企画、開発、制作、販売及び運用業等を営む事業者である。
- (3) スクウェア・エニックスは、本件 5 役務を、g u m i が本件ゲームにおいて企画した本件 5 役務を監修するなどにより、同社と共同して一般消費者に供給している。
- (4) スクウェア・エニックスは、本件 5 役務に係る本件ゲーム内の表示内容について、g u m i が企画した内容を監修するなど、同社と共同して決定している。
- (5) スクウェア・エニックス及び g u m i は、本件ゲームの公式サイトトップページから「▶FAQ・お問い合わせ」との記載をクリック又はタップすると表示されるウェブページにおいて、「お困りのときはこちら」との記載をクリック又はタップすると表示される「▼ その他」との記載をクリック又はタップすると表示される「目当てのユニット／ビジョンカードが登場しない ▼」との記載をクリック又はタップすると表示される箇所に、「召喚で獲得できるユニットやビジョンカード、ショップに登場するラインナップは確率に基づいて抽選しております。1 枠ごとに抽選が行われるため、1 %のユニットが 1 0 0 回中 1 回必ず登場するといった仕組みではないこと、ご了承ください。」と表示していた。
- (6)ア スクウェア・エニックス及び g u m i は、本件 5 役務を一般消費者に提供するに当たり、令和 2 年 1 1 月 1 4 日から同月 1 6 日までの間、本件ゲーム内において
 - (ア) ガチャ 1 について、別表 1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、5 枠分の UR ユニット及び 5 枠分の UR ビジョンカードの計 1 0 枠分のアイテムの抽選方法については、1 枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていた。
 - (イ) ガチャ 2 について、別表 1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、1 0 枠分の UR ユニットの抽選方法については、1 枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていた。
 - (ウ) ガチャ 3 について、別表 1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、1 0 枠分の UR ビジョンカードの抽選方法については、1 枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていた。
 - (エ) ガチャ 4 について、別表 1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、1 0 枠分の UR ユニットの欠片（各 1 0 0 個）の抽選方法については、1 枠ごとに、同欄記載の提供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていた。
 - (オ) ガチャ 5 について、別表 1「表示箇所」欄記載の表示箇所において、同表「表示内容」欄記載のとおり表示することにより、あたかも、1 0 枠分の UR ビジョンカードの欠片（各 5 0 個）の抽選方法については、1 枠ごとに、同欄記載の提

供割合に従って抽選が行われるかのように示す表示をしていた。

イ 実際には

- (ア) ガチャ1について、5枠分のURユニット及び5枠分のURビジョンカードの計10枠分のアイテムの抽選方法については、1枠ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表2-1「ガチャ1の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ1を実行した結果提供される当該10枠分のアイテムの組合せは限られたものとなっており、1枠ごとに別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該10枠分のアイテムの組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであった。
- (イ) ガチャ2について、10枠分のURユニットの抽選方法については、1枠ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表3-1「ガチャ2の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ2を実行した結果提供される当該10枠分のURユニットの組合せは限られたものとなっており、1枠ごとに別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該10枠分のURユニットの組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであった。
- (ウ) ガチャ3について、10枠分のURビジョンカードの抽選方法については、1枠ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表4-1「ガチャ3の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ3を実行した結果提供される当該10枠分のURビジョンカードの組合せは限られたものとなっており、1枠ごとに別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該10枠分のURビジョンカードの組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであった。
- (エ) ガチャ4について、10枠分のURユニットの欠片（各100個）の抽選方法については、1枠ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表5-1「ガチャ4の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ4を実行した結果提供される当該10枠分のURユニットの欠片（各100個）の組合せは限られたものとなっており、1枠ごとに別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供される可能性のあった当該10枠分のURユニットの欠片（各100個）の組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであった。
- (オ) ガチャ5について、10枠分のURビジョンカードの欠片（各50個）の抽選方法については、1枠ごとに、別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われるものではなく、別表6-1「ガチャ5の抽選方法」欄記載のとおり抽選が行われるものであって、ガチャ5を実行した結果提供される当該10枠分のURビジョンカードの欠片（各50個）の組合せは限られたものとなっており、1枠ごとに別表1「表示内容」欄記載の提供割合に従って抽選が行われれば提供

される可能性のあった当該10枠分のURビジョンカードの欠片（各50個）の組合せのほとんどが、絶対に提供されないものであった。

3 法令の適用

前記事実によれば、スクウェア・エニックス及びgumiは、自己の供給する本件5役務の取引に関し、それぞれ、本件5役務の内容について、一般消費者に対し、実際のものよりも著しく優良であると示すことにより、不当に顧客を誘引し、一般消費者による自主的かつ合理的な選択を阻害するおそれがあると認められる表示をしていたものであり、これらの表示は、それぞれ、景品表示法第5条第1号に該当するものであって、かかる行為は、それぞれ、同条の規定に違反するものである。

4 法律に基づく教示

(1) 行政不服審査法（平成26年法律第68号）第82条第1項の規定に基づく教示

この処分について不服がある場合には、行政不服審査法第2条、第4条及び第18条第1項の規定に基づき、正当な理由があるときを除き、この処分があったことを知った日の翌日から起算して3か月以内に、書面により消費者庁長官に対し審査請求をすることができる。

（注）行政不服審査法第18条第2項の規定により、正当な理由があるときを除き、処分があったことを知った日の翌日から起算して3か月以内であっても、処分の日の翌日から起算して1年を経過したときは、審査請求をすることができなくなる。

(2) 行政事件訴訟法（昭和37年法律第139号）第46条第1項の規定に基づく教示

訴訟により、この処分の取消しを求める場合には、行政事件訴訟法第11条第1項及び第14条第1項の規定に基づき、この処分があったことを知った日の翌日から起算して6か月以内に、国（代表者法務大臣）を被告として、この処分の取消しの訴えを提起することができる。

（注1）行政事件訴訟法第14条第2項の規定により、正当な理由があるときを除き、この処分があったことを知った日の翌日から起算して6か月以内であっても、この処分の日の翌日から起算して1年を経過すると、この処分の取消しの訴えを提起することができなくなる。

（注2）行政事件訴訟法第14条第3項の規定により、正当な理由があるときを除き、審査請求をして裁決があった場合には、この処分の取消しの訴えは、その裁決があったことを知った日の翌日から起算して6か月以内に提起することができる。ただし、正当な理由があるときを除き、その裁決があったことを知った日の翌日から起算して6か月以内であっても、その裁決の日の翌日から起算して1年を経過すると、この処分の取消しの訴えを提起することができなくなる。

別表 1

対象ガチャ	表示箇所	表示内容																																																																	
1 s t A N N I V E R S A R Y 1 回 限定 1 回引 き 直 し 可 能 U R 1 0 枠確 定 1 0 連召喚 (ガチャ 1)	本件ゲーム内のガ チャ 1 の取引画面	<ul style="list-style-type: none">・「1 回限定 1 回引き直し可能 U R 1 0 枠確定 1 0 連召喚」・「U R ユニット 5 枠、U R ビジョンカード 5 枠の U R 1 0 枠確定！」 (別添写し 1)																																																																	
	本件ゲーム内のガ チャ 1 の取引画面 上の「提供割 合」との記載を 更新する画面	<ul style="list-style-type: none">・「【提供割合：U R ユニット枠】」																																																																	
	<table><tr><td>レアリティ</td><td>ユニット</td></tr><tr><td>U R</td><td>1 0 0 . 0 0 0 0 0 %</td></tr></table>		レアリティ	ユニット	U R	1 0 0 . 0 0 0 0 0 %																																																													
レアリティ	ユニット																																																																		
U R	1 0 0 . 0 0 0 0 0 %																																																																		
<table><tr><td>ユニット名</td><td>属性</td><td>レアリティ</td><td>コスト</td><td>提供割合</td></tr><tr><td>エルデ・リオニス</td><td>火</td><td>U R</td><td>8 0</td><td>3 . 3 3 3 3 3 %</td></tr><tr><td>レイン</td><td>火</td><td>U R</td><td>8 0</td><td>3 . 3 3 3 3 3 %</td></tr><tr><td>ルアーサ</td><td>火</td><td>U R</td><td>8 0</td><td>3 . 3 3 3 3 3 %</td></tr><tr><td>ラルドー</td><td>火</td><td>U R</td><td>8 0</td><td>3 . 3 3 3 3 3 %</td></tr><tr><td>メディエナ</td><td>氷</td><td>U R</td><td>8 0</td><td>3 . 3 3 3 3 3 %</td></tr><tr><td>ヴィクトラ</td><td>氷</td><td>U R</td><td>7 0</td><td>3 . 3 3 3 3 3 %</td></tr><tr><td>ラスウェル</td><td>氷</td><td>U R</td><td>8 0</td><td>3 . 3 3 3 3 3 %</td></tr><tr><td>アヤカ</td><td>風</td><td>U R</td><td>8 0</td><td>3 . 3 3 3 3 3 %</td></tr><tr><td>イエルマ</td><td>風</td><td>U R</td><td>8 0</td><td>3 . 3 3 3 3 3 %</td></tr><tr><td>ル・シア</td><td>風</td><td>U R</td><td>8 0</td><td>3 . 3 3 3 3 3 %</td></tr><tr><td>オルドア</td><td>風</td><td>U R</td><td>8 0</td><td>3 . 3 3 3 3 3 %</td></tr><tr><td>ハウレット</td><td>風</td><td>U R</td><td>8 0</td><td>3 . 3 3 3 3 3 %</td></tr></table>			ユニット名	属性	レアリティ	コスト	提供割合	エルデ・リオニス	火	U R	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %	レイン	火	U R	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %	ルアーサ	火	U R	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %	ラルドー	火	U R	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %	メディエナ	氷	U R	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %	ヴィクトラ	氷	U R	7 0	3 . 3 3 3 3 3 %	ラスウェル	氷	U R	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %	アヤカ	風	U R	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %	イエルマ	風	U R	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %	ル・シア	風	U R	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %	オルドア	風	U R	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %	ハウレット	風	U R	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %
ユニット名	属性	レアリティ	コスト	提供割合																																																															
エルデ・リオニス	火	U R	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %																																																															
レイン	火	U R	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %																																																															
ルアーサ	火	U R	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %																																																															
ラルドー	火	U R	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %																																																															
メディエナ	氷	U R	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %																																																															
ヴィクトラ	氷	U R	7 0	3 . 3 3 3 3 3 %																																																															
ラスウェル	氷	U R	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %																																																															
アヤカ	風	U R	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %																																																															
イエルマ	風	U R	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %																																																															
ル・シア	風	U R	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %																																																															
オルドア	風	U R	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %																																																															
ハウレット	風	U R	8 0	3 . 3 3 3 3 3 %																																																															

	レアリティ	ビジョンカード		
	UR	100.00000%		

ビジョンカード名	レアリティ	コスト	提供割合
リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>	UR	70	5.26315%
誰よりも強くなるために	UR	70	5.26315%
嫁入り道具	UR	70	5.26315%
鳴り響く悲鳴	UR	70	5.26315%
雪原を駆ける	UR	70	5.26315%
徒桜の宴	UR	70	5.26315%
ホルン王国第一部隊<<堅牢>>	UR	70	5.26315%
偽りの仮面	UR	70	5.26315%
穏やかな時間	UR	70	5.26315%
新たな研究対象	UR	70	5.26315%
闇夜に咲く花	UR	80	5.26315%
戦場の黒き薔薇	UR	80	5.26315%
岩壁の巨人 ゴーレム	UR	70	2.63157%
猛き炎の叫び イフリート	UR	70	2.63157%
水界に響く魔音 セイレーン	UR	70	2.63157%
全てを凍らせし者 シヴァ	UR	70	2.63157%
空に轟く雷鳴 ラムウ	UR	70	2.63157%
次元切断 オーデイン	UR	70	2.63157%

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

にタップすると表示 される画面	レイン	火	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	ルアーサ	火	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	ラルドー	火	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	メディエナ	氷	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	ヴィクトラ	氷	UR	70	3. 1 2 5 0 0 %
	ラスウェル	氷	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	アヤカ	風	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	イエルマ	風	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	ル・シア	風	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	オルドア	風	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	ハウレット	風	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	アイリーン	土	UR	70	3. 1 2 5 0 0 %
	キトン	土	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	キルフエ	土	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	フェデリカ	雷	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	スカール	雷	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	ニヴ・ル	雷	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	ミランダ	水	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	イルディラ	水	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	グラセラ・ウエズエット	水	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	ロブ・ホルン	光	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %
	エンゲルベルト	光	UR	70	3. 1 2 5 0 0 %

		マシュリー・ホルン	光	UR	70	3. 1 2 5 0 0 %	
		サクラ	光	UR	70	3. 1 2 5 0 0 %	
		エルシレール	光	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %	
		シュテル・リオニス	闇	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %	
		ジザ	闇	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %	
		<<囁き>>	闇	UR	70	3. 1 2 5 0 0 %	
		ヴィネラ・フェネス	闇	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %	
		ガーブル	闇	UR	80	3. 1 2 5 0 0 %	
		ギルガメッシュ	氷	UR	100	1. 5 6 2 5 0 %	
		シュテル (破滅の騎士)	闇	UR	100	1. 5 6 2 5 0 %	
		<ul style="list-style-type: none">・「●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。」・「●また、『1st Anniversary 1回限定 URユニット10体確定10連召喚』からは同じ『ユニット』が出現する場合がございます。」					(別添写し4)
1st Anniversary 1回限定 URビジョンカード10枚確定10連召喚 (ガチャ3)	本件ゲーム内のガチャ3の取引画面	<ul style="list-style-type: none">・「1回限定 URビジョンカード10枚確定10連召喚」・「登場するのはURのビジョンカードのみ！」					(別添写し5)
	本件ゲーム内のガチャ3の取引画面上の「提供割合」との記載をタップすると表示される画面上の「提供割合」	・「【提供割合】」					
		レアリティ		ビジョンカード			
		UR		100. 00000%			

	ビジョンカード名	レアリティ	コスト	提供割合	
供割合」との記載を更にタ ップすると表示される画面	リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>	UR	70	5.00000%	
	誰よりも強くなるために	UR	70	5.00000%	
	嫁入り道具	UR	70	5.00000%	
	鳴り響く悲鳴	UR	70	5.00000%	
	雪原を駆ける	UR	70	5.00000%	
	徒桜の宴	UR	70	5.00000%	
	ホルン王国第一部隊<<堅牢>>	UR	70	5.00000%	
	偽りの仮面	UR	70	5.00000%	
	穏やかな時間	UR	70	5.00000%	
	新たな研究対象	UR	70	5.00000%	
	闇夜に咲く花	UR	80	5.00000%	
	戦場の黒き薔薇	UR	80	5.00000%	
	幻視する星読み	UR	80	5.00000%	
	岩壁の巨人 ゴーレム	UR	70	2.50000%	
	猛き炎の叫び イフリート	UR	70	2.50000%	
	水界に響く魔音 セイレーン	UR	70	2.50000%	
	全てを凍らせし者 シヴァ	UR	70	2.50000%	
	空に轟く雷鳴 ラムウ	UR	70	2.50000%	
	次元切断 オーデイン	UR	70	2.50000%	
	四天烈風 テトラシルフィード	UR	70	2.50000%	
	猛攻双竜 2ヘッドドラゴン	UR	70	2.50000%	

		<div><div>夢幻魔人 ディアボロス</div><div>月影狼牙 フェンリル</div><div>猛る大地 タイタン</div><div>破壊鋼人 アイガイオン</div><div>水神激渦 リヴァイアサン</div><div>暴嵐災禍 テュポーン</div></div>	UR	70	2.50000%
			UR	70	2.50000%
			UR	70	2.50000%
			UR	70	2.50000%
			UR	80	2.50000%
			UR	80	2.50000%
		<div>・「●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。」</div> <div>・「●また、『1st Anniversary 1回限定 URビジョンカード10枚確定10連召喚』からは同じ『ビジョンカード』が出現する場合がございます。」</div>	(別添写し6)		
1st Anniversary 1回限定 URユニットの欠片100個確定10連召喚	本件ゲーム内のガチャ4の取引画面	<div>・「1回限定 URユニットの欠片100個確定10連召喚」</div> <div>・「登場するのはURユニットの欠片×100のみ！！」</div>	(別添写し7)		
URユニットの欠片100個確定10連召喚（ガチャ4）	本件ゲーム内のガチャ4の取引画面上の「提供割合」との記載をタップすると表示される画面上の「提供割合」との記載を更にタップすると表示される画面	・「【提供割合】」			
		レアリティ		アイテム	
		UR		100.00000%	
		アイテム名		提供割合	
		シュテル・リオニスの欠片×100		3.12500%	
		エルデ・リオニスの欠片×100		3.12500%	
		ロブ・ホルンの欠片×100		3.12500%	

		エンゲルベルトの欠片×１００	３．１２５００％
		ジザの欠片×１００	３．１２５００％
		アイリーンの欠片×１００	３．１２５００％
		メディエナの欠片×１００	３．１２５００％
		アヤカの欠片×１００	３．１２５００％
		マシュリー・ホルンの欠片×１００	３．１２５００％
		フェデリカの欠片×１００	３．１２５００％
		イエルマの欠片×１００	３．１２５００％
		キトンの欠片×１００	３．１２５００％
		<<囁き>>の欠片×１００	３．１２５００％
		ミランダの欠片×１００	３．１２５００％
		ル・シアの欠片×１００	３．１２５００％
		ヴィクトラの欠片×１００	３．１２５００％
		ヴィネラ・フェネスの欠片×１００	３．１２５００％
		レインの欠片×１００	３．１２５００％
		キルフェの欠片×１００	３．１２５００％
		オールドアの欠片×１００	３．１２５００％
		イルディラの欠片×１００	３．１２５００％
		グラセラ・ウェズエットの欠片×１００	３．１２５００％
		ラスヴェルの欠片×１００	３．１２５００％
		スカーールの欠片×１００	３．１２５００％
		ハウレットの欠片×１００	３．１２５００％

		<div>ルアーサの欠片×100</div> <div>ニヴ・ルの欠片×100</div> <div>サクラの欠片×100</div> <div>ラルドーの欠片×100</div> <div>エルシレールの欠片×100</div> <div>ガーブルの欠片×100</div> <div>ギルガメッシュの欠片×100</div> <div>シュテル (破滅の騎士) の欠片×100</div>	<div>3. 1 2 5 0 0 %</div> <div>3. 1 2 5 0 0 %</div> <div>3. 1 2 5 0 0 %</div> <div>3. 1 2 5 0 0 %</div> <div>3. 1 2 5 0 0 %</div> <div>3. 1 2 5 0 0 %</div> <div>1. 5 6 2 5 0 %</div> <div>1. 5 6 2 5 0 %</div>
		<ul style="list-style-type: none"> ・「●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。」 ・「●また、『1st Anniversary 1回限定 URユニットの欠片100個確定10連召喚』からは同じ『アイテム』が出現する場合がございます。」 	(別添写し8)
1st Anniversary 1回限定 URビジョンカードの欠片50個確定10連召喚	本件ゲーム内のガチャ5の取引画面	<ul style="list-style-type: none"> ・「1回限定 URビジョンカードの欠片50個確定10連召喚」 ・「登場するのはURビジョンカードの欠片×50のみ！！」 	(別添写し9)
URビジョンカードの欠片50個確定10連召喚 (ガチャ5)	本件ゲーム内のガチャ5の取引画面上の「提供割合」との記載をタップすると表示される画面上の「提供割合」との記載を更	<ul style="list-style-type: none"> ・「【提供割合】」 <div> <div>レアリティ</div> <div>UR</div> <div>アイテム</div> <div>100. 00000%</div> </div>	
		アイテム名	提供割合
		リオニス王国第二部隊<蒼穹>の欠片×50	5. 00000%

	にタップすると表示 される画面	誰よりも強くなるためにの欠片×50	5.000000%
		嫁入り道具の欠片×50	5.000000%
		鳴り響く悲鳴の欠片×50	5.000000%
		雪原を駆けるの欠片×50	5.000000%
		徒桜の宴の欠片×50	5.000000%
		ホルン王国第一部隊<く堅牢>>の欠片×50	5.000000%
		偽りの仮面の欠片×50	5.000000%
		穏やかな時間の欠片×50	5.000000%
		新たな研究対象の欠片×50	5.000000%
		闇夜に咲く花の欠片×50	5.000000%
		戦場の黒き薔薇の欠片×50	5.000000%
		幻視する星読みの欠片×50	5.000000%
		岩壁の巨人 ゴーレムの欠片×50	2.500000%
		猛き炎の叫び イフリートの欠片×50	2.500000%
		水界に響く魔音 セイレーンの欠片×50	2.500000%
		全てを凍らせし者 シヴァの欠片×50	2.500000%
		空に轟く雷鳴 ラムウの欠片×50	2.500000%
		次元切断 オーディンの欠片×50	2.500000%
		四天烈風 テトラシルフィードの欠片×50	2.500000%
		猛攻双竜 2ヘッドドラゴンの欠片×50	2.500000%
		夢幻魔人 ディアボロスの欠片×50	2.500000%
		月影狼牙 フェンリルの欠片×50	2.500000%

		猛る大地 タイタンの欠片×50	2. 50000%
		破壊鋼人 アイガイオンの欠片×50	2. 50000%
		水神激渦 リヴァイアサンの欠片×50	2. 50000%
		暴嵐災禍 テュポーンの欠片×50	2. 50000%
		<p>・「●召喚は1回ごとに、その提供割合にもとづいて抽選を行います。」</p> <p>・「●また、『1st Anniversary 1回限定 URビジョンカードの欠片50個確定10連召喚』からは同じ『アイテム』が出現する場合がございます。」</p> <p>(別添写し10)</p>	

ガチャ 1 の抽選方法

- ① あらかじめ、URユニットについては別表 2 - 2「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下本表において「URユニットのリスト」という。）を、URビジョンカードについては別表 2 - 3「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下本表において「URビジョンカードのリスト」という。）を、それぞれ、2 種類ずつ作成する。

URユニットのリスト及びURビジョンカードのリストにおける配列の順番はランダムに決定されたものである。ただし、これらのリストは一般消費者に共通するものであって、ガチャ 1 に関して 2 種類ずつのみが作成されており、異なる配列の順番の新たなリストが作成されることはない。

すなわち、URユニットのリストは、別表 2 - 2 のとおり、提供割合が「3. 3 3 3 3 3 %」に設定されている「エルデ・リオニス」ないし「ヴィネラ・フェネス」の 2 9 種類のURユニットについてはそれぞれ 2 体ずつ、提供割合が「1. 6 6 6 6 6 %」に設定されている「ギルガメッシュ」及び「シュテル（破滅の騎士）」の 2 種類のURユニットについてはそれぞれ 1 体ずつの合計 6 0 体（2 9 種類のURユニット×2 体+2 種類のURユニット×1 体=合計 6 0 体）から構成されているところ、この 2 種類のURユニットのリストにおけるURユニットの並び順は、それぞれ、合計 6 0 体がランダムに並べられている。

同様に、URビジョンカードのリストは、別表 2 - 3 のとおり、提供割合が「5. 2 6 3 1 5 %」に設定されている「リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>」ないし「戦場の黒き薔薇」の 1 2 種類のURビジョンカードについてはそれぞれ 2 枚ずつ、提供割合が「2. 6 3 1 5 7 %」に設定されている「岩壁の巨人 ゴーレム」ないし「暴嵐災禍 テュポーン」の 1 4 種類のURビジョンカードについてはそれぞれ 1 枚ずつの合計 3 8 枚（1 2 種類のURビジョンカード×2 枚+1 4 種類のURビジョンカード×1 枚=合計 3 8 枚）から構成されているところ、この 2 種類のURビジョンカードのリストにおけるURビジョンカードの並び順は、それぞれ、合計 3 8 枚がランダムに並べられている。

- ② ガチャ 1 を実行した一般消費者に、2 種類あるURユニットのリストのうちどちらを適用するのか、また、2 種類あるURビジョンカードのリストのうちどちらを適用するのかについて、それぞれ、抽選を行う。

- ③ 一般消費者がガチャ 1 を実行した結果は以下のとおり決定される。

- ・URユニット 5 体の結果については、②の抽選によって用いることが決まったURユニットのリストにおけるURユニットの並び順に基づいて、連続する 5 体のURユニットが提供されることで決定される。また、次以降にガチャ 1 を実行し、②の抽選によって、前の一般消費者と同じURユニットのリストが用いられることとなった一般消費者の結果は、前の一般消費者の結果の続きから、連続する 5 体のURユニットが提供されることで決定される。

- ・URビジョンカード5枚の結果についても同様であり、②の抽選によって用いることが決まったURビジョンカードのリストにおけるURビジョンカードの並び順に基づいて、連続する5枚のURビジョンカードが提供されることで決定される。
また、次以降にガチャ1を実行し、②の抽選によって、前の一般消費者と同じURビジョンカードのリストが用いられることとなった一般消費者の結果は、前の一般消費者の結果の続きから、連続する5枚のURビジョンカードが提供されることで決定される。

- ④ ③の工程においてURユニットのリスト及びURビジョンカードのリストが1周した場合は、再び各リストの先頭に戻り、各リストの順番どおりに結果が決定される。

ガチャ 1 における UR ユニットの提供割合

UR ユニット名	提供割合
エルデ・リオニス	3. 3 3 3 3 3 %
レイン	3. 3 3 3 3 3 %
ルアーサ	3. 3 3 3 3 3 %
ラルドー	3. 3 3 3 3 3 %
メディエナ	3. 3 3 3 3 3 %
ヴィクトラ	3. 3 3 3 3 3 %
ラスウェル	3. 3 3 3 3 3 %
アヤカ	3. 3 3 3 3 3 %
イエルマ	3. 3 3 3 3 3 %
ル・シア	3. 3 3 3 3 3 %
オールドア	3. 3 3 3 3 3 %
ハウレット	3. 3 3 3 3 3 %
アイリーン	3. 3 3 3 3 3 %
キトン	3. 3 3 3 3 3 %
キルフェ	3. 3 3 3 3 3 %
フェデリカ	3. 3 3 3 3 3 %
スカール	3. 3 3 3 3 3 %
ニヴ・ル	3. 3 3 3 3 3 %
ミランダ	3. 3 3 3 3 3 %
イルディラ	3. 3 3 3 3 3 %
グラセラ・ウエズエット	3. 3 3 3 3 3 %
ロブ・ホルン	3. 3 3 3 3 3 %
エンゲルベルト	3. 3 3 3 3 3 %
マシュリー・ホルン	3. 3 3 3 3 3 %
サクラ	3. 3 3 3 3 3 %
シュテル・リオニス	3. 3 3 3 3 3 %
ジザ	3. 3 3 3 3 3 %
<<囁き>>	3. 3 3 3 3 3 %
ヴィネラ・フェネス	3. 3 3 3 3 3 %
ギルガメッシュ	1. 6 6 6 6 6 %
シュテル (破壊の騎士)	1. 6 6 6 6 6 %

別表 2－3

ガチャ 1 における UR ビジョンカードの提供割合

UR ビジョンカード名	提供割合
リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>	5. 2 6 3 1 5 %
誰よりも強くなるために	5. 2 6 3 1 5 %
嫁入り道具	5. 2 6 3 1 5 %
鳴り響く悲鳴	5. 2 6 3 1 5 %
雪原を駆ける	5. 2 6 3 1 5 %
徒桜の宴	5. 2 6 3 1 5 %
ホルン王国第一部隊<<堅牢>>	5. 2 6 3 1 5 %
偽りの仮面	5. 2 6 3 1 5 %
穏やかな時間	5. 2 6 3 1 5 %
新たな研究対象	5. 2 6 3 1 5 %
闇夜に咲く花	5. 2 6 3 1 5 %
戦場の黒き薔薇	5. 2 6 3 1 5 %
岩壁の巨人 ゴーレム	2. 6 3 1 5 7 %
猛き炎の叫び イフリート	2. 6 3 1 5 7 %
水界に響く魔音 セイレーン	2. 6 3 1 5 7 %
全てを凍らせし者 シヴァ	2. 6 3 1 5 7 %
空に轟く雷鳴 ラムウ	2. 6 3 1 5 7 %
次元切断 オーディン	2. 6 3 1 5 7 %
四天烈風 テトラシルフィード	2. 6 3 1 5 7 %
猛攻双竜 2 ヘッドドラゴン	2. 6 3 1 5 7 %
夢幻魔人 ディアボロス	2. 6 3 1 5 7 %
月影狼牙 フェンリル	2. 6 3 1 5 7 %
猛る大地 タイタン	2. 6 3 1 5 7 %
破壊鋼人 アイガイオン	2. 6 3 1 5 7 %
水神激渦 リヴァイアサン	2. 6 3 1 5 7 %
暴嵐災禍 テュポーン	2. 6 3 1 5 7 %

ガチャ 2 の抽選方法

- ① あらかじめ、別表 3 - 2「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下本表において「URユニットのリスト」という。）を 2 種類作成する。
- URユニットのリストにおける配列の順番はランダムに決定されたものである。ただし、このリストは一般消費者に共通するものであって、ガチャ 2 に関して 2 種類のみが作成されており、異なる配列の順番の新たなリストが作成されることはない。
- すなわち、URユニットのリストは、別表 3 - 2 のとおり、提供割合が「3. 1 2 5 0 0 %」に設定されている「エルデ・リオニス」ないし「ガーブル」の 3 1 種類の URユニットについてはそれぞれ 2 体ずつ、提供割合が「1. 5 6 2 5 0 %」に設定されている「ギルガメッシュ」及び「シュテル（破滅の騎士）」の 2 種類の URユニットについてはそれぞれ 1 体ずつの合計 6 4 体（3 1 種類の URユニット × 2 体 + 2 種類の URユニット × 1 体 = 合計 6 4 体）から構成されているところ、この 2 種類の URユニットのリストにおける URユニットの並び順は、それぞれ、合計 6 4 体がランダムに並べられている。
- ② ガチャ 2 を実行した一般消費者に、2 種類ある URユニットのリストのうちどちらを適用するのかについて、抽選を行う。
- ③ 一般消費者がガチャ 2 を実行した結果は、②の抽選によって用いることが決まった URユニットのリストにおける URユニットの並び順に基づいて、連続する 1 0 体の URユニットが提供されることで決定される。また、次以降にガチャ 2 を実行し、②の抽選によって、前の一般消費者と同じ URユニットのリストが用いられることとなった一般消費者の結果は、前の一般消費者の結果の続きから、連続する 1 0 体の URユニットが提供されることで決定される。
- ④ ③の工程において URユニットのリストが 1 周した場合は、再び各リストの先頭に戻り、各リストの順番どおりに結果が決定される。

別表 3 - 2

ガチャ 2 における UR ユニットの提供割合

UR ユニット名	提供割合
エルデ・リオニス	3. 1 2 5 0 0 %
レイン	3. 1 2 5 0 0 %
ルアーサ	3. 1 2 5 0 0 %
ラルドー	3. 1 2 5 0 0 %
メディエナ	3. 1 2 5 0 0 %
ヴィクトラ	3. 1 2 5 0 0 %
ラスウェル	3. 1 2 5 0 0 %
アヤカ	3. 1 2 5 0 0 %
イエルマ	3. 1 2 5 0 0 %
ル・シア	3. 1 2 5 0 0 %
オールドア	3. 1 2 5 0 0 %
ハウレット	3. 1 2 5 0 0 %
アイリーン	3. 1 2 5 0 0 %
キトン	3. 1 2 5 0 0 %
キルフェ	3. 1 2 5 0 0 %
フェデリカ	3. 1 2 5 0 0 %
スカール	3. 1 2 5 0 0 %
ニヴ・ル	3. 1 2 5 0 0 %
ミランダ	3. 1 2 5 0 0 %
イルディラ	3. 1 2 5 0 0 %
グラセラ・ウエズエット	3. 1 2 5 0 0 %
ロブ・ホルン	3. 1 2 5 0 0 %
エンゲルベルト	3. 1 2 5 0 0 %
マシュリー・ホルン	3. 1 2 5 0 0 %
サクラ	3. 1 2 5 0 0 %
エルシレール	3. 1 2 5 0 0 %
シュテル・リオニス	3. 1 2 5 0 0 %
ジザ	3. 1 2 5 0 0 %
<<囁き>>	3. 1 2 5 0 0 %
ヴィネラ・フェネス	3. 1 2 5 0 0 %
ガーブル	3. 1 2 5 0 0 %
ギルガメッシュ	1. 5 6 2 5 0 %
シュテル（破滅の騎士）	1. 5 6 2 5 0 %

ガチャ 3 の抽選方法

- ① あらかじめ、別表 4－2「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下本表において「UR ビジョンカードのリスト」という。）を 2 種類作成する。
- UR ビジョンカードのリストにおける配列の順番はランダムに決定されたものである。ただし、このリストは一般消費者に共通するものであって、ガチャ 3 に関して 2 種類のみが作成されており、異なる配列の順番の新たなリストが作成されることはない。
- すなわち、UR ビジョンカードのリストは、別表 4－2 のとおり、提供割合が「5. 0 0 0 0 0 %」に設定されている「リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>」ないし「幻視する星読み」の 1 3 種類の UR ビジョンカードについてはそれぞれ 2 枚ずつ、提供割合が「2. 5 0 0 0 0 %」に設定されている「岩壁の巨人 ゴーレム」ないし「暴嵐災禍 テュポーン」の 1 4 種類の UR ビジョンカードについてはそれぞれ 1 枚ずつの合計 4 0 枚（1 3 種類の UR ビジョンカード× 2 枚＋ 1 4 種類の UR ビジョンカード× 1 枚＝合計 4 0 枚）から構成されているところ、この 2 種類の UR ビジョンカードのリストにおける UR ビジョンカードの並び順は、それぞれ、合計 4 0 枚がランダムに並べられている。
- ② ガチャ 3 を実行した一般消費者に、2 種類ある UR ビジョンカードのリストのうちどちらを適用するのかについて、抽選を行う。
- ③ 一般消費者がガチャ 3 を実行した結果は、②の抽選によって用いることが決まった UR ビジョンカードのリストにおける UR ビジョンカードの並び順に基づいて、連続する 1 0 枚の UR ビジョンカードが提供されることで決定される。また、次以降にガチャ 3 を実行し、②の抽選によって、前の一般消費者と同じ UR ビジョンカードのリストが用いられることとなった一般消費者の結果は、前の一般消費者の結果の続きから、連続する 1 0 枚の UR ビジョンカードが提供されることで決定される。
- ④ ③の工程において UR ビジョンカードのリストが 1 周した場合は、再び各リストの先頭に戻り、各リストの順番どおりに結果が決定される。

別表 4－2

ガチャ 3 における UR ビジョンカードの提供割合

UR ビジョンカード名	提供割合
リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>	5. 0 0 0 0 0 %
誰よりも強くなるために	5. 0 0 0 0 0 %
嫁入り道具	5. 0 0 0 0 0 %
鳴り響く悲鳴	5. 0 0 0 0 0 %
雪原を駆ける	5. 0 0 0 0 0 %
徒桜の宴	5. 0 0 0 0 0 %
ホルン王国第一部隊<<堅牢>>	5. 0 0 0 0 0 %
偽りの仮面	5. 0 0 0 0 0 %
穏やかな時間	5. 0 0 0 0 0 %
新たな研究対象	5. 0 0 0 0 0 %
闇夜に咲く花	5. 0 0 0 0 0 %
戦場の黒き薔薇	5. 0 0 0 0 0 %
幻視する星読み	5. 0 0 0 0 0 %
岩壁の巨人 ゴーレム	2. 5 0 0 0 0 %
猛き炎の叫び イフリート	2. 5 0 0 0 0 %
水界に響く魔音 セイレーン	2. 5 0 0 0 0 %
全てを凍らせし者 シヴァ	2. 5 0 0 0 0 %
空に轟く雷鳴 ラムウ	2. 5 0 0 0 0 %
次元切断 オーディン	2. 5 0 0 0 0 %
四天烈風 テトラシルフィード	2. 5 0 0 0 0 %
猛攻双竜 2 ヘッドドラゴン	2. 5 0 0 0 0 %
夢幻魔人 ディアボロス	2. 5 0 0 0 0 %
月影狼牙 フェンリル	2. 5 0 0 0 0 %
猛る大地 タイタン	2. 5 0 0 0 0 %
破壊鋼人 アイガイオン	2. 5 0 0 0 0 %
水神激渦 リヴァイアサン	2. 5 0 0 0 0 %
暴嵐災禍 テュポーン	2. 5 0 0 0 0 %

ガチャ 4 の抽選方法

- ① あらかじめ、別表 5 - 2「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下「URユニットの欠片のリスト」という。）を 2 種類作成する。
- URユニットの欠片のリストにおける配列の順番はランダムに決定されたものである。ただし、このリストは一般消費者に共通するものであって、ガチャ 4 に関して 2 種類のみが作成されており、異なる配列の順番の新たなリストが作成されることはない。
- すなわち、URユニットの欠片のリストは、別表 5 - 2 のとおり、提供割合が「3. 1 2 5 0 0 %」に設定されている「シュテル・リオニスの欠片×1 0 0」ないし「ガープルの欠片×1 0 0」の 3 1 種類のURユニットの欠片についてはそれぞれ 2 マスずつ、提供割合が「1. 5 6 2 5 0 %」に設定されている「ギルガメッシュの欠片×1 0 0」及び「シュテル（破滅の騎士）の欠片×1 0 0」の 2 種類のURユニットの欠片についてはそれぞれ 1 マスずつの合計 6 4 マス（3 1 種類のURユニットの欠片 1 0 0 個×2 マス+2 種類のURユニットの欠片 1 0 0 個×1 マス=合計 6 4 マス）から構成されているところ、この 2 種類のURユニットの欠片のリストにおけるURユニットの欠片の並び順は、それぞれ、合計 6 4 マスがランダムに並べられている。
- ② ガチャ 4 を実行した一般消費者に、2 種類あるURユニットの欠片のリストのうちどちらを適用するのかについて、抽選を行う。
- ③ 一般消費者がガチャ 4 を実行した結果は、②の抽選によって用いることが決まったURユニットの欠片のリストにおけるURユニットの欠片の並び順に基づいて、連続する 1 0 マスのURユニットの欠片（各 1 0 0 個）が提供されることで決定される。また、次以降にガチャ 4 を実行し、②の抽選によって、前の一般消費者と同じURユニットの欠片のリストが用いられることとなった一般消費者の結果は、前の一般消費者の結果の続きから、連続する 1 0 マスのURユニットの欠片（各 1 0 0 個）が提供されることで決定される。
- ④ ③の工程においてURユニットの欠片のリストが 1 周した場合は、再び各リストの先頭に戻り、各リストの順番どおりに結果が決定される。

別表 5 - 2

ガチャ 4 における UR ユニットの欠片 100 個の提供割合

アイテム名	提供割合
シュテル・リオニスの欠片×100	3.12500%
エルデ・リオニスの欠片×100	3.12500%
ロブ・ホルンの欠片×100	3.12500%
エンゲルベルトの欠片×100	3.12500%
ジザの欠片×100	3.12500%
アイリーンの欠片×100	3.12500%
メディエナの欠片×100	3.12500%
アヤカの欠片×100	3.12500%
マシュリー・ホルンの欠片×100	3.12500%
フェデリカの欠片×100	3.12500%
イエルマの欠片×100	3.12500%
キトンの欠片×100	3.12500%
<<囁き>>の欠片×100	3.12500%
ミランダの欠片×100	3.12500%
ル・シアの欠片×100	3.12500%
ヴィクトラの欠片×100	3.12500%
ヴィネラ・フェネスの欠片×100	3.12500%
レインの欠片×100	3.12500%
キルフェの欠片×100	3.12500%
オールドアの欠片×100	3.12500%
イルディラの欠片×100	3.12500%
グラセラ・ウェズエットの欠片×100	3.12500%
ラスウェルの欠片×100	3.12500%
スカールの欠片×100	3.12500%
ハウレットの欠片×100	3.12500%
ルアーサの欠片×100	3.12500%
ニヴ・ルの欠片×100	3.12500%
サクラの欠片×100	3.12500%
ラルドーの欠片×100	3.12500%
エルシレールの欠片×100	3.12500%
ガーブルの欠片×100	3.12500%
ギルガメッシュの欠片×100	1.56250%
シュテル（破滅の騎士）の欠片×100	1.56250%

ガチャ 5 の抽選方法

- ① あらかじめ、別表 6－2「提供割合」欄記載の提供割合に基づいた配列のリスト（以下「UR ビジョンカードの欠片のリスト」という。）を 2 種類作成する。
- UR ビジョンカードの欠片のリストにおける配列の順番はランダムに決定されたものである。ただし、このリストは一般消費者に共通するものであって、ガチャ 5 に関して 2 種類のみが作成されており、異なる配列の順番の新たなリストが作成されることはない。
- すなわち、UR ビジョンカードの欠片のリストは、別表 6－2 のとおり、提供割合が「5. 0 0 0 0 0 %」に設定されている「リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>の欠片×50」ないし「幻視する星読みの欠片×50」の 13 種類の UR ビジョンカードの欠片についてはそれぞれ 2 マスずつ、提供割合が「2. 5 0 0 0 0 %」に設定されている「岩壁の巨人 ゴーレムの欠片×50」ないし「暴嵐災禍 テュポーンの欠片×50」の 14 種類の UR ビジョンカードの欠片についてはそれぞれ 1 マスずつの合計 40 マス（13 種類の UR ビジョンカードの欠片 50 個×2 マス＋14 種類の UR ビジョンカードの欠片 50 個×1 マス＝合計 40 マス）から構成されているところ、この 2 種類の UR ビジョンカードの欠片のリストにおける UR ビジョンカードの欠片の並び順は、それぞれ、合計 40 マスがランダムに並べられている。
- ② ガチャ 5 を実行した一般消費者に、2 種類ある UR ビジョンカードの欠片のリストのうちどちらを適用するのかについて、抽選を行う。
- ③ 一般消費者がガチャ 5 を実行した結果は、②の抽選によって用いることが決まった UR ビジョンカードの欠片のリストにおける UR ビジョンカードの欠片の並び順に基づいて、連続する 10 マスの UR ビジョンカードの欠片（各 50 個）が提供されることで決定される。また、次以降にガチャ 5 を実行し、②の抽選によって、前の一般消費者と同じ UR ビジョンカードの欠片のリストが用いられることとなった一般消費者の結果は、前の一般消費者の結果の続きから、連続する 10 マスの UR ビジョンカードの欠片（各 50 個）が提供されることで決定される。
- ④ ③の工程において UR ビジョンカードの欠片のリストが 1 周した場合は、再び各リストの先頭に戻り、各リストの順番どおりに結果が決定される。

別表 6－2

ガチャ 5 における UR ビジョンカードの欠片 50 個の提供割合

アイテム名	提供割合
リオニス王国第二部隊<<蒼穹>>の欠片×50	5.00000%
誰よりも強くなるためにの欠片×50	5.00000%
嫁入り道具の欠片×50	5.00000%
鳴り響く悲鳴の欠片×50	5.00000%
雪原を駆けるの欠片×50	5.00000%
徒桜の宴の欠片×50	5.00000%
ホルン王国第一部隊<<堅牢>>の欠片×50	5.00000%
偽りの仮面の欠片×50	5.00000%
穏やかな時間の欠片×50	5.00000%
新たな研究対象の欠片×50	5.00000%
闇夜に咲く花の欠片×50	5.00000%
戦場の黒き薔薇の欠片×50	5.00000%
幻視する星読みの欠片×50	5.00000%
岩壁の巨人 ゴーレムの欠片×50	2.50000%
猛き炎の叫び イフリートの欠片×50	2.50000%
水界に響く魔音 セイレーンの欠片×50	2.50000%
全てを凍らせし者 シヴァの欠片×50	2.50000%
空に轟く雷鳴 ラムウの欠片×50	2.50000%
次元切断 オーディンの欠片×50	2.50000%
四天烈風 テトラシルフィードの欠片×50	2.50000%
猛攻双竜 2ヘッドドラゴンの欠片×50	2.50000%
夢幻魔人 ディアボロスの欠片×50	2.50000%
月影狼牙 フェンリルの欠片×50	2.50000%
猛る大地 タイタンの欠片×50	2.50000%
破壊鋼人 アイガイオンの欠片×50	2.50000%
水神激渦 リヴァイアサンの欠片×50	2.50000%
暴嵐災禍 テュポーンの欠片×50	2.50000%